

BET WINNER d.o.o.

Maticni broj: 21500020 **PIB:** 111546025 **Adresa:** Juzni Bulevar 1a, 4 sprat

Na osnovu člana 115. Zakona o igrama na sreću („Službeni glasnik RS“, br. 88/11/, 93/12 -dr.zakon, 30/18 I 95/18), odredba Pravilnika o bližim uslovima, odnosno sadržini pravila igara na sreću („Službeni glasnik RS“, broj 129/04), Pravilnika o vrstama igara na sreću - katalog igara na sreću („Službeni glasnik RS“, broj 75/13), osnivačkog akta Društva za trgovinu i usluge «Bet Winner» d.o.o. Beograd-Vračar, ul. Južni Bulevar 1a,4 Sprat i Odluke direktora društva broj 10/19 od 23.11.2019. godine, o priređivanju igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije, direktor društva "Bet Winner" d.o.o. Beograd, dana 23.11.2019. godine donosi:

PRAVILA O PRIREĐIVANJU POSEBNIH IGARA NA SREĆU PREKO SREDSTAVA ELEKTRONSKE KOMUNIKACIJE

Osnovne odredbe

Član 1.

Ovim pravilima uređuje se priređivanje posebnih igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije i ona sadrže odredbe o priređivanju igara, uslovima za učešće u igri, fondu dobitaka, obaveštavanju igrača o pravilima igara, odgovornosti priređivača, uslovima i postupku registracije igrača, načinu korišćenja virtuelnog računa, kao i o drugim pitanjima od značaja za priređivanje igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

Član 2.

Posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije priređuje Društvo za trgovinu i usluge «Bet Winner» d.o.o. sa sedištem u Beogradu-Vračar, ul. Južni Bulevar 1a,4 Sprat, PIB 111546025 (u daljem tekstu: priređivač).

Ovim pravilima utvrđuju se i regulišu ugovorni odnosi između priredjivača i fizičkog lica registrovanog kao učesnika u igrama (u daljem tekstu :igrač)

Član 3.

Ugovorni odnosi između priredjivača i igrača stupaju na snagu zaključenjem registracije kroz koju igrač prihvata ova Pravila.Ova pravila obavezuju priređivača i igrača i oni su dužni da ih se u potpunosti pridržavaju.Ovaj ugovorni odnos zaključuje se na neodređeno vreme i svaka ugovorna strana ga može otkazati.

Činom izvršene uplate za učešće u igri smatra se da je učesnik prihvatio ova pravila, pa u slučaju spora nema pravo da se poziva na činjenicu da mu pravila nisu bila poznata.

Član 4.

Priređivač za obavezuje da prema učesnicima u posebnim igrama na sreću koje ima u ponudi odgovara svojom celokupnom imovinom.

Termini, definicije i skraćenice

Član 5.

Priređivač: Organizator igara na sreću putem sredstava elektronske komunikacije,

Igrač: Fizičko lice koje, nakon procedurom propisane prijave (registracije) učestvuje u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije,

Sredstvo elektronske komunikacije: personalni računar (fiksni ili prenosivi), mobilni uređaj (telefon, tablet računar i sl.) i drugi uređaji koji omogućavaju elektronsku komunikaciju igrača sa ponuđenim igrama na sreću priređivača.

Internet sajt priređivača: Odnosi se na sve programe, fajlove, podatke na www.betole.com ("Sajt")

Nalog Igrača: Nalog Igrača je lični elektronski nalog otvoren od strane fizičkog lica ("Igrač") na Ibet aplikaciji priredjivača ili na sajtu priređivača www.betole.com koji Igraču omogućava učešće u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije i kome je pristup zaštićen korisničkim imenom i lozinkom Igrača.

Sesija: Skup aktivnosti i komunikacija koje se izvršavaju između autorizovanog igrača i sistema za igru u vremenskom intervalu između prijavljivanja igrača sistemu i njegovog odjavljivanja.

Softver: Skup instrukcija, programa i procedura koje se upućuju procesoru računara na osnovu kojih on izvršava specifične operacije

Korisničko ime: je ime igrača koje predstavlja jedinstvenu kombinaciju znakova pod kojim se Igrač evidentira u sistemu i zajedno sa lozinkom koristi se za pristup sistemu za igru.

Lozinka: je kombinacija brojeva i slova poznata samo Igraču i predstavlja potvrdu identiteta Igrača prilikom pristupa i korišćenja sistema priređivanja koje je Igrač izabrao prilikom registrovanja na Sajt.

Virtuelni račun - jeste jedinstveni virtualni račun igrača dodeljen od strane priređivača u centralnom sistemu priređivanja. Unutar virtuelnog računa evidentiraju se sve finansijske transakcije i transakcije igara kao i svi podaci i parametri koje je igrač dostavio pri registraciji ili naknadno promenio.

Bonusi - predstavljaju sredstva za promociju igara koje dodeljuje priređivač na virtuelni račun igrača.

Kreiranje Naloga

Član 6.

Učešće u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije zahteva kreiranje ličnog Igračevog naloga na Sajtu priređivača popunjavanjem datog formulara za registraciju koji se nalazi na polju "Registracija" i sadrži neophodna uputstva. Kako bi kreirao nalog igrač mora da potvrdi svoj identitet i da tačno popuni sledeće podatke:

Ime, Prezime, Pol, E-mail adresu i lozinka.

Ova polja su obavezna i proveravaju se.

Osim toga, Igrač mora da precizira sledeće detalje radi registracije:

- Korisničko ime po svom izboru (pod uslovom da ga neki drugi igrač već ne koristi tj da e-mail adresa već nije iskoriscena na sajtu priređivača)
- Lozinka po svom izboru.

Drugim igračima je vidljivo samo korisničko ime (e-mail adresa). Lozinka je poverljiva i strogo zaštićena. Priređivač zadržava pravo da zabrani upotrebu korisničkih imena (e-mail adrese) koje smatra neumesnim.

Kada Igrač unese tražene informacije, od Igrača se traži da prihvati ova Pravila i važeće propise o privatnosti tako što će obeležiti polja pored "Prihvatam opšte uslove korišćenja", "Privatnost" i "Da,imam više od 18 godina". Proces registracije se ne može nastaviti dok se ne obeleže ova polja.

Nakon registracije Igraču će biti poslat aktivacioni email koji sadrži hyperlink na koji Igrač klikom potvrđuje svoju email adresu. Stranica na www.betole.com veb sajtu će onda informisati Igrača da je nalog proveren. Igrač tada može da pristupi svom nalogu i online aplikacijama za igre na sreću.

Da bi igrač mogao da deponuje sredstva na svoj korisnički nalog neophodno je da dovrši registraciju tako što će kliknuti na polje "Dovrši registraciju" i popuniti sledeće dodatne podatke: Drzava, Grad, Matični broj, Broj lične karte Broj fiksnog ili mobilnog telefona ili bilo koje druge informacije koje se budu tražile tokom onlajn procesa dovršavanja registracije.

Maloletnim licima nije dozvoljeno učešće u posebnim igrama na sreću preko interneta i samo fizička lica starija od 18 godina mogu kreirati lični Igračev nalog na sajtu priređivača.

Priređivač ima pravo da zahteva dokaz o godištu igrača, kao i da proveri dobijene informacije u bilo kom trenutku.

Nalog može biti blokiran sve dok Priređivač ne dobije zadovoljavajući dokaz o Igračevom godištu.

Priređivač će potvrditi prijem dokumenata koji su poslani i obavice sve tražene provere kako bi se potvrdilo da su podaci dati prilikom onlajn registracije u skladu sa prosleđenim dokumentima.

Ukoliko se ispostavi da prethodno pomenuti uslovi za registraciju nisu ispunjeni ili se ne mogu ispuniti ili da date informacije nisu ili više nisu tačne/istinite/kompletne/aktualizovane, priređivač zadržava pravo da odbije da otvori, kao i da zatvori nalog Igrača.

Upravljanje nalogom

Član 7.

Priredivač pruža Igraču mogućnost izmene i podešavanja korisničkog naloga kroz opcije: Detalji o korisniku (korisnički podaci) i Limiti

U svakom trenutku Igraču je dostupan pregled svih transakcija na njegovom virtuelnom računu, uplate i isplate sa tačnim vremenom izvršenja i iznosom, načinom uplate i isplate kao i eventualnim ograničenjima.

Korisnički podaci

Član 8.

Igrač može da pristupi svojim ličnim podacima i da ih menja u bilo kom trenutku, osim podataka vezanih za njegovo ime, mesto, datum rođenja i matični broj, tako što će kliknuti na svoje Ime ,zatim na "Profil" na početnoj strani sajta.

Igrač može registrovati samo jedan nalog na internet stranici priredivača. Igračev nalog se ne može preneti na treće lice, niti ga treće lice može koristiti. Priredivač zadržava pravo da u slučaju prepoznavanja takve zloupotrebe sve igračeve naloge trenutno ugasi i poništi sve transakcije sa tih naloga.

Igrač je lično odgovoran u svakom trenutku za svaku aktivnost na svom nalogu. Igrač je dužan čuvati informacije vezane za svoj nalog, posebno lozinku, kao i sve ostale detalje. Igrač sam snosi sav rizik eventualne zloupotrebe lozinke. Igrač preuzima na sebe obavezu da odmah obavesti priredivača na kontakt email adresu: info@betole.com u slučaju bilo kakve neautorizovane upotrebe lozinke ili u slučaju bilo kakvog drugog narušavanja bezbednosti. U slučaju da Igrač izgubi svoju lozinku, treba otići na link "Izgubljena lozinka ?" koji se nalazi na početnoj strani sajta u okviru Prijave. Potrebno je uneti email adresu vezanu za svoj nalog i priredivač će poslati email sa linkom koji će omogućiti formiranje nove lozinke.

Priredivač zadržava pravo da od Igrača zahteva da promeni svoju lozinku ukoliko smatra da više nije dovoljno sigurna.

Priredivač ne prihvata bilo kakvu odgovornost za bilo kakav gubitak ili štetu koju Igrač pretrpi kao rezultat neautorizovane upotrebe njegovih podataka od strane trećeg lica, čak i bez igračevog znanja.

Uplata i isplata

Član 9.

Korišćenje Naloga od strane Igrača je ograničeno isključivo na njegovo učešće u onlajn igrama na sreću dostupno na Sajtu Priredivača i isključuje bilo kakvu drugu upotrebu, posebno upotrebu istog kao bankovnog računa.

Novčana sredstva u svrhu igre Igrač može uplatiti podržanim bankarskim karticama, preko e-bankinga, direktno na račun priredivača, On line aplikacijama za transfer (Skrill, Ipay, mCash), a priredivač novčana sredstva prosleđuje na Igračev račun. Uplaćenim sredstvima Igrač raspolaze nakon što se evidentiraju na virtuelnom računu Igrača. Pri uplati podržanim bankovnim karticama priredivač ne prikuplja podatke o karticama već samo evidentira izvršene i neizvršene transakcije tipom kartice i iznosom uplate.

Priredivač zadržava pravo da traži bilo koje informacije ili dokumenta za koje smatra da su neophodni kako bi se proverile uplate i isplate novca.

Kada se zahtev Igača jednom proverí, uplate realizovane kreditnom karticom ili nekim drugim načinom plaćanja će odmah biti izvršene, ukoliko ne bude bilo nekih tehničkih problema.

Limit uplate po transakciji:

- Putem bankovnih kartica:
- Min.: 500.00 RSD
- Max.: 1500,000.00 RSD

Limit isplate po transakciji:

- Putem bankovnog računa:
- Min.: 500.00 RSD
- Max.: 500,000.00 RSD na dnevnom nivou

U skladu sa svim delovima ovih Pravila priredivač preuzima obavezu da obavi svaku isplatu dobitka na prvi zahtev Igrača pod uslovom da saldo pokazuje da ima sredstava.

Isplata se obavlja na zahtev učesnika sa njegovog korisničkog naloga na tekući račun učesnika.

Igrač je dužan da pre podnošenja zahteva za isplatu u polju za registraciju na svom korisničkom nalogu unese tačan broj tekućeg računa na koji želi da mu se izvrši isplata. Igrač je dužan da u polje za registraciju unese isključivo broj svog tekućeg računa, a zabranjeno je unošenje tuđih brojeva tekućih računa.

Priređivač ne snosi nikakvu odgovornost u slučaju greške učesnika prilikom unošenja broja tekućeg računa, ili usled greške za koju je odgovorna banka preko koje se vrši prenos sredstava.

Igrač može menjati tekući račun tokom važenja njegovog korisničkog naloga, ali će se isplata vršiti uvek na račun koji je naveden u polju za registraciju prilikom podnošenja zahteva za isplatu. Igrač može imati svakog trenutka samo jedan aktivan tekući račun, koji glasi na igračevo ime, na koji će se vršiti prenos sredstava.

Od trenutka podnošenja zahteva igrača za isplatu na njegov tekući račun, zahtevana sredstva za isplatu se rezervišu na virtuelnom računu igrača i tim sredstvima igrač ne može raspolagati do trenutka izvršenja prenosa sredstava na njegov tekući račun. Prenos sredstava sa virtuelnog računa na tekući račun igrača se izvršava trenutkom potvrde banke da je izvršen prenos sredstava.

Period rezervacije sredstava učesnika opisan u prethodnom stavu, odnosno period prenosa sredstava od podnošenja zahteva igrača do realizacije prenosa na njegov tekući račun zavisi isključivo od banke preko koje se vrši prenos sredstava i priređivač ne snosi bilo kakvu odgovornost za dužinu trajanja prenosa sredstava.

Podaci o tekućem računu igrača služe isključivo za isplatu sredstava od dobitaka. Priređivač nema nikakvu mogućnost raspolaganja sredstvima na tekućem računu igrača.

Priređivač zadržava pravo ispravke finansijske transakcije isplaćenog dobitka na virtuelni račun Igrača ukoliko je isplata izvršena zbog tehničke greške ili pogrešno evidentiranog rezultata, te potom izvrši povrat pogrešno evidentiranih sredstava.

Lična ograničenja Igrača

Član 10.

Priređivač omogućava Igraču da preko svog naloga u polju LIMITI postavi lična ograničenja igre, limit depozita, uplate i gubitka na dnevnom, nedeljnom ili mesečnom nivou. Limit uplate predstavlja najviši mogući ukupan iznos svih uplata u zadatom vremenskom periodu. Igrač takođe ima mogućnost da odredi limit za igru prilikom odabira određene igre a pre pokretanja iste.

Samoisključenje

Član 11.

Zahtev za lično isključenje iz igre na određeni vremenski period svog korisničkog naloga igrač može podneti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priređivaču na adresu: Južni Bulevar 1a, 4 sprat, 11000 Beograd, Srbija ili elektronskim putem na mejl info@betole.com.

Za vreme trajanja samoisključenja Igrač će moći ograničeno upravljati svojim nalogom, odnosno neće imati mogućnost uplate igara. Dobici iz igara uplaćeni pre, a ostvareni za vreme trajanja samoisključenja biće zabeleženi na virtuelnom računu Igrača.

Odgovorno priređivanje

Član 12.

Priređivač se u okviru zakonskih propisa i svoje društvene odgovornosti za priređivanje igara obavezuje da će sprovoditi mere i standarde zaštite učesnika od prekomernog klađenja. Učesniku su na raspolaganju kontrola potrošnje ili gubitka u odabranom vremenskom period i mogućnost samoisključenja. Takođe, na internet stranici priređivača dostupan je tekst o prevenciji bolesti zavisnosti od igara na sreću i informacije za pružanje pomoći za slučaj nastanka problema povezanih sa prekomernim klađenjem.

Ukidanje ili zatvaranje naloga igrača od strane Priređivača

Član 13.

Zatvaranje korisničkog naloga je isključenje učesnika iz sistema priređivača. Priređivač zadržava pravo da zatvori korisnički nalog učesnika ukoliko isti ne ispunjava uslove propisane ovim pravilima.

Priredivač zadržava pravo da otkáže registraciju i privremeno ili trajno zatvori nalog igrača u slučaju kada:

- nalog igrača je neaktivan u kontinuitetu više od 12 meseci
- korisnik prekrši jednu ili više odredbi iz pravilnika
- igrač nije dao svu traženu dokumentaciju kojom bi potvrdio svoj nalog u traženom roku
- je dokumentacija koju je priredivač tražio nekompletna ili netačna
- svi neophodni uslovi za registraciju nisu ispunjeni
- igrač nije potvrdio svoju mail adresu u roku naznačenom dana kada je aktivacioni mejl poslat
- je u pitanju slučaj zloupotrebe procedure otvaranja naloga
- je u pitanju slučaj zloupotrebe bonusa, promocija i/ili bilo koje druge ponude priredivača
- priredivač posumnja ili otkrije prevaru ili nelegalne aktivnosti počinjene od strane igrača ili pokušaj da se na nelegalan način koristi sajt, softver ili usluge igara na sreću, uključujući i upotrebu igračevog naloga od strane nekog drugog igrača ili korišćenje ukradenih kreditnih ili debitnih kartica
- je u pitanju bilo kakva pravna zavera ili pokušaj udruživanja igrača sa ciljem pokušaja zloupotrebe

Ukoliko je Igračev nalog obustavljen ili zatvoren iz nekog od gore navedenih razloga, priredivač zadržava pravo da zadrži iznose koji se nalaze na igračevom nalogu kako bi se izmirili svi eventualni administrativni troškovi. Igrač će putem mejla biti obavešten o obustavi ili zatvaranju svog naloga, kao i o preostalom iznosu na svom nalogu. Priredivač zadržava pravo da obavesti nadležne organe o bilo kojim aktivnostima igrača za koje se sumnja da su nelegalne i da pokrene pravne mere sa ciljem da se zaustavi prekršaj za koji je igrač okrivljen i da se ispravi eventualna šteta koju je priredivač pretrpeo.

Zatvaranje naloga od strane Igrača

Član 14.

Zahtev za zatvaranje svog korisničkog naloga igrač može podneti u pisanom obliku u bilo kom trenutku bez navođenja razloga tako što će poslati preporučeno pismo priredivaču na adresu: Južni Bulevar 1a, 4 sprat, 11000 Beograd, Srbija ili elektronskim putem na mejl info@betole.com.

Korisnički nalog se može zatvoriti tek po isteku roka za isplatu već uplaćenih sredstava.

U postupku zatvaranja korisničkog naloga učesniku se isplaćuju sredstva za isplatu i uplaćena sredstva u skladu sa ovim pravilima, a jednom zatvoren korisnički nalog učesnik može ponovo otvoriti uz pisani zahtev ili putem mejla.

Posledice zatvaranja Igračevog naloga

Član 15.

Otkazivanje naloga znači da će Igrač prekinuti svaku upotrebu sajta, softvera i igara na sajtu priredivača. Privremeno zatvaranje igračevog naloga podrazumeva blokiranje iznosa na igračevom nalogu od trenutka kada je nalog privremeno blokiran.

Trajno zatvaranje igračevog naloga podrazumeva isplatu iznosa sa igračevog naloga na igračev bankovni račun istog trenutka, pod uslovom da nosilac naloga nije počinio nikakvu prevaru koja je dovela do blokiranja računa.

Nemoguće je da zatvoreni nalog bude operativan. Iznosi koje priredivač isplaćuje u vidu bonusa ili promotivnih ponuda će biti eliminisani.

Priredivač će Igrača informisati o zatvaranju putem mejla.

Učešće u igrama

Član 16.

16.1. Opšte Smernice

Učešće u igrama je isključivo na daljinu i obavlja se preko sajta upotrebom igračevog korisničkog imena i lozinke. Sajtu se može pristupiti svom kompjuterskom opremom, posebno PC računom, mobilnim telefonom ili bilo kojim drugim aparatom sa Internet priključkom. Neke igre mogu tražiti učitavanje određenog softvera za igru.

Da bi se povezao na Sajt, Igrač razume i prihvata da mora da ima odgovarajuću hardversku i softversku opremu, kao i Internet priključak koji su kompatibilni sa uslovima pružanja usluga igara koje nudi Sajt.

16.2. Igre

Igrač učestvuje u igri tako što vrši uplatu sa virtuelnog računa u vrednosti koja odgovara nekom od predloženih uloga. Igrač ima slobodan izbor uloga za svaku igru. Bilo koja uplata uloga se odmah evidentira kao finansijska transakcija koja umanjuje stanje na nalogu Igrača.

Ukoliko na igračevom Nalogu nema dovoljno sredstava za izabrani ulog, Igrač neće moći da učestvuje u igri koju je izabrao.

Način objavljivanja dobitka je takav da sama igra prikazuje da li je učesnik ostvario dobitak u novcu-kreditima i koliki je njegov iznos; bilo kakav dobitak će odmah biti evidentiran na igračevom Nalogu. Ukoliko sam Igrač prekine igru koja je u toku, odnosno pre nego se ona završi, gubi šansu za eventualni dobitak. Ukoliko se igra prekine pre kraja zbog tehničkih problema, Igrač mora odmah da kontaktira Korisnički Servis. Priređivač će analizirati tok igre i nastali tehnički problem, a zatim napisati tehnički izveštaj uzimajući u obzir primenljiva pravila igre. Tehnički izveštaj toka date igre će biti jedini dokaz koji će se uzeti u obzir za procenu gubitka ili dobitka.

16.3. Pre Match igre

FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču
ki X Nerešen rezultat
ki 2 Gost pobeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA 2.5

manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču
više 2.5 3 ili vise golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA

manje 1.5 0 ili 1 gol postignut na meču
više 1.5 2 ili vise golova postignuto na meču
manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuto na meču
više 2.5 3 ili vise golova postignuto na meču
manje 3.5 0,1,2 ili 3 gola postignuto na meču
više 3.5 4 ili vise golova postignuto na meču
manje 4.5 0,1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču
više 4.5 5 ili vise golova postignuto na meču
manje 5.5 0,1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
više 5.5 6 ili vise golova postignuto na meču
više 6.5 7 ili vise golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-RASPON

1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču
1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču
1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču
1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
1-6 1,2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču
2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču
2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
2-6 2,3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču
3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

3-6 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču

4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

UKUPNO GOLOVA-TAČNO

ug tačno 1 ne Ne meču neće biti postignut 1 gol

ug tačno 1 Tacno 1 gol postignut na meču

ug tačno 2 ne Ne meču neće biti postignuta 2 gola

ug tačno 2 Tacno 2 gola postignuta na meču

ug tačno 3 ne Ne meču neće biti postignuta 3 gola

ug tačno 3 Tacno 3 gola postignuta na meču

ug tačno 4 ne Ne meču neće biti postignuta 4 gola

ug tačno 4 Tacno 4 gola postignuta na meču

ug tačno 5 Tacno 5 golova postignuto na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

lp ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

lp ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

lp ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

II POLUVREME DUPLA ŠANSA

llp ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

llp ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

llp ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

lp manje 0.5 Neće biti postignutih golova u prvom poluvremenu

lp više 0.5 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

lp manje 1.5 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

lp više 1.5 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

lp manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu

lp više 2.5 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

lp više 3.5 4 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVREME-RASPON

lp 1-2 1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu

lp 1-3 1,2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

lp 2-3 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA I POLUVREME-TAČNO

lp ne 1 U prvom poluvremenu neće biti postignut tacno 1 gol

lp 1 gol Tacno 1 gol postignut u prvom poluvremenu

lp ne 2 U prvom poluvremenu neće biti postignuta tacno 2 gola

lp 2 gola Tacno 2 gola postignuta u prvom poluvremenu

lp 3 gola Tacno 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVREME

llp manje 0.5 Neće biti postignutih golova u drugom poluvremenu

llp više 0.5 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

llp manje 1.5 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

llp više 1.5 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

llp manje 2.5 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu

llp više 2.5 3 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

llp više 3.5 4 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVREME-RASPON

Ilp 1-2	1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
Ilp 1-3	1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
Ilp 2-3	2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu

UKUPNO GOLOVA II POLUVREME-TAČNO

Ilp ne 1 gol	U drugom poluvremenu neće biti postignut tačno 1 gol
Ilp 1 gol	Tačno 1 gol postignut u drugom poluvremenu
Ilp ne 2 gola	U drugom poluvremenu neće biti postignuto tačno 2 gola
Ilp 2 gola	Tačno 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
Ilp 3 gola	Tačno 3 gola postignuta u drugom poluvremenu

TIM 1 UKUPNO GOLOVA

tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol na meču
tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova na meču
tim1 manje 1.5	Domaćin će postići 0 ili 1 gol na meču.
tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova na meču
tim1 manje 2.5	Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola na meču.
tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova na meču
tim1 manje 3.5	Domaćin će postići 0,1,2 ili 3 gola na meču.
tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova na meču

TIM 1 UKUPNO GOLOVA-RASPON

tim1 1-2	Domaćin će postići 1 ili 2 gola na meču
tim1 1-3	Domaćin će postići 1,2 ili 3 gola na meču
tim1 2-3	Domaćin će postići 2 ili 3 gola na meču
tim1 2-4	Domaćin će postići 2,3 ili 4 gola na meču
tim1 2-5	Domaćin će postići 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim1 2-6	Domaćin će postići 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim1 3-4	Domaćin će postići 3 ili 4 gola na meču
tim1 3-5	Domaćin će postići 3,4 ili 5 golova na meču
tim1 4-6	Domaćin će postići 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 1 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim1 1 gol	Domaćin će postići tačno 1 gol na meču.
tim1 2 gola	Domaćin će postići tačno 2 gola na meču.
tim1 3 gola	Domaćin će postići tačno 3 gola na meču.

TIM 1 GOLOVA I POLUVREME

Ip tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova u prvom poluvremenu
Ip tim1 manje 1.5	Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
Ip tim1 1-2	Domaćin će postići 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
Ip tim1 2-3	Domaćin će postići 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
IP tim1 g1	Domaćin će postići tačno 1 gol u prvom poluvremenu

TIM 1 GOLOVA II POLUVREME

Ilp tim1 manje 0.5	Domaćin neće postići gol u drugom poluvremenu
Ilp tim1 više 0.5	Domaćin će postići 1 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim1 više 1.5	Domaćin će postići 2 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim1 više 2.5	Domaćin će postići 3 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim1 više 3.5	Domaćin će postići 4 ili više golova u drugom poluvremenu

lIp tim1 manje 1.5 Domaćin ce postici 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
lIp tim1 1-2 Domaćin ce postici 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
lIp tim1 2-3 Domaćin ce postici 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
lIp tim1 g1 Domaćin ce postici tacno 1 gol u drugom poluvremenu

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+lIp & 1+lIp Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 1+lIp & 2+lIp Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+lIp & 1+lIp Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+lIp & 2+lIp Domaćin će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim1 2+ & GG Domaćin ce postici 2 ili vise golova a Gost ce postici 1 ili vise golova na meču
tim1 0-1lIp & 0-1lIp Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim1 0-1lIp & 0-2lIp Domaćin će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 0-2lIp & 0-1lIp Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim1 0-2lIp & 0-2lIp Domaćin će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim1 12NG Domaćin nece postici gol bar u jednom poluvremenu
tim1 1+lIp & 2+ Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin ce postici 2 ili vise golova na meču
tim1 1+lIp & 3+ Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i Domaćin ce postici 3 ili vise golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

tim2 manje 0.5 Gost nece postici gol na meču
tim2 više 0.5 Gost ce postici 1 ili vise golova na meču
tim2 manje 1.5 Gost ce postici 0 ili 1 gol na meču.
tim2 više 1.5 Gost ce postici 2 ili vise golova na meču
tim2 manje 2.5 Gost ce postici 0,1 ili 2 gola na meču.
tim2 više 2.5 Gost ce postici 3 ili vise golova na meču
tim2 manje 3.5 Gost ce postici 0,1,2 ili 3 gola na meču.
tim2 više 3.5 Gost ce postici 4 ili vise golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-RASPON

tim2 1-2 Gost ce postici 1 ili 2 gola na meču
tim2 1-3 Gost ce postici 1,2 ili 3 gola na meču
tim2 2-3 Gost ce postici 2 ili 3 gola na meču
tim2 2-4 Gost ce postici 2,3 ili 4 gola na meču
tim2 2-5 Gost ce postici 2,3,4 ili 5 golova na meču
tim2 2-6 Gost ce postici 2,3,4,5 ili 6 golova na meču
tim2 3-4 Gost ce postici 3 ili 4 gola na meču
tim2 3-5 Gost ce postici 3,4 ili 5 golova na meču
tim2 4-6 Gost ce postici 4,5 ili 6 golova na meču

TIM 2 UKUPNO GOLOVA-TAČNO

tim2 1 gol Gost ce postici tacno 1 gol na meču.
tim2 2 gola Gost ce postici tacno 2 gola na meču.
tim2 3 gola Gost ce postici tacno 3 gola na meču.

TIM 2 GOLOVA I POLUVREME

lIp tim2 manje 0.5 Gost nece postici gol u prvom poluvremenu
lIp tim2 manje 1.5 Gost ce postici 0 ili 1 gol u prvom poluvremenu
lIp tim2 više 0.5 Gost ce postici 1 ili vise golova u prvom poluvremenu
lIp tim2 1-2 Gost ce postici 1 ili 2 gola u prvom poluvremenu
lIp tim2 više 1.5 Gost ce postici 2 ili vise golova u prvom poluvremenu
lIp tim2 2-3 Gost ce postici 2 ili 3 gola u prvom poluvremenu
lIp tim2 više 2.5 Gost ce postici 3 ili vise golova u prvom poluvremenu
lIp tim2 više 3.5 Gost ce postici 4 ili vise golova u prvom poluvremenu
lIp tim2 g1 Gost ce postici tacno 1 gol u prvom poluvremenu

TIM 2 GOLOVA II POLUVREME

Ilp tim2 manje 0.5	Gost neće postići gol u drugom poluvremenu
Ilp tim2 manje 1.5	Gost će postići 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
Ilp tim2 više 0.5	Gost će postići 1 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim2 1-2	Gost će postići 1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
Ilp tim2 više 1.5	Gost će postići 2 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim2 2-3	Gost će postići 2 ili 3 gola u drugom poluvremenu
Ilp tim2 više 2.5	Gost će postići 3 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim2 više 3.5	Gost će postići 4 ili više golova u drugom poluvremenu
Ilp tim2 g1	Gost će postići tačno 1 gol u drugom poluvremenu

TIM 2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1+Iip & 1+Iip	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 1+Iip & 2+Iip	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Iip & 1+Iip	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+Iip & 2+Iip	Gost će postići 2 ili više golova u prvom i 2 ili više golova u drugom poluvremenu
tim2 2+ & GG	Gost će postići 2 ili više golova a Domaćin će postići 1 ili više golova na meču
tim2 0-1Iip & 0-1Iip	Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim2 0-1Iip & 0-2Iip	Gost će postići 0 ili 1 gol u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim2 0-2Iip & 0-1Iip	Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0 ili 1 gol u drugom poluvremenu
tim2 0-2Iip & 0-2Iip	Gost će postići 0,1 ili 2 gola u prvom i 0,1 ili 2 gola u drugom poluvremenu
tim2 12NG	Gost neće postići gol bar u jednom poluvremenu
tim2 1+Iip & 2+	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost će postići 2 ili više golova na meču
tim2 1+Iip & 3+	Gost će postići 1 ili više golova u prvom i Gost će postići 3 ili više golova na meču

I POLUVREME

Ip 1	Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu
Ip X	Prvo poluvreme nerešeno
Ip 2	Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

II POLUVREME

Iip 1	Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremenu
Iip X	Drugo poluvreme nerešeno
Iip 2	Gost pobjeđuje u drugom poluvremenu

POLUVREME-KRAJ

pk 1-1	Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i na meču
pk 1-X	Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču
pk 1-2	Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
pk X-1	Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće mec
pk X-X	Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču.
pk X-2	Gost će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće mec
pk 2-1	Gost će pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
pk 2-X	Gost će pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču
pk 2-2	Gost će pobediti u prvom poluvremenu i na meču

POLUVREME-KRAJ NE

ne pk 1-1	Domaćin neće pobediti u prvom poluvremenu i na meču
ne pk 2-2	Gost neće pobediti u prvom poluvremenu i na meču
ne pk X-1	Neće biti nerešeno u prvom poluvremenu ili Domaćin neće dobiti mec
ne pk X-X	Neće biti nerešeno u prvom poluvremenu ili na kraju meca
ne pk X-2	Neće biti nerešeno u prvom poluvremenu ili Gost neće dobiti mec

WINER

win 1	Domaćin će pobediti na meču a uslucaju nerešenog rezultata racunace se kv 1
win 2	Gost će pobediti na meču a uslucaju nerešenog rezultata racunace se kv 1

I POLUVREME WINNER

- Ip win 1 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog rezultata računice se kvota 1
Ip win 2 Gost pobjedjuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog rezultata računice se kvota 1

II POLUVREME WINNER

- IIp win 1 Domaćin pobjedjuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog rezultata računice se kvota 1
IIp win 2 Gost pobjedjuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog rezultata računice se kvota 1

TIM1 I GOLOVI

- ki 1&0-2 Domaćin pobjedjuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
ki 1&3+Domaćin pobjedjuje na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki 1&0-3 Domaćin pobjedjuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 1&4+Domaćin pobjedjuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 1&0-4 Domaćin pobjedjuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 1&5+Domaćin pobjedjuje na meču i 5 ili više golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI-RASON

- ki 1&2-3 Domaćin pobjedjuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 1&2-4 Domaćin pobjedjuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 1&2-5 Domaćin pobjedjuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ki 1&3-4 Domaćin pobjedjuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 1&3-5 Domaćin pobjedjuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ki 1&3-6 Domaćin pobjedjuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
ki 1&4-6 Domaćin pobjedjuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM1 I GOLOVI KOMBINACIJE

- ki 1&1+Ip Domaćin pobjedjuje na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ki 1&2+Ip Domaćin pobjedjuje na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ki 1&2-3Ip Domaćin pobjedjuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
ki 1&1+IIp Domaćin pobjedjuje na meču i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 1&2+IIp Domaćin pobjedjuje na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 1&1+Ip&1+IIp Domaćin pobjedjuje na meču i jedan ili više golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu
ki 1&GG Domaćin će pobediti i oba tima će postići gol na meču

TIM1 I GOLOVI TIM1

- ki 1&tim1 2+ Domaćin pobjedjuje na meču i postize 2 ili više golova na meču
ki 1&tim1 3+ Domaćin pobjedjuje na meču i postize 3 ili više golova na meču

TIM2 I GOLOVI

- ki 2&0-2 Gost pobjedjuje na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
ki 2&3+ Gost pobjedjuje na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki 2&0-3 Gost pobjedjuje na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 2&4+ Gost pobjedjuje na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
ki 2&0-4 Gost pobjedjuje na meču i 1,2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 2&5+ Gost pobjedjuje na meču i 5 ili više golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI-RASON

- ki 2&2-3 Gost pobjedjuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
ki 2&2-4 Gost pobjedjuje na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 2&2-5 Gost pobjedjuje na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ki 2&3-4 Gost pobjedjuje na meču i 3 ili 4 gola postignuta na meču
ki 2&3-5 Gost pobjedjuje na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ki 2&3-6 Gost pobjedjuje na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
ki 2&4-6 Gost pobjedjuje na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

TIM2 I GOLOVI KOMBINACIJE

- ki 2&1+Ip Gost pobjedjuje na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ki 2&2+Ip Gost pobjedjuje na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ki 2&2-3Ip Gost pobjedjuje na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

ki 2&1+lp Gost pobjedjuje na meču i 1 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 2&2+lp Gost pobjedjuje na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
ki 2&1+lp&1+lp Gost pobjedjuje na meču i jedan ili više golova postignuto u prvom i drugom poluvremenu
ki 2&GG Gost će pobediti i oba tima će postići gol na meču

TIM2 I GOLOVI TIM2

ki 2&tim2 2+ Gost pobjedjuje na meču i postize 2 ili više golova na meču
ki 2&tim2 3+ Gost pobjedjuje na meču i postize 3 ili više golova na meču

X I GOLOVI

ki X&0-2 nerešen rezultat na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
ki X&2+ nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
ki X&3+ nerešen rezultat na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
ki X&2+lp nerešen rezultat na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
ki X&gg nerešen rezultat na meču i oba tima će postići gol na meču

1-1 I GOLOVI

pk 1-1&2+ Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto na meču
pk 1-1&0-2 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
pk 1-1&3+ Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili više golova postignuto na meču
pk 1-1&0-3 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču
pk 1-1&4+ Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili više golova postignuto na meču
pk 1-1&0-4 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču

1-1 I GOLOVI-RASPON

pk 1-1&2-3 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
pk 1-1&2-4 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
pk 1-1&2-5 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
pk 1-1&3-4 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
pk 1-1&3-5 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
pk 1-1&3-6 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
pk 1-1&4-6 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

1-1 I GOLOVI-KOMBINACIJE

pk 1-1&2+lp Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu
pk 1-1& 2+lp Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili više golova postignuto u drugom poluvremenu
pk 1-1& h1 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na kraju meča i u odnosu na ponudjeni hendikep
pk 1-1&2-3lp Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
pk 1-1&ng Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i na meču i gost neće postići gol na meču
pk 1-1&gg Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima će postići gol na meču

X-1 I GOLOVI

pk X-1&0-1 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 1 gol postignut na meču
pk X-1&2+ Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 2 ili više golova postignuto na meču
pk X-1&0-2 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 1 ili 2 gola postignuta na meču
pk X-1&3+ Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 3 ili više golova postignuto na meču
pk X-1&0-3 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
pk X-1&4+ Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 4 ili više golova postignuto na meču

X-1 I GOLOVI-RASPON

pk X-1&2-3 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 2 ili 3 gola postignuta na meču
pk X-1&2-4 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču

- meču
- pk X-1&2-5 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk X-1&3-5 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk X-1&3-4 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili 4 gola postignuta na meču
- pk X-1&3-6 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na meču

X-1 I GOLOVI-KOMBINACIJE

- pk X-1&2+Ip Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
- pk X-1&2+IIp Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
- pk X-1&h1 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i pobedice u odnosu na ponudjeni hendikep
- pk X-1&NG Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i Gost nece postici gol na meču
- pk X-1&GG Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i oba tima ce postici gol na meču

2-2 I GOLOVI

- pk 2-2&2+ Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili vise golova postignuto na meču
- pk 2-2&0-2 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1 ili 2 gola postignuta meču
- pk 2-2&3+ Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili vise golova postignuto na meču
- pk 2-2&0-3 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2 ili 3 golova postignuto na meču
- pk 2-2&4+ Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 4 ili vise golova postignuto na meču
- pk 2-2&0-4 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 1,2,3 ili 4 golova postignuto na meču

2-2 I GOLOVI-RASPON

- pk 2-2&2-3 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
- pk 2-2&2-4 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
- pk 2-2&2-5 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk 2-2&3-4 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili 4 gola postignuto na meču
- pk 2-2&3-5 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk 2-2&3-6 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
- pk 2-2&4-6 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

2-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE

- pk 2-2&2+Ip Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
- pk 2-2& 2+IIp Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
- pk 2-2& h2 Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na kraju meca i u odnosu na ponudjeni hendikep
- pk 2-2&2-3Ip Gost pobedjuje u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
- pk 2-2&ng Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i Domaćin nece postici gol na meču
- pk 2-2&gg Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i oba tima ce postici gol na meču

X-2 I GOLOVI

- pk X-2&0-1 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 gol postignut na meču
- pk X-2&2+ Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto na meču
- pk X-2&0-2 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1 ili 2 gola postignuta meču
- pk X-2&3+ Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili vise golova postignuto na meču
- pk X-2&0-3 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 1,2 ili 3 gola postignuta meču
- pk X-2&4+ Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 4 ili vise golova postignuto na meču

X-2 I GOLOVI-RASPON

- pk X-2&2-3 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili 3 gola postignuta meču
- pk X-2&2-4 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
- pk X-2&2-5 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk X-2&3-4 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3 ili 4 gola postignuta na meču
- pk X-2&3-5 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- pk X-2&3-6 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 3,4,5 ili 6 golova postignuta na meču

X-2 I GOLOVI-KOMBINACIJE

- pk X-2&2+lp Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
- pk X-2&2+llp Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
- pk X-2&h2 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i pobedice u odnosu na ponudjeni hendikep
- pk X-2&ng Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i Domaćin nece postici gol na meču
- pk X-2&gg Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec i oba tima ce postici gol na meču

X-X I GOLOVI

- pk X-X&2+ Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču i 2 ili vise golova postignuto na meču
- pk X-X&3+ Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču i 3 ili vise golova postignuto na meču
- pk X-X&0-2 Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

PREOKRET I GOLOVI

- pk 1-2&5+ Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec i bice postignuto 5 ili vise golova na meču
- pk 2-1&5+ Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec i bice postignuto 5 ili vise golova na meču

KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-MANJE

- 0-1 lp & 0-1 llp 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
- 0-1 lp & 0-2 llp 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
- 0-1 lp & 0-3 llp 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
- 0-2 lp & 0-1 llp 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu
- 0-2 lp & 0-2 llp 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
- 0-2 lp & 0-3 llp 0,1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0,1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
- 0-1 lp & 2+ llp 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
- 0-1 lp & 2-3 llp 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuto u drugom poluvremenu
- 2-3 lp & 0-1 llp 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

KOMBINACIJE UKUPNO GOLOVA-više

- 1+lp & 1+llp 1 ili vise golova postignuto u oba poluvremena
- 1+lp & 2+llp 1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu

1+1p & 3+1lp	1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
1+1p & 2+	1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova postignuto na meču
1+1p & 3+	1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili vise golova postignuto na meču
2+1p & 1+1lp	2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 1 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
2+1p & 2+1lp	2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 2 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
2+1p & 3+1lp	2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 3 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
2+1p & 4+	2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili vise golova postignuto na meču
2-3lp & 4+	2 ili 3 gola postignuto u prvom poluvremenu i 4 ili vise golova postignuto na meču
1-3 lp & 1-3 lp	1,2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 1,2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
1-2 lp & 1-2 lp	1 ili 2 gola postignuta u prvom poluvremenu i 1 ili 2 gola postignuta u drugom poluvremenu
2-3 lp & 2-3 lp	2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu i 2 ili 3 gola postignuta u drugom poluvremenu
2+1p & 0-1 lp	2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu i 0 ili 1 gol postignut u drugom poluvremenu

KOMBINOVANI TIPOVI

tim1 4+ v tim2 4+	Domaćin ce postici 4 gola ili vise ili ce Gost postici 4 gola ili vise
ggv3+	Oba tima ce postici gol na meču ili 3 ili vise golova postignuto na meču
ki 1vggv3+	Domaćin pobjedjuje na meču ili oba tima ce postici gol na meču ili 3 ili vise golova postignuto na meču
ki 2vggv3+	Gost pobjedjuje na meču ili oba tima ce postici gol na meču ili 3 ili vise golova postignuto na meču
2+1pv2+1lp	U I poluvremenu ce pasti 2 ili vise golova ili ce u II poluvremenu pasti 2 ili vise golova.
3+1pv3+1lp	U I poluvremenu ce pasti 3 ili vise golova ili ce u II poluvremenu pasti 3 ili vise golova.

1X I GOLOVI

ds1X&0-1	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču
ds1X&2+	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 2 ili vise golova postignuto na meču
ds1X&0-2	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču
ds1X&3+	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 3 ili vise golova postignuto na meču
ds1X&0-3	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&4+	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 4 ili vise golova postignuto na meču

1X I GOLOVI-RASPON

ds1X&1-2	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču
ds1X&1-3	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&2-3	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču
ds1X&2-4	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču
ds1X&2-5	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-5	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
ds1X&3-6	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču
ds1X&4-6	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

1X I GOLOVI PRVO POLUVREME

ds1X&0-1lp	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu
ds1X&1+lp	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 1 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
ds1X&2+lp	Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno na meču i 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu

ds1X&2-3lp Domaćin pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu
1X I GOLOVI KOMBINACIJE

ds1X&tim12+ Domaćin pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i Domaćin postize dva ili više golova na meču
ds1X&gg Domaćin pobeđjuje ili će biti nerešeno i oba tima postizu gol na meču

X2 I GOLOVI

dsX2&0-1 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 0 ili 1 gol postignuta na meču

dsX2&2+ Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-2 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 0,1 ili 2 gola postignuta na meču

dsX2&3+ Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-3 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&4+ Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 4 ili više golova postignuto na meču

X2 I GOLOVI-RASPON

dsX2&1-2 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 1 ili 2 gola postignuta na meču

dsX2&1-3 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&2-3 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&2-4 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2,3 ili 4 gola postignuta na meču

dsX2&2-5 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-5 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 3,4 ili 5 golova postignuto na meču

dsX2&3-6 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 3,4,5 ili 6 golova postignuto na meču

dsX2&4-6 Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

X2 I GOLOVI PRVO POLUVREME

dsX2&0-1lp Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 0 ili 1 gol postignut u prvom poluvremenu

dsX2&1+lp Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 1 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2+lp Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

dsX2&2-3lp Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili 3 gola postignuta u prvom poluvremenu

X2 I GOLOVI KOMBINACIJE

dsX2&tim22+ Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno na meču i Gost postize dva ili više golova na meču

X2&gg Gost pobeđjuje ili će biti nerešeno i oba tima postizu gol na meču

12 I GOLOVI

ds12&0-2 Domaćin ili Gost pobeđuju i 1 ili 2 gola postignuta na meču

ds12&3+ Domaćin ili Gost pobeđuju i 3 ili više golova postignuto na meču

ds12&0-3 Domaćin ili Gost pobeđuju i 1,2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&4+ Domaćin ili Gost pobeđuju i 4 ili više golova postignuto na meču

ds12&2-3 Domaćin ili Gost pobeđuju i 2 ili 3 gola postignuta na meču

ds12&gg Domaćin ili Gost pobeđuju i oba tima daju gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima će postići gol na meču

ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I GOLOVI

negg&3+ Neće oba tima ce postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču

gg&3+ Oba tima ce postići gol i 3 ili više golova postignuto na meču

gg&4+ Oba tima ce postići gol i 4 ili više golova postignuto na meču

gg2+ Oba tima će postići po 2 ili više golova na utakmici

gg&2-3 Oba tima ce postići gol i 2 ili 3 golova postignuto na meču

OBA TIMA DAJU GOL PRVO POLUVREME

gg lp Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

ng lp Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu

gg&3+lp Oba tima ce postići gol i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

ggl&3+lp Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i 3 ili više golova postignuto u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL PO POLUVREMENU

nglp & ggllp Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu i oba tima ce postići gol u drugom

poluvremenu
 ggIp & ngIp Obi tima ce postici gol u prvom poluvremenu i bar jedan tim nec postici gol u drugom poluvremenu
 ngIp & ngIp Bar jedan tim nece postici gol u oba poluvremena
 ggIp & ggIp Obi tima ce postici gol u oba poluvremena
 ngIp v ggIp Bar jedan tim nece postici gol u prvom poluvremenu ili oba tima ce postici gol u drugom poluvremenu
 ggIp v ngIp Obi tima ce postici gol u prvom poluvremenu ili bar jedan tim nec postici gol u drugom poluvremenu
 ggIp v ggIp Obi tima ce postici gol u bar jednom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVREME

ggIp Obi tima ce postici gol u drugom poluvremenu
 ngIp Bar jedan tim nece postici gol u drugom poluvremenu
 gg&3+Ip Obi tima ce postici gol i 3 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu
 ggIp & 3+Ip Obi tima ce postici gol u drugom poluvremenu i 3 ili vise golova postignuto u drugom poluvremenu

BetOle SANSE

1vIp1 Domaćin pobjedjuje na meču ili u prvom poluvremenu
 XvIpX Mec ili prvo poluvreme ce biti nerešeni
 2vIp2 Gost pobjedjuje na meču ili u prvom poluvremenu

BetOle SANSE TIM1

ki 1v3+ Domaćin pobjedjuje na meču ili 3 ili vise golova postignuto na meču
 ki 1v4+ Domaćin pobjedjuje na meču ili 4 ili vise golova postignuto na meču
 ki 1v2+Ip Domaćin pobjedjuje na meču ili 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
 ki 1vgg Domaćin pobjedjuje na meču ili oba tima ce postici gol na meču

BetOle SANSE TIM2

ki 2v3+ Gost pobjedjuje na meču ili 3 ili vise golova postignuto na meču
 ki 2v4+ Gost pobjedjuje na meču i 4 ili vise golova postignuto na meču
 ki 2v2+Ip Gost pobjedjuje na meču ili 2 ili vise golova postignuto u prvom poluvremenu
 ki 2vgg Gost pobjedjuje na meču ili oba tima ce postici gol na meču

TACAN REZULTAT

1:0 Domaćin ce pobediti 1:0
 2:0 Domaćin ce pobediti 2:0
 2:1 Domaćin ce pobediti 2:1
 3:0 Domaćin ce pobediti 3:0
 3:1 Domaćin ce pobediti 3:1
 3:2 Domaćin ce pobediti 3:2
 4:0 Domaćin ce pobediti 4:0
 4:1 Domaćin ce pobediti 4:1
 4:2 Domaćin ce pobediti 4:2
 4:3 Domaćin ce pobediti 4:3
 0:0 Bice 0:0
 1:1 Bice 1:1
 2:2 Bice 2:2
 3:3 Bice 3:3
 4:4 Bice 4:4
 0:1 Gost ce pobediti 0:1
 0:2 Gost ce pobediti 0:2
 1:2 Gost ce pobediti 1:2
 0:3 Gost ce pobediti 0:3
 1:3 Gost ce pobediti 1:3

2:3 Gost ce pobediti 2:3

0:4 Gost ce pobediti 0:4

1:4 Gost ce pobediti 1:4

2:4 Gost ce pobediti 2:4

3:4 Gost ce pobediti 3:4

TACAN REZULTAT-OSTALI

5:0 Domaćin ce pobediti 5:0

5:1 Domaćin ce pobediti 5:1

5:2 Domaćin ce pobediti 5:2

5:3 Domaćin ce pobediti 5:3

5:4 Domaćin ce pobediti 5:4

6:0 Domaćin ce pobediti 6:0

6:1 Domaćin ce pobediti 6:1

6:2 Domaćin ce pobediti 6:2

6:3 Domaćin ce pobediti 6:3

6:4 Domaćin ce pobediti 6:4

6:5 Domaćin ce pobediti 6:5

7:0 Domaćin ce pobediti 7:0

7:1 Domaćin ce pobediti 7:1

7:2 Domaćin ce pobediti 7:2

7:3 Domaćin ce pobediti 7:3

8:0 Domaćin ce pobediti 8:0

8:1 Domaćin ce pobediti 8:1

9:0 Domaćin ce pobediti 9:0

9:1 Domaćin ce pobediti 9:1

10:0 Domaćin ce pobediti 10:0

10:1 Domaćin ce pobediti 10:1

5:5 Bice 5:5

0:5 Gost ce pobediti 0:5

1:5 Gost ce pobediti 1:5

2:5 Gost ce pobediti 2:5

3:5 Gost ce pobediti 3:5

4:5 Gost ce pobediti 4:5

0:6 Gost ce pobediti 0:6

1:6 Gost ce pobediti 1:6

2:6 Gost ce pobediti 2:6

3:6 Gost ce pobediti 3:6

4:6 Gost ce pobediti 4:6

5:6 Gost ce pobediti 5:6

0:7 Gost ce pobediti 0:7

1:7 Gost ce pobediti 1:7

2:7 Gost ce pobediti 2:7

3:7 Gost ce pobediti 3:7

0:8 Gost ce pobediti 0:8

1:8 Gost ce pobediti 1:8

0:9 Gost ce pobediti 0:9

1:9 Gost ce pobediti 1:9

0:10 Gost ce pobediti 0:10

1:10 Gost ce pobediti 1:10

PRVO POLUVREME TACAN REZULTAT

Ip 1:0 Domaćin ce pobediti 1:0 u prvom poluvremenu

lp 2:0 Domaćin ce pobediti 2:0 u prvom poluvremenu
lp 2:1 Domaćin ce pobediti 2:1 u prvom poluvremenu
lp 3:0 Domaćin ce pobediti 3:0 u prvom poluvremenu
lp 3:1 Domaćin ce pobediti 3:1 u prvom poluvremenu
lp 3:2 Domaćin ce pobediti 3:2 u prvom poluvremenu
lp 0:0 Bice 0:0 u prvom poluvremenu
lp 1:1 Bice 1:1 u prvom poluvremenu
lp 2:2 Bice 2:2 u prvom poluvremenu
lp 3:3 Bice 3:3 u prvom poluvremenu
lp 0:1 Gost ce pobediti 0:1 u prvom poluvremenu
lp 0:2 Gost ce pobediti 0:2 u prvom poluvremenu
lp 0:3 Gost ce pobediti 0:3 u prvom poluvremenu
lp 1:2 Gost ce pobediti 1:2 u prvom poluvremenu
lp 1:3 Gost ce pobediti 1:3 u prvom poluvremenu
lp 2:3 Gost ce pobediti 2:3 u prvom poluvremenu

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h X nerešeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP2

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h X nerešeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP3

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h X nerešeno na meču u odnosu na ponudjeni hendikep
h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVREME

lp h 1 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep
lp h X nerešeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep
lp h 2 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP

ah 1 (-2.5) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike
ah 2 (-2.5) Dobitno ukoliko pobedi Gost,igra nerešeno,ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike
ah 1 (-2.0) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin sa 3 ili vise golova razlike,dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobedi sa 2 gola razlike
ah 2 (-2.0) Dobitno ukoliko pobedi Gost,igra nerešeno,ili izgubi sa 1 golom razlike,dobitno sa kvotom 1ako izgubi sa 2 gola razlike
ah 1 (-1.5) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike
ah 2 (-1.5) Dobitno ukoliko pobedi Gost,igra nerešeno,ili izgubi sa 1 golom razlike
ah 1 (-1.0) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin sa 2 ili vise golova razlike,dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobedi sa 1 golom razlike
ah 2 (-1.0) Dobitno ukoliko pobedi Gost,igra nerešeno,dobitno sa kvotom 1ako izgubi sa 1 golom razlike.
ah 1 (+1.0) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin ili igra nerešeno,dobitno sa kvotom 1 ukoliko izgubi sa 1 golom razlike
ah 2 (+1.0) Dobitno ukoliko pobedi Gost sa 2 ili vise golova razlike,dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobedi sa 1 golom razlike
ah 1 (+1.5) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin,igra nerešeno,ili izgubi sa 1 golom razlike
ah 2 (+1.5) Dobitno ukoliko pobedi Gost sa 2 ili vise golova razlike
ah 1 (+2.0) Dobitno ukoliko pobedi Domaćin,igra nerešeno,ili izgubi sa 1 golom raliike,dobitno sa kvotom 1ako izgubi sa 2 gola razlike

ah 2 (+2.0) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili više golova razlike, dobitno sa kvotom 1 ukoliko pobjedi sa 2 gola razlike

ah 1 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Domaćin, igra nerešeno, ili izgubi sa 1 ili 2 gola razlike

ah 2 (+2.5) Dobitno ukoliko pobjedi Gost sa 3 ili više golova razlike

PROLAZ

1 Domaćin ide u sledeći krug takmičenja

2 Gost ide u sledeći krug takmičenja

SIGURNA POBEDA

sp 1 Domaćin pobjeđuje bez primljenog gola.

sp 2 Gost pobjeđuje bez primljenog gola.

DUPLA POBEDA

dp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena.

dp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

SIGURNA DUPLA POBEDA

sdp 1 Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.

sdp 2 Gost pobjeđuje u oba poluvremena bez primljenog gola.

SIGURNA POBEDA HENDIKEP

sp h1 Domaćin pobjeđuje sa 2 ili više golova razlike bez primljenog gola.

sp h2 Gost pobjeđuje sa 2 ili više golova razlike bez primljenog gola.

DUPLA POBEDA & UG 4+

dp 1&4+ Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena i na meču će biti postignuto 4 ili više golova

dp 2&4+ Gost pobjeđuje u oba poluvremena i na meču će biti postignuto 4 ili više golova

PREOKRET POBEDA

pr 1 Domaćin pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meča

pr 2 Gost pobjeđuje a bio je u zaostatku u nekom trenutku meča

VODI NA POLUVREMENU-NE DOBIJA

pk 1-X2 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i neće pobediti na kraju meča

pk 2-1X Gost će pobediti u prvom poluvremenu i neće pobediti na kraju meča

POLUVREME SA više GOLOVA

lp > llp Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

lp = llp Podjednak broj golova u oba poluvremena ili neće biti golova na utakmici

lp < llp Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

KONACAN ISHOD I POLUVREME SA više GOLOVA

ki 1 & lp > llp Domaćin pobjeđuje na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

ki 1 & lp = llp Domaćin pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ki 1 & lp < llp Domaćin pobjeđuje na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

ki 2 & lp > llp Gost pobjeđuje na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

ki 2 & lp = llp Gost pobjeđuje na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ki 2 & lp < llp Gost pobjeđuje na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSA I POLUVREME SA više GOLOVA

ds 1X & lp > llp Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

ds 1X & lp = llp Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ds 1X & lp < llp Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

ds X2 & lp > llp Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

ds X2 & lp = llp Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ds X2 & lp < llp Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

ds 12 & Ip>Ilp Domaćin ili Gost pobeđuju na meču i više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu

ds 12 & Ip=Ilp Domaćin ili Gost pobeđuju na meču i postignut podjednak broj golova u oba poluvremena

ds 12 & Ip<Ilp Domaćin ili Gost pobeđuju na meču i više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

POLUVREME-KRAJ DUPLA ŠANSA

pk1-1 v pkX-1 Na utakmici će biti 1-1 ili X-1

pk1-1 v pkX-X Na utakmici će biti 1-1 ili X-X

pk1-1 v pk2-2 Na utakmici će biti 1-1 ili 2-2

pk2-2 v pkX-X Na utakmici će biti 2-2 ili X-X

pk2-2 v pkX-2 Na utakmici će biti 2-2 ili X-1

pkX-X v pkX-1 Na utakmici će biti X-X ili X-1

pkX-X v pkX-2 Na utakmici će biti X-X ili X-2

pk X-1 v pkX-2 Na utakmici će biti X-1 ili X-2

POLUVREME-KRAJ DUPLA ŠANSA A

pk 1X-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Domaćin ili će biti nerešeno

pk 1X-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Gost ili će biti nerešeno

pk 1X-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Domaćin ili Gost

pk X2-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Gost ili će biti nerešeno

pk X2-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Domaćin ili će biti nerešeno

pk X2-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Gost ili će biti nerešeno, a na utakmici će pobediti Domaćin ili Gost

pk 12-12 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobediti Domaćin ili Gost

pk 12-1X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će pobediti Domaćin ili će biti nerešeno

pk 12-X2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na utakmici će biti nerešeno ili će pobediti Gost

POLUVREME-KRAJ DUPLA ŠANSA B

pk 1-1X Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobedice Domaćin ili će biti nerešeno

pk 1-12 Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobedice Domaćin ili Gost

pk 1-X2 Domaćin će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti nerešeno ili će pobediti Gost

pk X-1X Na kraju prvog poluvremena će biti nerešeno, a na kraju utakmice će pobediti Domaćin ili će biti nerešeno

pk X-12 Na kraju prvog poluvremena će biti nerešeno, a na kraju utakmice pobedice Domaćin ili Gost

pk X-X2 Na kraju prvog poluvremena će biti nerešeno, a na kraju utakmice će biti nerešeno ili će pobediti Gost

pk 2-1X Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će pobediti Domaćin ili će biti nerešeno

pk 2-12 Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice pobedice Domaćin ili Gost

pk 2-X2 Gost će voditi na kraju prvog poluvremena, a na kraju utakmice će biti nerešeno ili će pobediti Gost

POLUVREME-KRAJ DUPLA ŠANSA C

pk 1X-1 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti nerešeno, a na kraju utakmice će pobediti Domaćin

pk 1X-X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili će biti nerešeno, a na kraju utakmice će biti nerešeno

pk 1X-2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili ce biti nerešeno, a na kraju utakmice ce pobediti Gost

pk 12-1 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice ce pobediti Domaćin

pk 12-X Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice ce biti nerešeno

pk 12-2 Na kraju prvog poluvremena vodice Domaćin ili Gost, a na kraju utakmice ce pobediti Gost

pk X2-1 Na kraju prvog poluvremena ce biti nerešeno ili ce voditi Gost, a na kraju utakmice ce pobediti Domaćin

pk X2-X Na kraju prvog poluvremena ce biti nerešeno ili ce voditi Gost, a na kraju utakmice ce biti nerešeno

pk X2-2 Na kraju prvog poluvremena ce biti nerešeno ili ce voditi Gost, a na kraju utakmice ce pobediti Gost

POBEDA SA RAZLIKOM

pr tim1 t1 Domaćin ce pobediti na meču sa tacno 1 golom razlike

pr tim1 t2 Domaćin ce pobediti na meču sa tacno 2 gola razlike

pr tim1 3+ Domaćin ce pobediti na meču sa 3 ili vise golova razlike

pr tim2 t1 Gost ce pobediti na meču sa tacno 1 golom razlike

pr tim2 t2 Gost ce pobediti na meču sa tacno 2 gola razlike

pr tim2 3+ Gost ce pobediti na meču sa 3 ili vise golova razlike

UKUPNO GOLOVA PAR/NEPAR

par Ukupan broj postignutih golova ce biti paran

nepar Ukupan broj postignutih golova ce biti neparan

GOL NE GOL

gg & lp> Oba tima ce postici gol i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu

gg & lp=llp Oba tima ce postici gol i bice podjednak broj golova u oba poluvremena

gg & llp> Oba tima ce postici gol i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu

ng & lp> Bar jedan tim nece postici gol i vise golova ce biti postignuto u prvom poluvremenu

ng & lp=llp Bar jedan tim nece postici gol i bice podjednak broj golova u oba poluvremena

ng & llp> Bar jedan tim nece postici gol i vise golova ce biti postignuto u drugom poluvremenu

KOMBINACJE POLUVREMENA

lp1 & gglp Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu i oba tima ce postici gol u prvom poluvremenu

lp1 & nglp Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu i Gost nece postici gol u prvom poluvremenu

lpX & gglp nerešeno u prvom poluvremenu i oba tima ce postici gol u prvom poluvremenu

lpX & nglp Bice 0:0 u prvom poluvremenu

lp2 & gglp Gost pobeđuje u prvom poluvremenu i oba tima ce postici gol u prvom poluvremenu

lp2 & nglp Gost pobeđuje u prvom poluvremenu i Gost nece postici gol u prvom poluvremenu

llp1 & ggllp Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu i oba tima ce postici gol u drugom poluvremenu

llp1 & ngllp Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu i Gost nece postici gol u drugom poluvremenu

llpX & ggllp nerešeno u drugom poluvremenu i oba tima ce postici gol u drugom poluvremenu

llpX & ngllp nerešeno u drugom poluvremenu i bar jedan nece postici gol u drugom poluvremenu

llp2 & ggllp Gost pobeđuje u drugom poluvremenu i oba tima ce postici gol u drugom poluvremenu

llp2 & ngllp Gost pobeđuje u drugom poluvremenu i Domaćin nece postici gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL

pdg tim1 Domaćin ce postici prvi gol

pdg X Bice 0:0

pdg tim2 Gost ce postici prvi gol

PRVI DAJE GOL I POL

lp pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u prvom poluvremenu

lp bez gola Bice 0:0 u prvom poluvremenu

lp pdg tim2 Gost ce postici prvi gol u prvom poluvremenu

PRVI DAJE GOL IIPOL

llp pdg tim1 Domaćin će postići prvi gol u drugom poluvremenu

llp bez gola Bice 0:0 u drugom poluvremenu

Ilp pdg tim2 Gost ce postici prvi gol u drugom poluvremenu

PRVI DAJE GOL I KONACAN ISHOD

ki1 & pdg tim1 Domaćin pobjedjuje na meču i Domaćin ce postici prvi gol
ki1 & pdg tim2 Domaćin pobjedjuje na meču i Gost ce postici prvi gol
ki 2 & pdg tim1 Gost pobjedjuje na meču i Domaćin ce postici prvi gol
ki 2 & pdg tim2 Gost pobjedjuje na meču i Gost ce postici prvi gol
ki X & pdg tim1 nerešeno na meču I Domaćin ce postici prvi gol
ki X & pdg tim2 nerešeno na meču I Gost ce postici prvi gol
pdg tim1 &3+ Domaćin ce postici prvi gol 3 ili vise golova postignuto na meču
pdg tim2 &3+ Gost ce postici prvi gol 3 ili vise golova postignuto na meču
pdg tim1 &4+ Domaćin ce postici prvi gol 4 ili vise golova postignuto na meču
pdg tim2 &4+ Gost ce postici prvi gol 4 ili vise golova postignuto na meču

VREME (MINUT) PRVOG GOLA

vpg <= Prvi gol će biti postignut pre ili u minutu meca definisane granicom
vpg > Prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom
pdki 1 & vpg<= Domaćin pobjedjuje na meču i prvi gol će biti postignut prije ili u minuti meca definisane granicom
ki 1 & vpg> Domaćin pobjedjuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom
ki 2 & vpg<= Gost će pobediti na mečui i prvi gol će biti postignut pre ili u minuti meca definisane granicom
ki 2 & vpg> Gost pobjedjuje na meču i prvi gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

VREME PRVOG GOLA PO POLUVREMENU

1.gol lp Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu
1.gol llp Prvi gol će biti postignut u prvom poluvremenu
tim1 1.gol lp Domaćin će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu
tim1 1.gol llp Domaćin će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu
tim2 1.gol lp Gost će postići svoj prvi gol u prvom poluvremenu
tim2 1.gol llp Gost će postići svoj prvi gol u drugom poluvremenu

ZADNJI DAJE GOL

zdg 1 Domaćin ce postici zadnji gol na meču
zdg 2 Gost ce postici zadnji gol na meču

VREME (MINUT) ZADNJEG GOLA

vzg <= Zadnji gol će biti postignut pre ili u minutu meca definisane granicom
vzg > Zadnji gol će biti postignut posle isteka minute meca definisane granicom

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
tačno Ukupan broj kornera na meču će biti jednak granici, prikazanoj u zagradama na tiketu
više Ukupan broj kornera na meču će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVREME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
tačno Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak granici, prikazanoj u zagradama na tiketu
više Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

BROJ KORNERA

manje Ukupan broj kornera na meču će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
više Ukupan broj kornera na meču će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

BROJ KORNERA PRVO POLUVREME

manje Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od granice, prikazane u zagradama na tiketu
više Ukupan broj kornera u prvom poluvremenu će biti veci od granice, prikazane u zagradama na tiketu

VREME PRVOG KORNERA 1min

pre Vreme prvog kornera ce biti pre granice prikazane u zagradama na tiketu
posle Vreme prvog kornera ce biti posle granice prikazane u zagradama na tiketu
VREME PRVOG KORNERA

pre Vreme prvog kornera ce biti pre granice prikazane u zagradama na tiketu
posle Vreme prvog kornera ce biti posle granice prikazane u zagradama na tiketu
VREME PRVOG ZUTOG KARTONA

pre Vreme prvog zutog kartona ce biti pre granice prikazane u zagradama na tiketu
posle Vreme prvog zutog kartona ce biti posle granice prikazane u zagradama na tiketu
CRVENI KARTON DA/NE

manje Nece biti dosudjen crveni karton na meču

više Bar jedan crveni karton ce biti dosudjen na meču

MIX:GOLOVA,KORNERA,KARTONA

g<kor<zk Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartnona manje od granica

g>kor>zk Kombinacija Ukupnog broja golova, kornera i kartnona veće od granica

DOSUDJEN/REALIZOVAN PENAL

dp da Bice dosudjen bar jedan penal na meču

dp ne Nece biti dosudjen penal na meču

rp da Bice realizovan bar jedan penal na meču

rp ne Nece biti realizovan penal na meču

dp lp da Bice dosudjen bar jedan penal u prvom poluvremenu

dp lp ne Nece biti dosudjen penal u prvom poluvremenu

rp lp da Bice realizovan bar jedan penal u prvom poluvremenu

rp lp ne Nece biti realizovan penal u prvom poluvremenu

dp llp da Bice dosudjen bar jedan penal u drugom poluvremenu

dp llp ne Nece biti dosudjen penal u drugom poluvremenu

rp llp da Bice realizovan bar jedan penal u drugom poluvremenu

rp llp ne Nece biti realizovan penal u drugom poluvremenu

NACIN PRVOG GOLA

sut Prvi gol na meču bice postignut sutom

glava Prvi gol na meču bice postignut glavom

sl.udarac Prvi gol na meču bice postignut iz slobodnog udarca

penal Prvi gol na meču bice postignut iz penala

autogol Prvi gol na meču bice autogol

AUTOGOL

ne Nece biti postignut autogol na meču

da Bice postignut autogol na meču

MINUTI 0-15

ki do 15 min. 1 Domaćin ce biti pobednik nakon isteka 15. min meca

ki do 15 min. X nerešen rezultat nakon isteka 15.min meca

ki do 15 min. 2 Gost ce biti pobednik nakon isteka 15. min meca

MINUTI 0-30

ki do 30 min. 1 Domaćin ce biti pobednik nakon isteka 30. min meca

ki do 30 min. X nerešen rezultat nakon isteka 30.min meca

ki do 30 min. 2 Gost ce biti pobednik nakon isteka 30. min meca

MINUTI 0-60

ki do 60 min. 1 Domaćin ce biti pobednik nakon isteka 60. min meca

ki do 60 min. X nerešen rezultat nakon isteka 60.min meca

ki do 60 min. 2 Gost ce biti pobednik nakon isteka 60. min meca

MINUTI 0-75

ki do 75 min. 1 Domaćin ce biti pobednik nakon isteka 75. min meca

ki do 75 min. X nerešen rezultat nakon isteka 75.min meca

ki do 75 min. 2 Gost ce biti pobednik nakon isteka 75. min meca

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-15

ds do 15 min. 1X Domaćin pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 15.min

ds do 15 min. 12 Domaćin ili Gost pobedjuje nakon isteka 15.min

ds do 15 min. X2 Gost pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 15.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-30

ds do 30 min. 1X Domaćin pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 30.min

ds do 30 min. 12 Domaćin ili Gost pobedjuje nakon isteka 30.min

ds do 30 min. X2 Gost pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 30.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-60

ds do 60 min. 1X Domaćin pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 60.min

ds do 60 min. 12 Domaćin ili Gost pobedjuje nakon isteka 60.min

ds do 60 min. X2 Gost pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 60.min

DUPLA ŠANSA MINUTI 0-75

ds do 75 min. 1X Domaćin pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 75.min

ds do 75 min. 12 Domaćin ili Gost pobedjuje nakon isteka 75.min

ds do 75 min. X2 Gost pobedjuje ili ce biti nerešeno nakon isteka 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 0-15

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 0 do 15.min

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 0 do 15.min

GOL/NE GOL MINUTI 16-30

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 16 do 30.min

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 16 do 30.min

GOL/NE GOL MINUTI 31-45

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 31 do kraja prvog poluvremena.

GOL/NE GOL MINUTI 46-60

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 46 do 60.min

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 46 do 60.min

GOL/NE GOL MINUTI 61-75

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 61 do 75.min

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 61 do 75.min

GOL/NE GOL MINUTI 76-90

više 0.5 Postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg. toka meca.

manje 0.5 Nece biti postignut gol u intervalu od 76 do kraja reg toka meca.

INTERVAL PRVOG GOLA

poc meca-15min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 1-15min.

16min-30min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 16-30min.

31min-45min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 31.minuta do kraja prvog poluvremena.

46min-60min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 46-60min.

61min-75min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 61-75min.

76min - kraj meca Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 76.min do kraja reg.toka meca

INTERVAL PRVOG GOLA 10

poc meca - 10min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 1-10min.

11min-20min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 11-20min.

21min-30min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 21-30min.

31min-40min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 31-40min.

41min-50min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 41-50min.

51min-60min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 51-60min.

61min-70min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 61-70min.

71min-80min Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 71-80min.

81min - kraj meca Prvi gol ce biti postignut u intervalu od 81.min do kraja reg.toka meca

VREME PRVOG GOLA DOMAĆIN

daje gol do Domaćin ce postici gol pre granice prikazane u zagradama na tiketu

ne daje gol do Domaćin nece postici gol pre granice prikazane u zagradama na tiketu

VREME PRVOG GOLA GOST

daje gol do Gost ce postici gol pre granice prikazane u zagradama na tiketu

ne daje gol do Gost nece postici gol pre granice prikazane u zagradama na tiketu

VREME PRVOG KORNERA 1min

pre Prvi korner biće izveden u prvom minutu meča

posle Prvi korner biće izveden nakon prvog minuta meča

VREME PRVOG KORNERA

pre Vreme prvog kornera ce biti pre granice prikazane u zagradama na tiketu

posle Vreme prvog kornera ce biti posle granice prikazane u zagradama na tiketu

KORNERI HCP

tim1 Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

X Nerešeno kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI HCP 2way

tim1 Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

tim2 Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

KORNERI DOMAĆIN

manje Domaćin ce izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

više Domaćin ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

KORNERI GOST

manje Gost ce izvesti manji broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

više Gost ce izvesti veci broj kornera na meču u odnosu na ponudjenu granicu

PRVI KORNER

1 Domaćin ce izvesti prvi korner na meču

2 Gost ce izvesti prvi korner na meču

UKUPNO MINUTA GOLOVA

manje Zbir minuta golova ce biti veci od ponudjene granice

izmedju Zbir minuta golova ce biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova ce biti manji od ponudjene granice

UKUPNO MINUTA GOLOVA I POL

manje Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

izmedju Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti u ponudjenom rasponu

više Zbir minuta golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produzetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produzetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobediti na utakmici - bez produzetaka

ki X Biće nerešeno-bez produzetaka

ki 2 Gost će pobediti na utakmici - bez produzetaka

I POLUVREME

lp 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu

lp X Biće nerešeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu

II POLUVREME

Ilp 1 Domaćin će pobediti u drugom poluvremenu

Ilp X Biće nerešeno u drugom poluvremenu

Ilp 2 Gost će pobediti u drugom poluvremenu

I ČETVRTINA

Ic 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće nerešeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA

Ilc 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

Ilc X Biće nerešeno u drugoj četvrtini

Ilc 2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA

IIlc 1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini

IIlc X Biće nerešeno u trećoj četvrtini

IIlc 2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA

IVc 1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće nerešeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno

ds X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno

POLUVREME DUPLA ŠANSA

ds Ip 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

ds Ip X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

ds Ilp 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

ds Ilp X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds Ic 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u prvoj četvrtini

ds Ic X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u prvoj četvrtini

ds Ilc 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u drugoj četvrtini

ds Ilc X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u drugoj četvrtini

ds IIIc 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u trećoj četvrtini

ds IIIc X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u trećoj četvrtini

ds IVc 1X Domaćin pobjedjuje ili će biti nerešeno u četvrtoj četvrtini

ds IVc X2 Gost pobjedjuje ili će biti nerešeno u četvrtoj četvrtini

POLUVREME WINNER

Ip win 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ip win 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ilp win 1 Domaćin će pobediti u drugom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ilp win 2 Gost će pobediti u drugom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

ČETVRTINA WINNER

Ic win 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ic win 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ilc win 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

Ilc win 2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

IIIc win 1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

IIIc win 2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

IVc win 1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini a u slučaju nerešenog rezultata računaće se kv 1

lvc win 2 Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini a u slucaju nerešenog rezultata računace se kv 1

POLUVREME-KRAJ

- pk 1-1 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču.
- pk 1-X Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču
- pk 1-2 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
- pk X-1 Domaćin ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće meč
- pk X-X Biće nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču.
- pk X-2 Gost ce igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobiće mec
- pk 2-1 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.
- pk 2-X Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču
- pk 2-2 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču

DUPLA POBEDA

- dp 1 Domaćin pobjedjuje u oba poluvremena.
- dp 2 Gost pobjedjuje u oba poluvremena.

OBA TIMA DAJU MANJE/VIŠE POENA

- tim1&tim2 više Oba tima ce postići vise poena od ponudjene granice
- tim1vtim2 manje Bar jedan tim nece postići vise poena od ponudjene granice

PRODUŽECI

- da Na meču ce se igrati produžeci
- ne Na meču nece biti produzetaka

MIX IGRE KI&P

- ki1&manje Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
- ki1&više Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
- ki2&manje Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
- ki2&više Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE H&P

- h1&manje Domaćin ce pobediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
- h1&više Domaćin ce pobediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice
- h2&manje Gost ce pobediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice
- h2&više Gost ce pobediti na meču racunajuci ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE POLUVREME

- lp1&manje Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
- lp1&više Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice
- lp2&manje Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
- lp2&više Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE POLUVREME POLUVREME-KRAJ

- pk1-1&manje Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji od ponudjene granice
- pk1-1&više Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci od ponudjene granice
- pk2-2&manje Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti manji

od ponudjene granice
pk2-2&više Gost ce pobediti u prvom poluvremenu i na meču i broj postignutih poena na meču je biti veci
od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -6

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -5

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -4

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -3

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -2

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI -1

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +1

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +2

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +3

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +4

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +5

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP ALTERNATIVNI +6

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVREME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ip h 2 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

II POLUVREME HENDIKEP

Ilp h 1 Domaćin ce pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ilp h 2 Gost ce pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1 Domaćin ce pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

Ic h 2 Gost ce pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

IIc h 1 Domaćin ce pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IIc h 2 Gost ce pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1 Domaćin ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IIIc h 2 Gost ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1 Domaćin ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

IVc h 2 Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO POENA

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -6

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -5

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -4

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -3

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -2

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +1

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +2

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +3

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +4

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +5

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA ALTERNATIVNI +6

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

Ip više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVREME UKUPNO POENA

Iip manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

Iip više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

Ic više Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Iic manje Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

Iic više Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIic manje Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIic više Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIVc manje Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice

IIVc više Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih poena ce biti paran

Nepar Ukupan broj postignutih poena ce biti neparan

POLUVREME UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ip par Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti paran

Ip nepar Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti neparan

Iip par Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti paran

Iip nepar Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti neparan

ČETVRTINA UKUPNO POENA PAR/NEPAR

Ic par Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti paran

Ic nepar Ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini ce biti neparan

Iic par Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti paran

Iic nepar Ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini ce biti neparan

IIic par Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti paran

IIic nepar Ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti neparan

IIVc par Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti paran

IIVc nepar Ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti neparan

EFIKASNIJE POLUVREME

vp Ip Prvo poluvreme je efikasnije nego drugo poluvreme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računace se kvota 1,00

vp Iip Drugo poluvreme je efikasnije nego prvo poluvreme, u slučaju jednakog broja poena na poluvremenima računace se kvota 1,00

NAJEFIKASNIJA ČETVRTINA

vp Ic Prva četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dve ili više najefikasnijih četvrtina računace se kvota 1,00

vp Iic Druga četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dve ili više najefikasnijih četvrtina računace se kvota 1,00

vp IIic Treća četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dve ili više najefikasnijih četvrtina računace se kvota 1,00

vp IIVc Četvrta četvrtina je naefikasnija četvrtina, u slučaju dve ili više najefikasnijih četvrtina računace se kvota 1,00

TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin ce postići manje poena od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postići vise poena od ponudjene granice

TIM 1 I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip tim1 manje Domaćin ce u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice

Ip tim1 više Domaćin ce u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 II POLUVREME UKUPNO POENA

Ilp tim1 manje Domaćin ce u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice

Ilp tim1 više Domaćin ce u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim1 manje Domaćin ce u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

Ic tim1 više Domaćin ce u prvoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ilc tim1 manje Domaćin ce u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

Ilc tim1 više Domaćin ce u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIlc tim1 manje Domaćin ce u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

IIlc tim1 više Domaćin ce u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM 1 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim1 manje Domaćin ce u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

IVc tim1 više Domaćin ce u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost ce postići manje poena od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postići manje poena od ponudjene granice

TIM2 I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip tim2 manje Gost ce u prvom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice

Ip tim2 više Gost ce u prvom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 II POLUVREME UKUPNO POENA

Ilp tim2 manje Gost ce u drugom poluvremenu postići manje poena od ponudjene granice

Ilp tim2 više Gost ce u drugom poluvremenu postići više poena od ponudjene granice

TIM2 I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic tim2 manje Gost ce u prvoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

Ic tim2 više Gost ce u prvoj četvrtini postići manje više od ponudjene granice

TIM2 II ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ilc tim2 manje Gost ce u drugoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

Ilc tim2 više Gost ce u drugoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIlc tim2 manje Gost ce u trećoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

IIlc tim2 više Gost ce u trećoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

TIM2 IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc tim2 manje Gost ce u četvrtoj četvrtini postići manje poena od ponudjene granice

IVc tim2 više Gost ce u četvrtoj četvrtini postići više poena od ponudjene granice

KRAJ III ČETVRTINA WINNER

IIlc win 1 Domaćin ce biti pobednik na kraju treće četvrtine a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

IIlc win 2 Gost ce biti pobednik na kraju treće četvrtine a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

KRAJ III ČETVRTINA HENDIKEP

IIlc h 1 Domaćin ce biti pobednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep

IIlc h 2 Gost ce biti pobednik na kraju treće četvrtine u odnosu na ponudjeni hendikep

KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIlc manje Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine ce biti manji od ponudjene granice

IIlc više Ukupan broj postignutih poena na kraju treće četvrtine ce biti veci od ponudjene granice

KRAJ III ČETVRTINA

IIIc 1 Domaćin će biti pobednik na kraju treće četvrtine

IIIc X Biće nerešeno na kraju treće četvrtine

IIIc 2 Gost će biti pobednik na kraju treće četvrtine

KRAJ III ČETVRTINA DUPLA ŠANSA

ds IIIc 1X Domaćin će biti pobednik ili će biti nerešeno na kraju treće četvrtine

ds IIIc X2 Gost će biti pobednik ili će biti nerešeno na kraju treće četvrtine

TIM 1 KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim1 manje Domaćin će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice

IIIc tim1 više Domaćin će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice

TIM2 KRAJ III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc tim2 manje Gost će na kraju treće četvrtine postići manje poena od ponudjene granice

IIIc tim2 više Gost će na kraju treće četvrtine postići više poena od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

Ic1&manje Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic1&više Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ic2&manje Gost će pobediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ic2&više Gost će pobediti u prvoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

Ich1&manje Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich1&više Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

Ich2&manje Gost će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

Ich2&više Gost će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u prvoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2Q & TOTAL 2Q

IIc1&manje Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

IIc1&više Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

IIc2&manje Gost će pobediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

IIc2&više Gost će pobediti u drugoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 2QHcp & TOTAL 2Q

IIch1&manje Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

IIch1&više Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

IIch2&manje Gost će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

IIch2&više Gost će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u drugoj četvrtini će biti veći od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

IIIc1&manje Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini će biti manji od ponudjene granice

- IIIc1&više Domaćin ce pobediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice
- IIIc2&manje Gost ce pobediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IIIc2&više Gost ce pobediti u trećoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

- IIIch1&manje Domaćin ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IIIch1&više Domaćin ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice
- IIIch2&manje Gost ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IIIch2&više Gost ce pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u trećoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE 1Q & TOTAL 1Q

- IVc1&manje Domaćin ce pobediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IVc1&više Domaćin ce pobediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice
- IVc2&manje Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IVc2&više Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

MIX IGRE 1QHcp & TOTAL 1Q

- IVch1&manje Domaćin ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IVch1&više Domaćin ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice
- IVch2&manje Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti manji od ponudjene granice
- IVch2&više Gost ce pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih poena u četvrtoj četvrtini ce biti veci od ponudjene granice

PRVI DO 10

- tim 1 Domaćin ce prvi postići 10 poena na meču
- tim 2 Gost ce prvi postići 10 poena na meču

PRVI DO 20

- tim 1 Domaćin ce prvi postići 20 poena na meču
- tim 2 Gost ce prvi postići 20 poena na meču

POBEDNIK U SVIM ČETVRTINAMA

- tim 1 Domaćin će biti pobednik u svim četvrtinama
- tim 2 Gost će biti pobednik u svim četvrtinama
- tim1vtim2 Domaćin ili Gost će biti pobednik u svim četvrtinama

1ST MINUTE

- manje Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta meca ce biti manji od ponudjene granice
- više Ukupan broj postignutih poena u prva tri minuta ce biti veci od ponudjene granice

TENIS

KONAČAN ISHOD

- 1 Igrač 1 će pobediti na meču
- 2 Igrač 2 će pobediti na meču

I SET

Is 1 Igrač 1 će pobediti u prvom setu

Is 2 Igrač 2 će pobediti u prvom setu

II SET

IIs 1 Igrač 1 će pobediti u drugom setu

IIs 2 Igrač 2 će pobediti u drugom setu

III SET

IIIs 1 Igrač 1 će pobediti u trećem setu

IIIs 2 Igrač 2 će pobediti u trećem setu

IV SET

IVs 1 Igrač 1 će pobediti u četvrtom setu

IVs 2 Igrač 2 će pobediti u četvrtom setu

V SET

Vs 1 Igrač 1 će pobediti u petom setu

Vs 2 Igrač 2 će pobediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

hs 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

hs 2 Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U GEMOVIMA

hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

hg 2 Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

HENDIKEP U GEMOVIMA ALT.

hg 1 Igrač 1 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

hg 2 Igrač 2 pobjeđuje na meču u odnosu na ponudjeni gem hendikep

UKUPNO GEMOVA

ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice

ug vise Ukupan broj odigranih gemova biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA ALT.

ug manje Ukupan broj odigranih gemova biće manji od ponudjene granice

ug vise Ukupan broj odigranih gemova biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA I SET

IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 7.5

IIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veći od 7.5

IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 8.5

IIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veći od 8.5

IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 9.5

IIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veći od 9.5

IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 10.5

IIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veći od 10.5

IIs ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće manji od 12.5

IIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu biće veći od 12.5

UKUPNO GEMOVA II SET

IIs manje Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće manji od ponudjene granice

IIs vise Ukupan broj odigranih gemova u drugom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA III SET

IIIs manje Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće manji od ponudjene granice

IIIs vise Ukupan broj odigranih gemova u trećem setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA IV SET

IVs manje Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće manji od ponudjene granice

IVs vise Ukupan broj odigranih gemova u četvrtom setu biće veći od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA V SET

Vs manje Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće manji od ponudjene granice

Vs vise Ukupan broj odigranih gemova u petom setu biće veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA PAR/NEPAR

Par Ukupan broj odigranih gemova će biti paran

Nepar Ukupan broj odigranih gemova će biti neparan

TIE BREAK I SET DA/NE

tb da U prvom setu će biti tie break

tb ne U prvom setu neće biti tie break

TIE BREAK DA/NE

tb da Na meču će biti tie break

tb ne Na meču neće biti tie break

I SET - KRAJ

1-1 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu i na meču

2-1 Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 1 na meču

1-2 Igrač 1 pobjeđuje u prvom setu a Igrač 2 na meču

2-2 Igrač 2 pobjeđuje u prvom setu i na meču

KOMBINACIJE

1 & ug manje Na meču će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zgradama

1 & ug vise Na meču će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova na meču će biti veci od granice prikazane u zgradama

2 & ug manje Na meču će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti manji od granice prikazane u zgradama

2 & ug vise Na meču će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova na meču će biti veci od granice prikazane u zgradama

TACAN REZULTAT U SETOVIMA (II seta)

2:0 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:0

2:1 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 2:1

1:2 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 1:2

0:2 Tačan rezultat u dva dobijena seta će biti 0:2

TACAN REZULTAT U SETOVIMA (III seta)

3:0 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:0

3:1 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:1

3:2 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 3:2

2:3 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3

1:3 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 1:3

0:3 Tačan rezultat u tri dobijena seta će biti 0:3

OSVAJA BAR JEDAN SET

1 o set Igrač 1 osvaja bar jedan set

2 o set Igrač 2 osvaja bar jedan set

SS/NS

ns Oba Igrača neće osvojiti set na meču

ss Oba Igrača će osvojiti set na meču

BROJ SETOVA

2 Na meču će biti odigrana tacno dva seta

3 Na meču će biti odigrana tacno tri seta

BROJ SETOVA 3

- 3 Na meču će biti odigrana tačno tri seta
- 4 Na meču će biti odigrana tačno četiri seta
- 5 Na meču će biti odigrano tačno pet setova

VIŠE GEMOVA U I ILI II SETU

- Is Broj gemova u prvom setu će biti veći od broja gemova u drugom
- X Broj gemova u prvom i drugom setu će biti isti
- IIs Broj gemova u drugom setu će biti veći od broja gemova u prvom setu

MIX I SET & GEM KOMBINACIJE

- Is1 & tačno 6 U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6
- Is1 & 7-8 U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8
- Is1 & 9-12 U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12
- Is1 & tačno 13 U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13
- Is2 & tačno 6 U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 6
- Is2 & 7-8 U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti 7 ili 8
- Is2 & 9-12 U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti od 9 do 12
- Is2 & tačno 13 U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti tačno 13

KOMBINACIJE I SET

- Is 1 & Is ug manje U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- Is 1 & Is ug vise U prvom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
- Is 2 & Is ug manje U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- Is 2 & Is ug vise U prvom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u prvom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

KOMBINACIJE II SET

- IIs 1 & IIs ug manje U drugom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- IIs 1 & IIs ug vise U drugom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
- IIs 2 & IIs ug manje U drugom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- IIs 2 & IIs ug vise U drugom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u drugom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

KOMBINACIJE III SET

- IIIs 1 & IIIs ug manje U trećem setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- IIIs 1 & IIIs ug vise U trećem setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
- IIIs 2 & IIIs ug manje U trećem setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- IIIs 2 & IIIs ug vise U trećem setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u trećem setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .

KOMBINACIJE IV SET

- IVs 1 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji od granice prikazane u zagrada .
- IVs 1 & IVs ug vise U četvrtom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veći od granice prikazane u zagrada .
- IVs 2 & IVs ug manje U četvrtom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti manji

	od granice prikazane u zgradama .
IVs 2 & IVs ug vise	U četvrtom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u četvrtom setu će biti veci od granice prikazane u zgradama .
KOMBINACIJE V SET	
Vs 1 & Vs ug manje	U petom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .
Vs 1 & Vs ug vise	U petom setu će pobediti Igrač 1 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veci od granice prikazane u zgradama .
Vs 2 & Vs ug manje	U petom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti manji od granice prikazane u zgradama .
Vs 2 & Vs ug vise	U petom setu će pobediti Igrač 2 i ukupan broj gemova u petom setu će biti veci od granice prikazane u zgradama .

RUKOMET

KONACAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Neresen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

WINER

win 1 Domaćin će pobediti na meču a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

win 2 Gost će pobediti na meču a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA-2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA-1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA+2

manje Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču će biti veci od ponudjene granice

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost će postići više golova od ponudjene granice

I POLUVREME

lp 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremenu

lp X Prvo poluvreme nerešeno

lp 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremenu

I POLUVREME WINER

lp win 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

lp win2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

I POLUVREME HENDIKEP

lp h 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

lp h 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVREME GOLOVA

lp manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji od ponudjene granice

lp više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći od ponudjene granice

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

lp ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

lp ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

I POLUVREME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

lp tim1 manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

lp tim1 više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

I POLUVREME GOST UKUPNO GOLOVA

lp tim2 manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

lp tim2 više Gost će postići više golova od ponudjene granice u prvom poluvremenu

POLUVREME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i na meču

pk 1-X Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču

pk 1-2 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk X-1 Domaćin će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec

pk X-X Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na meču.

pk X-2 Gost će igrati nerešeno u prvom poluvremenu i dobice mec

pk 2-1 Gost će pobediti u prvom poluvremenu i izgubiti mec.

pk 2-X Gost će pobediti u prvom poluvremenu i igrace nerešeno na meču

pk 2-2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu i na meču

POBEDICE SA RAZLIKOM

tim1 14+ Domaćin će pobediti na meču sa 14 i više golova razlike

tim1 10-13 Domaćin će pobediti na meču sa 10-13 golova razlike

tim1 7-9 Domaćin će pobediti na meču sa 7-9 golova razlike

tim1 4-6 Domaćin će pobediti na meču sa 4-6 golova razlike

tim1 1-3 Domaćin će pobediti na meču sa 1-3 golova razlike

nerešeno Nerešeno

tim2 1-3 Gost će pobediti na meču sa 1-3 golova razlike

tim2 4-6 Gost će pobediti na meču sa 4-6 golova razlike

tim2 7-9 Gost će pobediti na meču sa 7-9 golova razlike

tim2 10-13 Gost će pobediti na meču sa 10-13 golova razlike

tim2 14+ Gost će pobediti na meču sa 14 i više golova razlike

KOMBINACIJE Mec&Total

ki1&manje	Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
ki1&više	Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice
ki2&manje	Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
ki2&više	Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice
kiX&manje	Nerešeno na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
kiX&više	Nerešeno na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice

KOMBINACIJE Hendikep&Total

h1&manje	Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
h1&više	Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice
h2&manje	Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
h2&više	Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVREME WINER

Ilp win 1	Domaćin ce pobediti u drugom poluvremenu a u slucaju nerešenog rezultata racunace se kv 1
Ilp win 2	Gost ce pobediti u drugom poluvremenu a u slucaju nerešenog rezultata racunace se kv 1

II POLUVREME HENDIKEP

Ilp h 1	Domaćin ce pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep
Ilp h 2	Gost ce pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

II POLUVREME GOLOVA

Ilp manje	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice
Ilp više	Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVREME DUPLA ŠANSA

Ilp ds 1X	Domaćin pobeđuje ili ce biti nerešeno u drugom poluvremenu
Ilp ds X2	Gost pobeđuje ili ce biti nerešeno u drugom poluvremenu

II POLUVREME DOMACIN UKUPNO GOLOVA

Ilp tim1 manje	Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu
Ilp tim1 više	Domaćin ce postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

II POLUVREME GOST UKUPNO GOLOVA

Ilp tim2 manje	Gost ce postići manje golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu
Ilp tim2 više	Gost ce postići više golova od ponudjene granice u drugom poluvremenu

POLUVREME/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk1-1&više	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču ce biti veci od ponudjene granice
pk1-1&manje	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice
pk2-2&više	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču ce biti veci od ponudjene granice
pk2-2&manje	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu I na kraju meca I ukupan broj golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

POLUVREME SA VISE GOLOVA

Ip > Ilp	Više golova će biti postignuto u prvom poluvremenu
Ip = Ilp	Podjednak broj golova u oba poluvremena
Ip < Ilp	Više golova će biti postignuto u drugom poluvremenu

DUPLA POBEDA

dp1 da Domaćin pobjeđuje u oba poluvremena.

dp 1 ne Domaćin ne pobjeđuje u oba poluvremena.

dp2 da Gost pobjeđuje u oba poluvremena.

dp2 ne Gost ne pobjeđuje u oba poluvremena.

PAR/NEPAR

Nepar Ukupan broj golova na meču ce biti neparan

Par Ukupan broj golova na meču ce biti paran

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići vise golova od ponudjene granice

ne Bar jedan tim neće postići vise golova od ponudjene granice

OBA TIMA DAJU GOLOVA

da Oba tima ce postići vise golova od ponudjene granice

ne Bar jedan tim neće postići vise golova od ponudjene granice

OBA TIMA NE DAJU GOLOVA

da Oba tima neće postići vise golova od ponudjene granice

ne Bar jedan tim ce postići vise golova od ponudjene granice

HENDIKEP 3 WAY

h1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

hX Nerešen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobjeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili ce biti nerešeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili ce biti nerešeno

WINER

win 1 Domaćin ce pobediti na meču a u slucaju nerešenog rezultata računace se kv 1

win 2 Gost ce pobediti na meču a u slucaju nerešenog rezultata računace se kv 1

POBEDNIK UKLJUČUJUCI PRODUŽETKE I PENALE

kispp 1 Domaćin ce pobediti na meču ukljucujuci produzetke i penale

kispp 2 Gost ce pobediti na meču ukljucujuci produzetke i penale

UKUPNO GOLOVA-BEZ PRODUŽETKA

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI +1

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

UKUPNO GOLOVA ALTERNATIVNI -1

manje Ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DOMACIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postici manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postici vise golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postici manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postici vise golova od ponudjene granice

ASIAN HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP -1

h 1 Domaćin pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

ASIAN HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP -1

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h X Neresen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

HENDIKEP +1

h 1 Domaćin pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

h X Neresen rezultat u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost pobjedjuje u odnosu na ponudjeni hendikep

TACAN REZULTAT

sve mogućnosti

KONACAN ISHOD I TREĆINA

It 1 Domaćin ce pobediti u prvoj trećini

It X Neresen rezultat u prvoj trećini

It 2 Gost ce pobediti u prvoj trećini

DUPLA SANSA I TREĆINA

It ds 1X Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno u prvoj trećini

It ds 12 Domaćin ili Gost pobjedjuju u prvoj trećini

It ds X2 Gost pobjedjuje ili ce biti nerešeno u prvoj trećini

WINNER I TREĆINA

It win 1 Domaćin ce pobediti u prvoj trećini a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

It win 2 Gost ce pobediti u prvoj trećini a u slučaju nerešenog rezultata računace se kv 1

I TREĆINA GOLOVA

It manje Ukupan broj golova u prvoj trećini bice manji od ponudjene granice

It više Ukupan broj golova u prvoj trećini bice veci od ponudjene granice

I TREĆINA HENDIKEP

It h 1 Domaćin ce pobediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

It h 2 Gost ce pobediti u prvoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO GOLOVA DOMACIN I TREĆINA

It tim1 više Domaćin postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

It tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST I TREĆINA

It tim2 više Gost postize veci broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

It tim2 manje Gost postize manji broj golova u prvoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

OBA TIMA DAJU GOL

gg Oba tima ce postici gol na meču

ng Bar jedan tim neće postici gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I TREĆINA

gg It Oba tima ce postici gol u prvoj trećini

ng It Bar jedan tim neće postici gol u prvoj trećini

KOMBINACIJE BEZ PRODUZETKA

- ki1&manje Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
- ki1&više Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice
- ki2&manje Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
- ki2&više Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice
- kiX&manje Bice nerešeno na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti manji od ponudjene granice
- kiX&više Bice nerešeno na meču i ukupan broj postignutih golova ce biti veci od ponudjene granice

PRVA TREĆINA / KRAJ NE

- pk 1-1 ne Domaćin neće pobediti u prvoj trećini ili na kraju meca
- pk 2-2 ne Gost neće pobediti u prvoj trećini ili na kraju meca

UKUPNO GOLOVA DOMACIN II TREĆINA

- II t tim1 više Domaćin postize veci broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu
- II t tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST II TREĆINA

- II t tim2 više Gost postize veci broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu
- II t tim2 manje Gost postize manji broj golova u drugoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA DOMACIN III TREĆINA

- III t tim1 više Domaćin postize veci broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu
- III t tim1 manje Domaćin postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

UKUPNO GOLOVA GOST III TREĆINA

- III t tim2 više Gost postize veci broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu
- III t tim2 manje Gost postize manji broj golova u trećoj trećini u odnosu na ponudjenu granicu

KONACAN ISHOD II TREĆINA

- II t 1 Domaćin ce pobediti u drugoj trećini
- II t X Nerešen rezultat u drugoj trećini
- II t 2 Gost ce pobediti u drugoj trećini

DUPLA SANSA II TREĆINA

- II t ds 1X Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno u drugoj trećini
- II t ds 12 Domaćin ili Gost pobjedjuju u drugoj trećini
- II t ds X2 Gost pobjedjuje ili ce biti nerešeno u drugoj trećini

WINNER II TREĆINA

- II t win 1 Domaćin ce pobediti u drugoj trećini a u slucaju nerešenog rezultata računace se kv 1
- II t win 2 Gost ce pobediti u drugoj trećini a u slucaju nerešenog rezultata računace se kv 1

II TREĆINA GOLOVA

- II t manje Ukupan broj golova u drugoj trećini bice manji od ponudjene granice
- II t više Ukupan broj golova u drugoj trećini bice veci od ponudjene granice

II TREĆINA HENDIKEP

- II t h 1 Domaćin ce pobediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep
- II t h 2 Gost ce pobediti u drugoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

OBA TIMA DAJU GOL II TREĆINA

- gg II t Oba tima će postići gol u drugoj trećini
- ng II t Bar jedan tim neće postići gol u drugoj trećini

KONACAN ISHOD III TREĆINA

- III t 1 Domaćin ce pobediti u trećoj trećini
- III t X Neresen rezultat u trećoj trećini
- III t 2 Gost ce pobediti u trećoj trećini

DUPLA SANSA III TREĆINA

- III t ds 1X Domaćin pobjedjuje ili ce biti nerešeno u trećoj trećini
- III t ds 12 Domaćin ili Gost pobjedjuju u trećoj trećini
- III t ds X2 Gost pobjedjuje ili ce biti nerešeno u trećoj trećini

WINNER III TREĆINA

III win 1 Domaćin će pobediti u trećoj trećini a u slučaju nerešenog rezultata računat će se kv 1

III win 2 Gost će pobediti u trećoj trećini a u slučaju nerešenog rezultata računat će se kv 1

III TREĆINA GOLOVA

III manje Ukupan broj golova u trećoj trećini biće manji od ponudjene granice

III više Ukupan broj golova u trećoj trećini biće veći od ponudjene granice

III TREĆINA HENDIKEP

III h 1 Domaćin će pobediti u trećoj trećini u odnosu na ponudjeni hendikep

III h 2 Gost će pobediti u trećem trećoj u odnosu na ponudjeni hendikep

OBA TIMA DAJU GOL III TREĆINA

gg III Oba tima će postići gol u trećoj trećini

ng III Bar jedan tim neće postići gol u trećoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI

da Bice postignut gol u svakoj trećini

ne Neće biti gola u svakoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI DOMACIN

tim 1 da Domaćin daje bar jedan gol u svakoj trećini

tim1 neDomaćin ne daje gol bar u jednoj trećini

GOL U SVAKOJ TREĆINI GOST

tim2 daGost daje gol u svakoj trećini

tim2 neGost ne daje gol bar u jednoj trećini

PRVI DAJE GOL

pdg tim1 Domaćin daje prvi gol na meču

pdg X Nema gola na meču

pdg tim2 Gost daje prvi gol na meču

PRVA TREĆINA / KRAJ

pk 1-1 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

pk 1-X Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i igrače nerešeno na meču

pk 1-2 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i izgubiti meč

pk X-1 Bice nerešeno u prvoj trećini i Domaćin pobjeđuje na meču

pk X-X Bice nerešeno u prvoj trećini i na kraju meča

pk X-2 Bice nerešeno u prvoj trećini i gost pobjeđuje na meču

pk 2-1 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i izgubice meč

pk 2-X Gost pobjeđuje u prvoj trećini i biće nerešeno na meču.

pk 2-2 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na meču

KOMBINACIJE PRVA TREĆINA/KRAJ I UKUPNO GOLOVA

pk 1-1&više Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na kraju meča i ukupan broj golova na meču će biti veći od ponudjene granice

pk 1-1&manje Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na kraju meča i ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice

pk 2-2&više Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na kraju meča i ukupan broj golova na meču će biti veći od ponudjene granice

pk 2-2&manje Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na kraju meča i ukupan broj golova na meču će biti manji od ponudjene granice

KOMBINACIJE KI I UG ALTERNATIVNI+1

ki1&više Domaćin će pobediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice

ki1&manje Domaćin će pobediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

kiX&više Bice nerešeno na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice

kiX&manje Bice nerešeno na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

ki2&više Gost će pobediti na meču i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice

ki2&manje Gost će pobediti na meču i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

KOMBINACIJE DUPLA SANSA I UKUPNO GOLOVA

- ds1X&više Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
- ds1X&manje Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
- ds12&više Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
- ds12&manje Domaćin ili Gost pobjeđuju i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice
- dsX2&više Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno i ukupan broj golova će biti veći od ponudjene granice
- dsX2&manje Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno i ukupan broj golova će biti manji od ponudjene granice

TREĆINA SA NAJVIŠE GOLOVA

- vg I_t Najviše golova će biti u prvoj trećini
- vg II_t Najviše golova će biti u drugoj trećini
- vg III_t Najviše golova će biti u trećoj trećini
- I_t = II_t = III_t Bice jednak broj golova u svim trećinama

DUPLA POBEDA

- dp 1 Domaćin pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
- dp 2 Gost pobjeđuje u prvoj trećini i na ostatku meča
- dp 1 ne Domaćin neće pobediti u prvoj trećini ili na ostatku meča
- dp 2 ne Gost neće pobediti u prvoj trećini ili na ostatku meča

PAR/NEPAR

- par Ukupan broj golova na meču će biti paran
- nepar Ukupan broj golova na meču će biti neparan

GOLOVA GG2+

- tim1 2+&tim2 2+ da Oba tima će postići više od 2 gola na meču
- tim 1 2+&tim2 2+ ne Bar jedan tim neće postići 2 gola na meču

KONAČAN ISHOD 10 min

- ki 1-10min Domaćin će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča
- ki X-10min Nerešen rezultat nakon isteka 10 min meča
- ki 2-10min Gost će biti pobjednik nakon isteka 10 min meča

DUPLA ŠANSA 10 min

- ds 1X-10min Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno nakon isteka 10 min meča
- ds 12-10min Domaćin ili Gost pobjeđuju nakon isteka 10 min meča
- ds X2-10min Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno nakon isteka 10 min meča

WINER 10 min

- win 1-10min Domaćin će pobediti nakon 10 min meča a u slučaju nerešenog rezultata računat će se kv 1
- win 2-10min Gost će pobediti nakon isteka 10 min meča a u slučaju nerešenog rezultata računat će se kv 1

UKUPNO GOLOVA 10 min

- manje-10min Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti manji od ponudjene granice
- više-10min Ukupan broj postignutih golova nakon isteka 10 min na meču će biti veći od ponudjene granice

AZIJSKI HENDIKEP 10 min

- h 1-10min Domaćin će pobediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep
- h 2-10min Gost će pobediti nakon isteka 10 min meča u odnosu na ponudjeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

- ki 1 Domaćin pobjeđuje na meču
- ki 2 Gost pobjeđuje na meču

HENDIKEP U SETOVIMA

- hp 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep
- hp 2 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni set hendikep

HENDIKEP U POENIMA

hp 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep

hp 1 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni poen hendikep

UKUPNO POENA

Manje Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti manji od ponudjene granice

Više Ukupan broj postignutih poena na meču ce biti veci od ponudjene granice

TIM 1 UKUPNO POENA

tim1 manje Domaćin ce postici manje poena od ponudjene granice

tim 1 više Domaćin ce postici vise poena od ponudjene granice

TIM2 UKUPNO POENA

tim2 manje Gost ce postici manje poena od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postici manje poena od ponudjene granice

I SET

Is 1 Domaćin ce pobediti u prvom setu

Is 2 Gost ce pobediti u prvom setu

I SET HENDIKEP

Is hp 1 Domaćin ce pobediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep

Is hp 2 Gost ce pobediti u prvom setu u odnosu na ponudjeni hendikep

I SET UKUPNO POENA

Is manje Ukupan broj postignutih poena u prvom setu ce biti manji od ponudjene granice

Is više Ukupan broj postignutih poena u prvom setu ce biti veci od ponudjene granice

II SET

IIs 1 Domaćin ce pobediti u drugom setu

IIs 2 Gost ce pobediti u drugom setu

III SET

IIIs 1 Domaćin ce pobediti u trecem setu

IIIs 2 Gost ce pobediti u trecem setu

TACAN REZULTAT

3:0 Tacan rezultat ce biti 3:0

3:1 Tacan rezultat ce biti 3:1

3:2 Tacan rezultat ce biti 3:2

2:3 Tacan rezultat ce biti 1:3

1:3 Tacan rezultat ce biti 1:3

0:3 Tacan rezultat ce biti 0:3

REZULTAT NAKON 2 SETA

2:0 Rezultat nakon dva odigrana seta ce biti 2:0

1:1 Rezultat nakon dva odigrana seta ce biti 1:1

0:2 Rezultat nakon dva odigrana seta ce biti 0:2

REZULTAT NAKON 3 SETA

3:0 Rezultat nakon tri odigrana seta ce biti 3:0

2:1 Rezultat nakon tri odigrana seta ce biti 2:1

1:2 Rezultat nakon tri odigrana seta ce biti 1:2

0:3 Rezultat nakon tri odigrana seta ce biti 0:3

I SET - KRAJ

1-1 Domaćin pobjedjuje u prvom setu i na meču

2-1 Gost pobjedjuje u prvom setu i gubi mec

1-2 Domaćin pobjedjuje u prvom setu i gubi mec

2-2 Gost pobjedjuje u prvom setu i na meču

UKUPNO SETOVA 1

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice

vise Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO SETOVA 2

manje Ukupan broj odigranih setova bice manji od ponudjene granice

vise Ukupan broj odigranih setova bice veci od ponudjene granice

TACAN BROJ SETOVA

3 Na meču ce biti odigrana tacno 3 seta

4 Na meču ce biti odigrana tacno 4 seta

5 Na meču ce biti odigrano tacno 5 setova

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

ki 1 Domaćin će pobediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

ki 2 Gost će pobediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVE MOGUĆNOSTI

h 1 Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h 2 Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

tp manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice – uključujući dodatni/e ining/e

tp više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice - uključujući dodatni/e ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim1 manje Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim1 više Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim2 manje Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim2 više Ukupan broj postignutih poena gosta na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

KOMBINACIJE Mec&Total

ki1&manje Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice

ki1&više Domaćin ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

ki2&manje Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti manji od ponudjene granice

ki2&više Gost ce pobediti na meču i ukupan broj postignutih poena ce biti veci od ponudjene granice

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost ce pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA

tim1 manje Domaćin ce postići manje golova od ponudjene granice

tim1 više Domaćin ce postići vise golova od ponudjene granice

GOST UKUPNO GOLOVA

tim2 manje Gost ce postići manje golova od ponudjene granice

tim2 više Gost ce postići vise golova od ponudjene granice

I POLUVREME

Ip 1 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvreme nerešeno

Ip 2 Gost pobjedjuje u prvom poluvremenu

I POLUVREME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ip h 2 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVREME GOLOVA

Ip manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

Ip više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobediti na meču sa proizecima

2 Gost će pobediti na meču sa proizecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep

h 1 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti manji od ponudjene granice

up više Ukupan broj postignutih poena na mecu ce biti veci od ponudjene granice

I POLUVREME

Ip 1 Domaćin pobjedjuje u prvom poluvremenu

Ip X Prvo poluvreme nerešeno

Ip 2 Gost pobjedjuje u prvom poluvremenu

I POLUVREME HENDIKEP

Ip h 1 Domaćin ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

Ip h 2 Gost ce pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponudjeni hendikep

I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip manje Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

Ip više Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

II POLUVREME UKUPNO POENA

Ilp manje Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti manji od ponudjene granice

Ilp više Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu ce biti veci od ponudjene granice

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin pobjedjuje na meču

X Nerešen rezultat

2 Gost pobjedjuje na meču

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

h 2 Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veci od ponudjene granice

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuju

ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno

I POLUVREME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremu

Ip X Prvo poluvreme nerešeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremu

II POLUVREME

Iip 1 Domaćin pobjeđuje u drugom poluvremu

Iip X Drugo poluvreme nerešeno

Iip 2 Gost pobjeđuje u drugom poluvremu

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremu

Ip ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u prvom poluvremu

Ip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremu

II POLUVREME DUPLA ŠANSA

Iip ds 1X Domaćin pobjeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremu

Iip ds 12 Domaćin ili Gost pobjeđuje u drugom poluvremu

Iip ds X2 Gost pobjeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremu

I POLUVREME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremu će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova u prvom poluvremu će biti veći od ponudjene granice

II POLUVREME UKUPNO GOLOVA

manje Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremu će biti manji od ponudjene granice

više Ukupan broj postignutih golova u drugom poluvremu će biti veći od ponudjene granice

TIM 1 UKUPNO GOLOVA

manje Domaćin će postići manje golova od ponudjene granice

više Domaćin će postići više golova od ponudjene granice

TIM 2 UKUPNO GOLOVA

manje Gost će postići manje golova od ponudjene granice

više Gost će postići više golova od ponudjene granice

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 2 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

RAGBI

KONAČAN ISHOD

1 Domaćin će pobediti na meču sa produžecima

2 Gost će pobediti na meču sa produžecima

HENDIKEP

h 1 Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

h 1 Gost će pobediti na meču u odnosu na ponudjeni hendikep

UKUPNO POENA

up manje Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponudjene granice

up više Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponudjene granice

I POLUVREME

Ip 1 Domaćin pobjeđuje u prvom poluvremu

Ip X Prvo poluvreme nerešeno

Ip 2 Gost pobjeđuje u prvom poluvremu

SNUKER

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobediti na meču

2 Igrač 2 će pobediti na meču

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep

h 2 Igrač 2 će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice

tf više Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veći od ponuđene granice

PIKADO

KONAČAN ISHOD

1 Igrač 1 će pobediti na meču sa proizecima

2 Igrač 2 će pobediti na meču sa proizecima

HENDIKEP

h 1 Igrač 1 će pobediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep

h 1 Igrač 2 će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

WINNER

win 1 Igrač 1 pobeđuje na meču , a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00

win 2 Igrač 2 će pobediti na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00

FORMULA 1

POBEDNIK

da Vozač će biti pobednik trke

ne Vozač neće biti pobednik trke

POL POZICIJA

da Vozač će osvojiti pol poziciju

ne Vozač neće osvojiti pol poziciju

MMA

KONAČAN ISHOD

1 Borac 1 će pobediti na meču

2 Borac 2 će pobediti na meču

UKUPNO RUNDI

ur manje Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti manji od ponudjene granice

ur više Ukupan broj odigranih rundi na meču ce biti veci od ponudjene granice

ZIMSKI SPORTOVI

POBEDNIK

da Tim/Učesnik će pobediti na takmičenju

ne Tim/Učesnik neće pobediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja

ne Tim/Učesnik će biti u prva tri na kraju takmičenja

FUDBAL SPECIJAL

IGRAČ POSTIŽE GOLOVA

1+ Igrač postiže minimum 1 gol na meču

2+ Igrač postiže minimum 2 gola na meču

3+ Igrač postiže minimum 3 gola na meču
Prvi Igrač postiže prvi gol na meču
Poslednji Igrač postiže poslednji gol na meču

KOŠARKA SPECIJAL

UKUPNO POENA

Manje Igrač će postići manje poena od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više poena od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO SKOKOVA

Manje Igrač će postići manje skokova od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više skokova od zadate granice (računajući produžetke)

UKUPNO ASISTENCIJA

Manje Igrač će postići manje asistencija od zadate granice (računajući produžetke)
više Igrač će postići više asistencija od zadate granice (računajući produžetke)

DUEL IGRAČA

igrač 1 Igrač 1 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 2
nerешeno Igrač 1 postiže isti broj poena na meču kao i igrač 2
igrač2 Igrač 2 postiže više poena na meču u odnosu na igrača 1

ANTEPOST

POBEDNIK

da Tim/Vozač će pobediti na takmičenju
ne Tim/Vozač neće pobediti na takmičenju

PLASMAN 1-3

da Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja
ne Tim/Vozač će biti u prva tri na kraju takmičenja

16.4. Live Igre

FUDBAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču
ki X Nerešen rezultat
ki 2 Gost pobeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVREME

lp 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu
lpX Nerešen rezultat u prvom poluvremenu
lp 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVREME

llp 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu
llp X Nerešen rezultat u drugom poluvremenu
llp 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu

POBEDNIK OSTATKA MEČA

ft ost. 1Domaćin pobeđuje u preostalom delu regularnog toka meča
ft ost. XBez porednika u preostalom delu regularnog toka meča
ft ost. 2Gost pobeđuje u preostalom delu regularnog toka meča

POBEDNIK OSTATKA PRVOG POLUVREMENA

1 op lp Domaćin pobeđuje u preostalom delu prvog poluvremena
X op lp Bez porednika u preostalom delu prvog poluvremena
2 op lp Gost pobeđuje u preostalom delu prvog poluvremena

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

Ip ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

II POLUVREME DUPLA ŠANSA

IIp ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

IIp ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu

IIp ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

win 2 Gost pobeđuje na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

I POLUVREME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

II POLUVREME WINNER / DRAW NO BET

IIp win 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

IIp win 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

POLUVREME-KRAJ

pk 1-1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk 1-X Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen.

pk 1-2 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu, a gost će pobediti na kraju meča.

pk X-1 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobediti domaćin.

pk X-X Bice nerešeno i u prvom poluvremenu i na kraju meča.

pk X-2 Na poluvremenu će rezultat biti nerešen, a na kraju meča će pobediti gost.

pk 2-1 Gost će pobediti u prvom poluvremenu, a domaćin će pobediti na kraju meča.

pk 2-X Gost će pobediti u prvom poluvremenu, a konačan ishod će biti nerešen.

pk 2-2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu i na kraju meča.

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

Ip više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA II POLUVREME

IIp manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u drugom poluvremenu.

IIp više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u drugom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

POLUVREME SA VIŠE GOLOVA

Ip > IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip = IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

Ip < IIp Broj postignutih golova u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVREME SA VIŠE GOLOVA - DOMAĆIN

tim1 I > II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I = II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim1 I < II Broj postignutih golova domaćina u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POLUVREME SA VIŠE GOLOVA - GOST

tim2 I > II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti veći nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I = II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti jednak broju postignutih golova u drugom poluvremenu.

tim2 I < II Broj postignutih golova gosta u prvom poluvremenu će biti manji nego broj postignutih golova u drugom poluvremenu.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRVOM POLUVREMENU

*Ip tim1 Domaćin postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

*Ip gol ne Bez gola do kraja poluvremena

*Ip tim2 Gost postiže sledeći gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL

Gg Oba tima će postići gol na meču

Ng Bar jedan tim neće postići gol na meču

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA

gg&3+ Oba tima će postići gol na meču i biće postignuto najmanje tri gola

ngv0-2 Bar jedan tim neće postići gol na meču ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I UKUPNO GOLOVA PRVO POLUVREME

gg&3+I Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu i biće postignuto najmanje tri gola

ngG3+ I Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu ili će biti tačan rezultat 1:1

OBA TIMA DAJU GOL I POLUVREME

gg Ip Oba tima će postići gol u prvom poluvremenu

ng Ip Bar jedan tim neće postići gol u prvom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL II POLUVREME

gg IIp Oba tima će postići gol u drugom poluvremenu

ng IIp Bar jedan tim neće postići gol u drugom poluvremenu

OBA TIMA DAJU GOL - OSTATAK MEČA

gg ost. Oba tima će postići gol u preostalom delu regularnog dela meča.

ng ost. Bar jedan tim neće postići gol u preostalom delu regularnog dela meča.

TIM 1 I GOLOVI

ki 1&0-2 Domaćin pobeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču.

ki 1&3+Domaćin pobeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

TIM 2 I GOLOVI

ki 2&0-2 Gost pobeđuje na meču uz 1 ili 2 postignuta gola na meču.

ki 2&3+Gost pobeđuje na meču uz 3 ili više postignutih golova na meču.

DUPLA ŠANSA I GOLOVI

ds1X&2+ Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču

ds1X&3+ Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču

ds1X0-3 Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

dsX2&2+ Gost pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 2 ili više golova postignuto na meču

dsX2&3+ Gost pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 3 ili više golova postignuto na meču

dsX2&0-3 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno na meču i 0,1,2 ili 3 gola postignuta na meču

TIM 1 GOLOVI KOMBINACIJE

tim1 1+lp & 1+llp Domaćin će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu

tim1 12ng Domaćin neće postići gol bar u jednom poluvremenu

TIM 2 GOLOVI KOMBINACIJE

tim2 1p+l & 1+llp Gost će postići 1 ili više golova u prvom i 1 ili više golova u drugom poluvremenu

tim2 12ng Gost neće postići gol bar u jednom poluvremenu

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h X* Nerešeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

KONAČAN ISHOD DO 10. MINUTA UTAKMICE

1 do 10. min. Domaćin će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice

X do 10. min. Nerešen rezultat nakon završetka 10. minuta utakmice

2 do 10. min. Gost će voditi nakon završetka 10. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 15. MINUTA UTAKMICE

1 do 15. min. Domaćin će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice

X do 15. min. Nerešen rezultat nakon završetka 15. minuta utakmice

2 do 15. min. Gost će voditi nakon završetka 15. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 20. MINUTA UTAKMICE

1 do 20. min. Domaćin će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice

X do 20. min. Nerešen rezultat nakon završetka 20. minuta utakmice

2 do 20. min. Gost će voditi nakon završetka 20. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 25. MINUTA UTAKMICE

1 do 25. min. Domaćin će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice

X do 25. min. Nerešen rezultat nakon završetka 25. minuta utakmice

2 do 25. min. Gost će voditi nakon završetka 25. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 30. MINUTA UTAKMICE

1 do 30. min. Domaćin će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice

X do 30. min. Nerešen rezultat nakon završetka 30. minuta utakmice

2 do 30. min. Gost će voditi nakon završetka 30. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 35. MINUTA UTAKMICE

1 do 35. min. Domaćin će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice

X do 35. min. Nerešen rezultat nakon završetka 35. minuta utakmice

2 do 35. min. Gost će voditi nakon završetka 35. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 40. MINUTA UTAKMICE

1 do 40. min. Domaćin će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice

X do 40. min. Nerešen rezultat nakon završetka 40. minuta utakmice

2 do 40. min. Gost će voditi nakon završetka 40. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 50. MINUTA UTAKMICE

1 do 50. min. Domaćin će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice

X do 50. min. Nerešen rezultat nakon završetka 50. minuta utakmice

2 do 50. min. Gost će voditi nakon završetka 50. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 55. MINUTA UTAKMICE

1 do 55. min. Domaćin će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice

X do 55. min. Nerešen rezultat nakon završetka 55. minuta utakmice

2 do 55. min. Gost će voditi nakon završetka 55. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 60. MINUTA UTAKMICE

1 do 60. min. Domaćin će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice

X do 60. min. Nerešen rezultat nakon završetka 60. minuta utakmice

2 do 60. min. Gost će voditi nakon završetka 60. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 65. MINUTA UTAKMICE

1 do 65. min. Domaćin će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice

X do 65. min. Nerešen rezultat nakon završetka 65. minuta utakmice

2 do 65. min. Gost će voditi nakon završetka 65. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 70. MINUTA UTAKMICE

1 do 70. min. Domaćin će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice

X do 70. min. Nerešen rezultat nakon završetka 70. minuta utakmice

2 do 70. min. Gost će voditi nakon završetka 70. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 75. MINUTA UTAKMICE

1 do 75. min. Domaćin će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice

X do 75. min. Nerešen rezultat nakon završetka 75. minuta utakmice

2 do 75. min. Gost će voditi nakon završetka 75. minuta utakmice

KONAČAN ISHOD DO 80. MINUTA UTAKMICE

1 do 80. min. Domaćin će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice

X do 80. min. Nerešen rezultat nakon završetka 80. minuta utakmice

2 do 80. min. Gost će voditi nakon završetka 80. minuta utakmice

UKUPNO GOLOVA DO 10. MINUTA UTAKMICE

ug do 10. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 10. Minuta utakmice.

ug do 10. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 10. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 15. Minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 20. MINUTA UTAKMICE

ug do 20. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 20. Minuta utakmice.

ug do 20. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 20. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 25. MINUTA UTAKMICE

ug do 25. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 25. Minuta utakmice.

ug do 25. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 25. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 30. minuta utakmice.

ug do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 35. MINUTA UTAKMICE

ug do 35. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 35. minuta utakmice.

ug do 35. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 35. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 40. MINUTA UTAKMICE

ug do 40. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 40. Minuta utakmice.

ug do 40. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 40. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 50. MINUTA UTAKMICE

ug do 50. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

ug do 50. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 50. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 55. MINUTA UTAKMICE

ug do 55. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 55. minuta utakmice.

ug do 55. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 55. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

ug do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 60. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 65. MINUTA UTAKMICE

ug do 65. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

ug do 65. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 65. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 70. MINUTA UTAKMICE

ug do 70. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

ug do 70. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 70. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

ug do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA DO 80. MINUTA UTAKMICE

ug do 80. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

ug do 80. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice nakon završetka 80. Minuta utakmice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice.

uk više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA NA MEČU - TRI MOGUĆNOSTI

uk manje* Broj kornera na meču će biti manji od postavljene granice.

uk više* Broj kornera na meču će biti veći od postavljene granice.

jednako* Broj kornera na meču će biti jednak postavljenoj granici.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice.

ukp više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO KORENERA U PRVOM POLUVREMENU - TRI MOGUĆNOSTI

ukp manje* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti manji od postavljene granice.

ukp više* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti veći od postavljene granice.

ukp jednako* Broj kornera u prvom poluvremenu će biti jednak postavljenoj granici.

TACAN REZULTAT

0:1 Gost će pobediti rezultatom 0:1

0:2 Gost će pobediti rezultatom 0:2

0:3 Gost će pobediti rezultatom 0:3

1:0 Domaćin će pobediti rezultatom 1:0

1:1 Na meču će biti nerešen rezultat 1:1

1:2 Gost će pobediti rezultatom 1:2

1:3 Gost će pobediti rezultatom 1:3

2:0 Domaćin će pobediti rezultatom 2:0

2:1 Domaćin će pobediti rezultatom 2:1

2:2 Na meču će biti nerešen rezultat 2:2

2:3 Gost će pobediti rezultatom 2:3

3:0 Domaćin će pobediti rezultatom 3:0

3:1 Domaćin će pobediti rezultatom 3:1

3:2 Domaćin će pobediti rezultatom 3:2

OSTALO Jedan od timova će postići četiri ili više golova na meču

KONAČAN ISHOD PRODUŽETKA

kip 1 Domaćin pobeđuje u produžetku

kip X Nerešen rezultat u produžetku

kip 2 Gost pobeđuje u produžetku

UKUPNO GOLOVA U PRODUŽETKU

pro. manje* Broj golova u produžetku će biti manji od postavljene granice.

pro. više* Broj golova u produžetku će biti veći od postavljene granice.

POSTIŽE SLEDEĆI GOL U PRODUŽETKU

*pro. tim1 Domaćin postiže sledeći gol u produžetku

*pro. ne Bez gola u produžetku

*pro. tim2 Gost postiže sledeći gol u produžetku

IDE DALJE

id 1 Domaćin prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dela i eventualnih produžetaka i penala.

id 2 Gost prolazi u sledeću rundu takmičenja po završetku regularnog dela i eventualnih produžetaka i penala.

OSVAJA TROFEJ

ot 1 Domaćin osvaja trofej po završetku regularnog dela i eventualnih produžetaka i penala.

ot 2 Gost osvaja trofej po završetku regularnog dela i eventualnih produžetaka i penala.

UKUPNO GOLOVA-RASPON

1-2 1 ili 2 gola postignuto na meču

1-3 1,2 ili 3 gola postignuto na meču

1-4 1,2,3 ili 4 gola postignuto na meču

1-5 1,2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču

- 2-3 2 ili 3 gola postignuto na meču
- 2-4 2,3 ili 4 gola postignuto na meču
- 2-5 2,3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- 3-4 3 ili 4 gola postignuto na meču
- 3-5 3,4 ili 5 golova postignuto na meču
- 4-5 4 ili 5 golova postignuto na meču
- 4-6 4,5 ili 6 golova postignuto na meču

POBEDNIK I OBA TIMA DAJU GOL

ki 1&ggDomaćin pobeđuje i oba tima postižu gol

sp 1 Domaćin pobeđuje i gost ne postiže gol

ki 2&ggGost pobeđuje i oba tima postižu gol

sp 2 Gost pobeđuje i domaćin ne postiže gol

X&GG Nerešen ishod na kraju meča i oba tima postižu gol

X&NG Nerešen ishod na kraju meča i bar jedan tim ne postiže gol

UKUPNO KARTONA NA MEČU

manje* Broj kartona na meču će biti manji od postavljene granice.

više * Broj kartona na meču će biti veći od postavljene granice.

SLEDEĆI DOGAĐAJ NA MEČU

gol * Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol.

gol aut* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti gol aut.

korner* Sledeći događaj od ponuđenih na meču će biti korner

PAR/NEPAR

Par Ukupan broj postignutih golova na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - DOMAĆIN

Par Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova domaćina na meču će biti neparan.

PAR/NEPAR - GOST

Par Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti paran.

Nepar Ukupan broj postignutih golova gosta na meču će biti neparan.

UKUPNO GOLOVA DO 15. MINUTA UTAKMICE

ug do 15. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

ug do 15. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 0 do 15. minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 16. DO 30. MINUTA UTAKMICE

ug od 16. do 30. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

ug od 16. do 30. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 16. do 30. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 31. DO POLUVREMENA UTAKMICE

ug od 31. do 45. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena utakmice.

ug od 31. do 45. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 31. do poluvremena utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 46. DO 60. MINUTA UTAKMICE

ug od 46. do 60. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

ug od 46. do 60. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 46. do 60. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 61. DO 75. MINUTA UTAKMICE

ug od 61. do 75. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

ug od 61. do 75. min. više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 61. do 75. Minuta utakmice.

UKUPNO GOLOVA OD 76. DO KRAJA UTAKMICE

ug od 76. do 90. min. manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

ug od 76. do 90. min.više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u intervalu od 76. do kraja regularnog toka utakmice.

VREME SLEDEĆEG GOLA

0 -15 Sledeći gol na meču biće postignut do 15. minuta utakmice.

16-30 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 16. do 30. minuta utakmice.

31 -POLUVREME Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 31. minuta do poluvremena utakmice.

46-60 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 46. do 60. minuta utakmice.

61 -75 Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 61. do 75. minuta utakmice.

76-KRAJ UTAKMICE Sledeći gol na meču biće postignut u intervalu od 76. minuta do kraja utakmicena utakmice.

NEMA GOLA Bez gola do kraja meča.

KOŠARKA

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD BEZ PRODUŽETAKA

ki 1 Domaćin će pobediti na utakmici - bez produžetaka

ki X Biće nerešeno - bez produžetaka

ki 2 Gost će pobediti na utakmici - bez produžetaka

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

h 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

hbp 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

I POLUVREME

lp 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu

lp X Biće nerešeno u prvom poluvremenu

lp 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu

I ČETVRTINA - POBEDNIK

lc 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

lc X Biće nerešeno u prvoj četvrtini

lc 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBEDNIK

llc 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

llc X Biće nerešeno u drugoj četvrtini

llc 2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBEDNIK

lllc 1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini

lllc X Biće nerešeno u trećoj četvrtini

lllc 2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA - POBEDNIK

IVc 1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće nerešeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini

POBEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NEREŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

POBEDNIK DRUGOG POLUVREMENA- BEZ NEREŠENOG ISHODA

Ilp win 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ilp win 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ic w2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA

Ilc w1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ilc w2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA

IIlc w1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IIlc w2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IVc w2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO POENA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetaka

više bp* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice bez produžetaka

I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice

Ip više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

II POLUVREME UKUPNO POENA

Ilp manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice

Ilp više* Ukupan broj postignutih poena u drugom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP PRVO POLUVREME

Iph 1* Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

Iph 2* Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP DRUGO POLUVREME

Iilph 1* Domaćin će pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

Iilph 2* Gost će pobediti u drugom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

GOST UKUPNO POENA SA PRODUŽECIMA

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

Ic h 2* Gost će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

II ČETVRTINA HENDIKEP

IIc h 1* Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IIc h 2* Gost će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1* Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IIIc h 2* Gost će pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IVc h 2* Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

Ic više* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIc manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IIc više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IIIc više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IVc više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U I ČETVRTINI

Ic da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

Ic ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u prvoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U II ČETVRTINI

IIc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

IIc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u drugoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U III ČETVRTINI

IIIc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini

IIIc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u trećoj četvrtini

OBA TIMA POSTIŽU VIŠE POENA U IV ČETVRTINI

IVc da Oba tima će postići veći broj poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini

IVc ne Jedan od timova neće postići više poena od ponuđene granice u četvrtoj četvrtini

DOMAĆIN UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ic tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - I ČETVRTINA

Ic tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

Ic tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

IIc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IIc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA - II ČETVRTINA

IIc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice

IIc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice
DOMAĆIN UKUPNO POENA - III ČETVRTINA
IIIc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice
IIIc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice
GOST UKUPNO POENA - III ČETVRTINA
IIIc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice
IIIc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice
DOMAĆIN UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA
IVc tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice
IVc tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice
GOST UKUPNO POENA - IV ČETVRTINA
IVc tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtoj četvrtini će biti manji od ponuđene granice
IVc tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećoj četvrtini će biti veći od ponuđene granice

AMERIČKI FUDBAL

KONAČAN ISHOD SA PRODUŽECIMA

kisp 1 Domaćin će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

kisp 2 Gost će pobediti na utakmici - uključujući produžetke

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

h 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

UKUPNO POENA NA MEČU - UKLJUČUJUĆI PRODUŽETAK

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP SA PRODUŽECIMA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h X* Nerešeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA

Ic w1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ic w2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

I ČETVRTINA HENDIKEP

Ic h 1* Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

Ic h 2* Gost će pobediti u prvoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

I ČETVRTINA UKUPNO POENA

Ic manje* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

Ic više* Ukupno poena u prvoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA

IIc w1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IIc w2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

II ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIc manje* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IIc više* Ukupno poena u drugoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

II ČETVRTINA HENDIKEP

IIc h 1* Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IIc h 2* Gost će pobediti u drugoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA

IIIc w1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IIIc w2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

III ČETVRTINA HENDIKEP

IIIc h 1* Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IIIc h 2* Gost će pobediti u trećoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

III ČETVRTINA UKUPNO POENA

IIIc manje* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IIIc više* Ukupno poena u trećoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

IV ČETVRTINA

IVc w1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IVc w2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

IV ČETVRTINA HENDIKEP

IVc h 1* Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IVc h 2* Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini u odnosu na ponuđeni hendikep

IV ČETVRTINA UKUPNO POENA

IVc manje* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti manji u odnosu na ponuđenu granicu

IVc više* Ukupno poena u četvrtoj četvrtini će biti veći u odnosu na ponuđenu granicu

I POLUVREME

Ip 1 Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu

Ip X Biće nerešeno u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost će pobediti u prvom poluvremenu

POBEDNIK PRVOG POLUVREMENA- BEZ NEREŠENOG ISHODA

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računa se kvota 1.00

HENDIKEP PRVO POLUVREME

Ip h 1* Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

Ip h 2* Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

I POLUVREME UKUPNO POENA

Ip manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti manji od ponuđene granice

Ip više* Ukupan broj postignutih poena u prvom poluvremenu će biti veći od ponuđene granice

I ČETVRTINA - POBEDNIK

Ic 1 Domaćin će pobediti u prvoj četvrtini

Ic X Biće nerešeno u prvoj četvrtini

Ic 2 Gost će pobediti u prvoj četvrtini

II ČETVRTINA - POBEDNIK

IIc 1 Domaćin će pobediti u drugoj četvrtini

IIc X Biće nerešeno u drugoj četvrtini

IIc 2 Gost će pobediti u drugoj četvrtini

III ČETVRTINA - POBEDNIK

IIIc 1 Domaćin će pobediti u trećoj četvrtini

IIIc X Biće nerešeno u trećoj četvrtini

IIIc 2 Gost će pobediti u trećoj četvrtini

IV ČETVRTINA - POBEDNIK

IVc 1 Domaćin će pobediti u četvrtoj četvrtini

IVc X Biće nerešeno u četvrtoj četvrtini

IVc 2 Gost će pobediti u četvrtoj četvrtini

TENIS

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobediti na meču

ki 2 Gost će pobediti na meču

I SET - POBEDNIK

I s 1 Domaćin će pobediti u prvom setu

I s 2 Gost će pobediti u prvom setu

II SET - POBEDNIK

II s 1 Domaćin će pobediti u drugom setu

II s 2 Gost će pobediti u drugom setu

III SET - POBEDNIK

III s 1 Domaćin će pobediti u trecem setu

III s 2 Gost će pobediti u trecem setu

IV SET - POBEDNIK

IV s 1 Domaćin će pobediti u četvrtom setu

IV s 2 Gost će pobediti u četvrtom setu

V SET - POBEDNIK

V s 1 Domaćin će pobediti u petom setu

V s 2 Gost će pobediti u petom setu

HENDIKEP U GEMOVIMA

hg 1* Domaćin pobeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep

hg 2* Gost pobeđuje na meču u odnosu na ponuđeni gem hendikep

POBEDNIK SLEDEĆEG GEMA - SET I

*1 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen

POBEDNIK SLEDEĆEG GEMA - SET II

*1 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen

POBEDNIK SLEDEĆEG GEMA - SET III

*1 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen

POBEDNIK SLEDEĆEG GEMA - SET IV

*1 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen

POBEDNIK SLEDEĆEG GEMA - SET V

*1 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen

*2 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen

POBEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET I

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

**2 Gost osvaja sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

**X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema prvog seta koji su naznačeni

POBEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET II

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

**2 Gost osvaja sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

**X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema drugog seta koji su naznačeni

POBEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET III

**1 Domaćin osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni

**2 Gost osvaja sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni

**X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema trećeg seta koji su naznačeni

POBEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET IV

- **1 Domaćin osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
- **2 Gost osvaja sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema četvrtog seta koji su naznačeni

POBEDNIK SLEDEĆA DVA VEZANA GEMA - SET V

- **1 Domaćin osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
- **2 Gost osvaja sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni
- **X Domaćin i gost osvajaju po jedan od sledeća dva gema petog seta koji su naznačeni

TAČAN REZULTAT U SLEDEĆEM GEMU - SET I

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem prvog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLEDEĆEM GEMU - SET II

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem drugog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLEDEĆEM GEMU - SET III

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem trećeg seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLEDEĆEM GEMU - SET IV

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena
- *igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem četvrtog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

TAČAN REZULTAT U SLEDEĆEM GEMU - SET V

- *igrač 1 sa 0 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost ne osvaja poen
- *igrač 1 sa 15 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja jedan poen
- *igrač 1 sa 30 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gost osvaja dva poena
- *igrač 1 sa 40 Domaćin osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)
- *igrač 2 sa 0 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin ne osvaja poen
- *igrač 2 sa 15 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja jedan poen
- *igrač 2 sa 30 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a domaćin osvaja dva poena

*igrač 2 sa 40 Gost osvaja sledeći gem petog seta koji je naznačen, a gem dolazi do đusa (40:40)

ĐUS U SLEDEĆEM GEMU - SET I

*da U sledećem gemu prvog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)

*ne U sledećem gemu prvog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLEDEĆEM GEMU - SET II

*da U sledećem gemu drugog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)

*ne U sledećem gemu drugog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLEDEĆEM GEMU - SET III

*da U sledećem gemu trećeg seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)

*ne U sledećem gemu trećeg seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLEDEĆEM GEMU - SET IV

*da U sledećem gemu četvrtog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)

*ne U sledećem gemu četvrtog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

ĐUS U SLEDEĆEM GEMU - SET V

*da U sledećem gemu petog seta koji je naznačen doći će do đusa (40:40)

*ne U sledećem gemu petog seta koji je naznačen neće doći do đusa (40:40)

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLEDEĆEM GEMU - SET I

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu prvog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLEDEĆEM GEMU - SET II

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu drugog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLEDEĆEM GEMU - SET III

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu trećeg seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLEDEĆEM GEMU - SET IV

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 – 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu četvrtog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

REZULTAT NAKON DVA POENA U SLEDEĆEM GEMU - SET V

*0 – 30 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta gost će uzeti dva poena, a domaćin nijedan

*15 -15 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin i gost će uzeti po jedan poen

*30 - 0 Nakon dva odigrana poena u naznačenom gemu petog seta domaćin će uzeti dva poena, a gost nijedan

DOMAĆIN OSVAJA BAR JEDAN SET

da Domaćin osvaja bar jedan set u meču

ne Domaćin ne osvaja set u meču

GOST OSVAJA BAR JEDAN SET

da Gost osvaja bar jedan set u meču

ne Gost ne osvaja set u meču

TAI-BREJK U MEČU

da U meču će biti odigran bar jedan taj-brek

ne U meču neće biti odigran taj-brek

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH TRI

2 U meču će biti odigrano tačno dva seta

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

BROJ SETOVA U MEČU OD MOGUĆIH PET

3 U meču će biti odigrano tačno tri seta

4 U meču će biti odigrano tačno četiri seta

5 U meču će biti odigrano tačno pet setova

TAČAN REZULTAT I SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Prvi set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT II SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Drugi set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT III SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Treći set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT IV SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT V SET - GRUPA

6-0, 6-1, 6-2 Peti set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

6-3, 6-4Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 3 ili 4 gema

7-5, 7-6Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti 5 ili 6 gemova

0-6, 1-6, 2-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem ili će osvojiti 1 ili 2 gema

3-6, 4-6Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 3 ili 4 gema

5-7, 6-7Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti 5 ili 6 gemova

TAČAN REZULTAT I SET

- 6-0 Prvi set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem
- 6-1 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem
- 6-2 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema
- 6-3 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema
- 6-4 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema
- 7-5 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova
- 7-6 Prvi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova
- 0-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem
- 1-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem
- 2-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema
- 3-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema
- 4-6 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema
- 5-7 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova
- 6-7 Prvi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT II SET

- 6-0 Drugi set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem
- 6-1 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem
- 6-2 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema
- 6-3 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema
- 6-4 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema
- 7-5 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova
- 7-6 Drugi set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova
- 0-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem
- 1-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem
- 2-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema
- 3-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema
- 4-6 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema
- 5-7 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova
- 6-7 Drugi set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT III SET

- 6-0 Treći set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem
- 6-1 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem
- 6-2 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema
- 6-3 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema
- 6-4 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema
- 7-5 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova
- 7-6 Treći set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova
- 0-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem
- 1-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem
- 2-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema
- 3-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema
- 4-6 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema
- 5-7 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova
- 6-7 Treći set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT IV SET

- 6-0 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem
- 6-1 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem
- 6-2 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema
- 6-3 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema
- 6-4 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema

- 7-5 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova
- 7-6 Četvrti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova
- 0-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem
- 1-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem
- 2-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema
- 3-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema
- 4-6 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema
- 5-7 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova
- 6-7 Četvrti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

TAČAN REZULTAT V SETU

- 6-0 Peti set će pobediti domaćin, a gost neće osvojiti gem
- 6-1 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti jedan gem
- 6-2 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti dva gema
- 6-3 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti tri gema
- 6-4 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti četiri gema
- 7-5 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti pet gemova
- 7-6 Peti set će pobediti domaćin, a gost će osvojiti šest gemova
- 0-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin neće osvojiti gem
- 1-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti jedan gem
- 2-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti dva gema
- 3-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti tri gema
- 4-6 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti četiri gema
- 5-7 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti pet gemova
- 6-7 Peti set će pobediti gost, a domaćin će osvojiti šest gemova

HENDIKEP U I SETU

Is h 1* Domaćin pobeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

Is h 2* Gost pobeđuje u prvom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U II SETU

IIs h 1* Domaćin pobeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

IIs h 2* Gost pobeđuje u drugom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U III SETU

IIIs h 1* Domaćin pobeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

IIIs h 2* Gost pobeđuje u trećem setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U IV SETU

IVs h 1* Domaćin pobeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

IVs h 2* Gost pobeđuje u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

HENDIKEP U V SETU

Vs h 1* Domaćin pobeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

Vs h 2* Gost pobeđuje u petom setu u odnosu na ponuđeni gem hendikep

UKUPNO POENA U GEMU SET I - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET I - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti sedam ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - TAČNO

- *4 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 4
- *5 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 5
- *6 Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti tačno 6
- *7+ Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti sedam ili više

OSVAJA PRVI POEN U SLEDEĆEM GEMU - SET I

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu prvog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu prvog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLEDEĆEM GEMU - SET II

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu drugog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu drugog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLEDEĆEM GEMU - SET III

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu trećeg seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu trećeg seta

OSVAJA PRVI POEN U SLEDEĆEM GEMU - SET IV

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu četvrtog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu četvrtog seta

OSVAJA PRVI POEN U SLEDEĆEM GEMU - SET V

- *1 Domaćin osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu petog seta
- *2 Gost osvaja prvi poen u sledećem naznačenom gemu petog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 1

- *da Bice brejk poen u sledećem naznačenom gemu prvog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sledećem naznačenom gemu prvog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 2

- *da Bice brejk poen u sledećem naznačenom gemu drugog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sledećem naznačenom gemu drugog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 3

- *da Bice brejk poen u sledećem naznačenom gemu trećeg seta
- *ne Neće biti brejk poen u sledećem naznačenom gemu trećeg seta

BREJK POEN U GEMU - SET 4

- *da Bice brejk poen u sledećem naznačenom gemu četvrtog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sledećem naznačenom gemu četvrtog seta

BREJK POEN U GEMU - SET 5

- *da Bice brejk poen u sledećem naznačenom gemu petog seta
- *ne Neće biti brejk poen u sledećem naznačenom gemu petog seta

UKUPNO POENA U GEMU SET I - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu prvog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET II - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu drugog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET III - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu trećeg seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET IV - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu četvrtog seta će biti 6 ili više

UKUPNO POENA U GEMU SET V - GRANICA 5.5

*up manje (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 5 ili manje

*up više (5.5) Ukupan broj poena u naznačenom gemu petog seta će biti 6 ili više

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15, 30 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 ili 2 poena.

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili osvaja gem nakon đusa (40:40).

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET I

*da Server osvaja naznačeni gem prvog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem prvog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET II

*da Server osvaja naznačeni gem drugog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem drugog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET III

*da Server osvaja naznačeni gem trećeg seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem trećeg seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET IV

*da Server osvaja naznačeni gem četvrtog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem četvrtog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

SERVER OSVAJA GEM SA 0, 15 - SET V

*da Server osvaja naznačeni gem petog seta, a protivnik ne uzima poen ili uzima 1 poen

*ne Server ne osvaja naznačeni gem petog seta ili protivnik osvaja 2, 3 ili više poena.

UKUPNO GEMOVA

ug manje* Ukupan broj odigranih gemova bice manji od ponudjene granice

ug više* Ukupan broj odigranih gemova bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA DOMAĆIN

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice manji od ponudjene granice

ug više* Ukupan broj osvojenih gemova domaćina bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA GOST

ug manje* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice manji od ponudjene granice

ug više* Ukupan broj osvojenih gemova gosta bice veci od ponudjene granice

UKUPNO GEMOVA 1. SET

Is ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 7.5

Is ug više (7.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 7.5

Is ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 8.5

Is ug više (8.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 8.5

Is ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 9.5

Is ug više (9.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 9.5

Is ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 10.5

Is ug više (10.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 10.5

Is ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice manji od 12.5

Is ug više (12.5) Ukupan broj gemova u prvom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 2. SET

IIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 7.5

IIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 7.5

IIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 8.5

IIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 8.5

IIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 9.5

IIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 9.5

IIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 10.5

IIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 10.5

IIs ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice manji od 12.5

IIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u drugom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 3. SET

IIIs ug manje (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 7.5

IIIs ug više (7.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 7.5

IIIs ug manje (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 8.5

IIIs ug više (8.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 8.5

IIIs ug manje (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 9.5

IIIs ug više (9.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 9.5

IIIs ug manje (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 10.5

IIIs ug više (10.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 10.5

IIIs ug manje (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice manji od 12.5

IIIs ug više (12.5) Ukupan broj gemova u trećem setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 4. SET

IVs manje (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 7.5

IVs više (7.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 7.5

IVs manje (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 8.5

IVs više (8.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 8.5

IVs manje (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 9.5

IVs više (9.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 9.5

IVs manje (10.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 10.5

IVs više (10.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 10.5

IVs manje (12.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice manji od 12.5

IVs više (12.5) Ukupan broj gemova u četvrtom setu bice veci od 12.5

UKUPNO GEMOVA 5. SET

Vs manje (7.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 7.5

Vs više (7.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 7.5

Vs manje (8.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 8.5
Vs više (8.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 8.5
Vs manje (9.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 9.5
Vs više (9.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 9.5
Vs manje (10.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 10.5
Vs više (10.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 10.5
Vs manje (12.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice manji od 12.5
Vs više (12.5) Ukupan broj gemova u petom setu bice veci od 12.5

HOKEJ

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

win 2 Gost će pobediti na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

UKUPNO GOLOVA SA SA PRODUŽECIMA

manje* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući produžetak

više* Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veći od ponuđene granice uključujući produžetak

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp* Ukupan broj postignutih golova na meču će biti manji od ponuđene granice bez produžetka

više bp* Ukupan broj postignutih golova na meču ce biti veći od ponuđene granice bez produžetka

HENDIKEP SA PRODUŽETKOM

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući produžetke

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

hbp 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

I TREĆINA - POBEDNIK

I t 1 Domaćin će pobediti u prvoj trećini

I t X Biće nerešeno u prvoj trećini

I t 2 Gost će pobediti u prvoj trećini

II TREĆINA - POBEDNIK

II t 1 Domaćin će pobediti u drugoj trećini

II t X Biće nerešeno u drugoj trećini

II t 2 Gost će pobediti u drugoj trećini

III TREĆINA - POBEDNIK

III t 1 Domaćin će pobediti u trećoj trećini

III t X Biće nerešeno u trećoj trećini

III t 2 Gost će pobediti u trećoj trećini

DUPLA ŠANSA - I TREĆINA

1X I t Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u prvoj trećini

12 I t Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvoj trećini

X2 I t Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u prvoj trećini

DUPLA ŠANSA - II TREĆINA

1X II t Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u drugoj trećini

12 II t Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugoj trećini

X2 II t Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u drugoj trećini

DUPLA ŠANSA - III TREĆINA

1X III t Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u trećoj trećini

12 III t Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u trećoj trećini

X2 III t Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u trećoj trećini

I TREĆINA GOLOVA

I t manje* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće manji od ponuđene granice

I t više* Ukupan broj golova u prvoj trećini biće veći od ponuđene granice

II TREĆINA GOLOVA

II t manje* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće manji od ponuđene granice

II t više* Ukupan broj golova u drugoj trećini biće veći od ponuđene granice

III TREĆINA GOLOVA

III t manje* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće manji od ponuđene granice

III t više* Ukupan broj golova u trećoj trećini biće veći od ponuđene granice

I TREĆINA HENDIKEP

1h I t* Domaćin će pobediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

2h I t* Gost će pobediti u prvoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

II TREĆINA HENDIKEP

1h II t* Domaćin će pobediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

2h II t* Gost će pobediti u drugoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

III TREĆINA HENDIKEP

1h III t* Domaćin će pobediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

2h III t* Gost će pobediti u trećoj trećini u odnosu na ponuđeni hendikep

ODBOJKA

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobediti na meču

ki 2 Gost će pobediti na meču

I SET - POBEDNIK

I s 1 Domaćin će pobediti u prvom setu

I s 2 Gost će pobediti u prvom setu

II SET - POBEDNIK

II s 1 Domaćin će pobediti u drugom setu

II s 2 Gost će pobediti u drugom setu

III SET - POBEDNIK

III s 1 Domaćin će pobediti u trecem setu

III s 2 Gost će pobediti u trecem setu

IV SET - POBEDNIK

IV s 1 Domaćin će pobediti u četvrtom setu

IV s 2 Gost će pobediti u četvrtom setu

V SET - POBEDNIK

V s 1 Domaćin će pobediti u petom setu

V s 2 Gost će pobediti u petom setu

HENDIKEP U SETOVIMA

1 h* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

2 h* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO POENA NA MEČU

manje * Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice

više * Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice

I SET UKUPNO POENA

I s manje * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti manji od ponuđene granice

I s više * Ukupan broj postignutih poena u prvom setu će biti veći od ponuđene granice

II SET UKUPNO POENA

II s manje * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti manji od ponuđene granice

II s više * Ukupan broj postignutih poena u drugom setu će biti veći od ponuđene granice

III SET UKUPNO POENA

III s manje * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti manji od ponuđene granice

III s više * Ukupan broj postignutih poena u trećem setu će biti veći od ponuđene granice

IV SET UKUPNO POENA

IV s manje * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti manji od ponuđene granice

IV s više * Ukupan broj postignutih poena u četvrtom setu će biti veći od ponuđene granice

V SET UKUPNO POENA

V s manje* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti manji od ponuđene granice

V s više* Ukupan broj postignutih poena u petom setu će biti veći od ponuđene granice

I SET HENDIKEP

1h I s* Domaćin će pobediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h I s* Gost će pobediti u prvom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

II SET HENDIKEP

1h II s* Domaćin će pobediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h II s* Gost će pobediti u drugom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

III SET HENDIKEP

1h III s* Domaćin će pobediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h III s* Gost će pobediti u trećem setu u odnosu na ponuđeni hendikep

IV SET HENDIKEP

1h IV s* Domaćin će pobediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h IV s* Gost će pobediti u četvrtom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

V SET HENDIKEP

1h V s* Domaćin će pobediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h V s* Gost će pobediti u petom setu u odnosu na ponuđeni hendikep

RUKOMET

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVREME

Ip 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu

Ip X Nerešen rezultat u prvom poluvremenu

Ip 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

Ip ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

Ip ds 12 Domaćin pobeđuju ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu

Ip ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

win 2 Gost će pobediti na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

I POLUVREME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

I POLUVREME UKUPNO GOLOVA

Ip manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

Ip više* Broj golova će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

UKUPNO GOLOVA BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka

više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim1 Ip manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 Ip više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim2 Ip manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 Ip više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

HENDIKEP - BEZ PRODUŽETAKA - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h X* Nerešeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP PRVO POLUVREME - TRI MOGUĆNOSTI

hp 1* Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp X* Nerešeno u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp 2* Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA - DVE MOGUĆNOSTI

1h* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

2h* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVREME - DVE MOGUĆNOSTI

hp1* Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

hp2* Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

SNUKER

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin će pobediti na meču

ki 2 Gost će pobediti na meču

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobediti na meču odnosu na ponuđeni hendikep

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep

UKUPNO FREJMOVA

tf manje* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti manji od ponuđene granice

tf više* Ukupan broj odigranih frejmova na meču će biti veći od ponuđene granice

POBEDNIK FREJMA

f 1 Domaćin će pobediti u frejmu koji je naznačen

f 2 Gost će pobediti u frejmu koji je naznačen

UKUPNO POENA U FREJMU

tFx manje* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti manji od ponuđene granice

tFx više* Ukupan broj poena u naznačenom frejmu će biti veći od ponuđene granice

HENDIKEP U FREJMU

1h Fx* Domaćin će pobediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep

2h Fx* Gost će pobediti u frejmu u odnosu na ponuđeni hendikep

PAR/NEPAR U FREJMU

f par Ukupan broj poena u frejmu će biti paran broj

f nepar Ukupan broj poena u frejmu će biti neparan broj

PRVA BOJA U FREJMU

žuta Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti žute boje

zelena Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti zelene boje

braon Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti braon boje

plava Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti plave boje

roza Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti roze boje

crna Prva ubačena kugla u naznačenom frejmu će biti crne boje

FUTSAL

KONAČAN ISHOD

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

KONAČAN ISHOD PRVO POLUVREME

lp 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu

lp X Nerešen rezultat u prvom poluvremenu

lp 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu

KONAČAN ISHOD DRUGO POLUVREME

llp 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu

llp X Nerešen rezultat u drugom poluvremenu

llp 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno

I POLUVREME DUPLA ŠANSA

lp ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

lp ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu

lp ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u prvom poluvremenu

II POLUVREME DUPLA ŠANSA

llp ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

llp ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu

llp ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno u drugom poluvremenu

WINNER / DRAW NO BET

win 1 Domaćin pobeđuje na meču , a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

win 2 Gost će pobediti na meču, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

I POLUVREME WINNER / DRAW NO BET

Ip win 1 Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu , a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

Ip win 2 Gost pobeđuje u prvom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

II POLUVREME WINNER / DRAW NO BET

Iip win 1 Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu , a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

Iip win 2 Gost pobeđuje u drugom poluvremenu, a u slučaju nerešenog ishoda računace se kvota 1.00.

HENDIKEP

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

h 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

HENDIKEP PRVO POLUVREME

Ip h 1* Domaćin će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

Ip h 2* Gost će pobediti u prvom poluvremenu u odnosu na ponuđeni hendikep

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

UKUPNO GOLOVA NA MEČU

manje* Broj golova će biti manji od postavljene granice.

više* Broj golova će biti veći od postavljene granice.

UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

IP manje* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti manji od postavljene granice.

IP više* Broj postignutih golova u prvom poluvremenu ce biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice.

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice.

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim1 IP manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim1 IP više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

GOST UKUPNO GOLOVA I POLUVREME

tim2 IP manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice u prvom poluvremenu.

tim2 IP više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice u prvom poluvremenu.

VATERPOLO

KONAČAN ISHOD - BEZ PRODUŽETKA

ki 1 Domaćin pobeđuje na meču

ki X Nerešen rezultat

ki 2 Gost pobeđuje na meču

DUPLA ŠANSA

ds 1X Domaćin pobeđuje ili će biti nerešeno

ds 12 Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje

ds X2 Gost pobeđuje ili će biti nerešeno

UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

manje bp * Broj golova će biti manji od postavljene granice bez produžetaka

više bp * Broj golova će biti veći od postavljene granice bez produžetaka

GRANICA

DOMAĆIN UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim1 manje* Broj postignutih golova domaćina će biti manji od postavljene granice bez produžetaka.

tim1 više* Broj postignutih golova domaćina će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

GOST UKUPNO GOLOVA NA MEČU - BEZ PRODUŽETAKA

tim2 manje* Broj postignutih golova gosta će biti manji od postavljene granice bez produžetaka.

tim2 više* Broj postignutih golova gosta će biti veći od postavljene granice bez produžetaka.

GRANICA

HENDIKEP BEZ PRODUŽETAKA

hbp 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

hbp 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - bez produžetaka

POSTIŽE SLEDEĆI GOL

*tim1 Domaćin postiže sledeći gol na meču

*ne Bez gola do kraja meča

*tim2 Gost postiže sledeći gol na meču

BEJZBOL

KONAČAN ISHOD SA DODATNIM ININGOM

kisdi 1 Domaćin će pobediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

kisdi 2 Gost će pobediti na meču uključujući i dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM - TRI MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h X* Nerešeno na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h 2* Gost će pobediti na meču u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

HENDIKEP SA DODATNIM ININGOM- DVE MOGUĆNOSTI

h 1* Domaćin će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

h 2* Gost će pobediti na utakmici u odnosu na ponuđeni hendikep - uključujući dodatni/e ining/e

UKUPNO POENA NA MEČU SA DODATNIM ININGOM

manje* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti manji od ponuđene granice - uključujući dodatni/e ining/e

više* Ukupan broj postignutih poena na meču će biti veći od ponuđene granice – uključujući dodatni/e ining/e

DOMAĆIN UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim1 manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim1 više* Ukupan broj postignutih poena domaćina na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

GOST UKUPNO POENA SA DODATNIM ININGOM

tim2 manje* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti manji od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

tim2 više* Ukupan broj postignutih poena gosta na meču će biti veći od ponuđene granice uključujući dodatni/e ining/e

PRVI INING - POBEDNIK

I i 1 Domaćin pobeđuje u prvom iningu

I i X Nerešen rezultat u prvom iningu

I i 2 Gost pobeđuje u prvom iningu

UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

I i manje* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice

I i više* Ukupan broj postignutih poena u prvom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim1 I i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 I i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u prvom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PRVOM ININGU

tim2 I i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 I i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u prvom iningu biti veći od ponuđene granice

DRUGI INING - POBEDNIK

II i 1 Domaćin pobeđuje u drugom iningu

II i X Nerešen rezultat u drugom iningu

II i 2 Gost pobeđuje u drugom iningu

UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

II i manje* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice

II i više* Ukupan broj postignutih poena u drugom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim1 II i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 II i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U DRUGOM ININGU

tim2 II i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 II i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u drugom iningu biti veći od ponuđene granice

TREĆI INING - POBEDNIK

III i 1 Domaćin pobeđuje u trećem iningu

III i X Nerešen rezultat u trećem iningu

III i 2 Gost pobeđuje u trećem iningu

UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

III i manje* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice

III i više* Ukupan broj postignutih poena u trećem iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim1 III i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 III i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U TREĆEM ININGU

tim2 III i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 III i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u trećem iningu biti veći od ponuđene granice

ČETVRTI INING - POBEDNIK

IV i 1 Domaćin pobeđuje u četvrtom iningu

IV i X Nerešen rezultat u četvrtom iningu

IV i 2 Gost pobeđuje u četvrtom iningu

UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

IV i manje* Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

IV i više* Ukupan broj postignutih poena u četvrtom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim1 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

granice
tim1 IV i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ČETVRTOM ININGU

tim2 IV i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 IV i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u četvrtom iningu biti veći od ponuđene granice

PETI INING - POBEDNIK

V i 1 Domaćin pobeđuje u petom iningu

V i X Nerešen rezultat u petom iningu

V i 2 Gost pobeđuje u petom iningu

UKUPNO POENA U PETOM ININGU

V i manje* Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti manji od ponuđene granice

V i više* Ukupan broj postignutih poena u petom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim1 V i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 V i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u petom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U PETOM ININGU

tim2 V i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 V i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u petom iningu biti veći od ponuđene granice

ŠESTI INING - POBEDNIK

VI i 1 Domaćin pobeđuje u šestom iningu

VI i X Nerešen rezultat u šestom iningu

VI i 2 Gost pobeđuje u šestom iningu

UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

VI i manje* Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice

VI i više* Ukupan broj postignutih poena u šestom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim1 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim1 VI i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u šestom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U ŠESTOM ININGU

tim2 VI i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu će biti manji od ponuđene granice

tim2 VI i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u šestom iningu biti veći od ponuđene granice

SEDMI INING - POBEDNIK

VII i 1 Domaćin pobeđuje u sedmom iningu

VII i X Nerešen rezultat u sedmom iningu

VII i 2 Gost pobeđuje u sedmom iningu

UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

VII i manje* Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

VII i više* Ukupan broj postignutih poena u sedmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim1 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U SEDMOM ININGU

Tim2 VII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u sedmom iningu biti veći od ponuđene granice

OSMI INING - POBEDNIK

VIII i 1 Domaćin pobeđuje u osmom iningu

VIII i X Nerešen rezultat u osmom iningu

VIII i 2 Gost pobeđuje u osmom iningu

UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

VIII i više* Ukupan broj postignutih poena u osmom iningu će biti veći od ponuđene granice

DOMAĆIN UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim1 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim1 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena domaćina u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

GOST UKUPNO POENA U OSMOM ININGU

Tim2 VIII i manje* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu će biti manji od ponuđene granice

Tim2 VIII i više* Ukupan broj postignutih poena gosta u osmom iningu biti veći od ponuđene granice

DODATNI INING NA MEČU

Da Na meču će biti odigran dodatni ining

Ne Na meču neće biti odigran dodatni ining

VODI NAKON DRUGOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon drugog ininga

X Nerešen rezultat nakon drugog ininga

2 Gost vodi nakon drugog ininga

VODI NAKON TREĆEG ININGA

1 Domaćin vodi nakon trećeg ininga

X Nerešen rezultat nakon trećeg ininga

2 Gost vodi nakon trećeg ininga

VODI NAKON ČETVRTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon četvrtog ininga

X Nerešen rezultat nakon četvrtog ininga

2 Gost vodi nakon četvrtog ininga

VODI NAKON PETOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon petog ininga

X Nerešen rezultat nakon petog ininga

2 Gost vodi nakon petog ininga

VODI NAKON ŠESTOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon šestog ininga

X Nerešen rezultat nakon šestog ininga

2 Gost vodi nakon šestog ininga

VODI NAKON SEDMOG ININGA

1 Domaćin vodi nakon sedmog ininga

X Nerešen rezultat nakon sedmog ininga

2 Gost vodi nakon sedmog ininga

Bonus pravila

Član 17.

Bonusi su sredstva za promociju igara koje dodeljuje priređivač. Bonusi se mogu isplatiti (prebaciti na osnovni račun igrača) samo ukoliko igrač ispuni uslove koje je priređivač unapred utvrdio. Priređivač zadržava pravo da promeni uslove bonusa ili da u potpunosti ukine bonus. Ukoliko proceni da je došlo do zloupotrebe bonusa, priređivač

zadržava pravo da koriguje transakciju ili da u potpunosti ukine bonus igraču.

Da bi igrač mogao koristiti bonuse koje nudi priređivač potrebno je da poseduje validan nalog na sajtu priređivača sa tačnim ličnim podacima i da prihvati pravila i propise priređivača vezane za bonuse.

Igrač može izabrati mogućnost da ne prima bonuse isključenjem opcije "Želim da primam bonuse" na strani "Nalog>Podešavanje".

Svi bonusi igrača su vezani za igračev nalog i ne mogu se prebaciti na nekog drugog igrača.

Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavestavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima pre početka istih.

Zloupotreba bonusa

Priređivač može odbiti bilo koje podizanje novca i/ili otkazati sve dobitke u koliko se ispostavi da je igrač imao veze sa aktivnostima koje su u suprotnosti sa, odnosno krše ova bonus pravila i propise. Konkretno govoreći, do 'nepropisnog igranja igara na sreću' ili 'zloupotrebe bonusa' dolazi onda kada:

- igrač isplati novac koji je uplatio s ciljem da dobije bonus da bi igrao samo sa bonus kreditom koji nudi Priređivač.
- igrač uloži novac sa jednim ciljem da traži bonus, a nema nameru da igra.
- igrač stalno zloupotrebljava bonuse i promocije ponuđene od strane Priređivača tako što samo uplaćuje minimalan iznos kako bi mogao da igra sa bonusima.
- igrač otvara više naloga kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.
- igrač otvara ili koristi više naloga na istom kompjuteru ili na istoj IP adresi kako bi iskoristio iste promotivne ponude više puta.

Kada Priređivač izjavi i proglasi da jedan igrač zloupotrebljava bonuse, taj igrač više neće moći da koristi bilo kakve promotivne bonuse.

17.1 Uslovi za dobijanje bonusa

Ulozi u pravom novcu moraju biti odigrani pre bilo kojih bonusa.

Bonusi su ponuđeni od strane Priređivača u cilju promovisanja sajta, igara i slično.

17.2 Definisane uslova za bonuse koje igrač treba da ispostuje

-Priređivač će organizovati razne vrste bonusa i promocija i u skladu sa tim se obavezuje da će igrače obavestavati na zvaničnom sajtu o uslovima i pravilima najmanje 8 dana pre početka istih.

USLOVI PROMOCIJE :

- U promociji ne učestvuju sistemski tiketi, dvoznaci, troznaci i višeznaci.
- Tiketi koji ne zadovoljavaju jedan ili više uslova, biće izuzeti od učestvovanja u promociji.
- Priređivač promocije zadržava pravo da u svakom trenutku, bez prethodne najave, privremeno ili u potpunosti prekine ili promeni aktuelnu promociju u celini ili jednim delom.
- U slučaju sumnji na prevaru, zloupotrebu pravila aktuelne promocije ili tehničkih problema, kao i faktora koji su van nadležnosti priređivača, a mogu uticati na integritet i pravilno funkcionisanje promocije – priređivač zadržava pravo da oduzme bonus, kao i sve eventualne dobitke proistekle iz igre u kojoj se sumnja na zloupotrebu pravila promocije, bonusa ili prevare.
- Priredjivac zadržava pravo da određene korisnicke naloge ili tikete iskljuci iz promocije.

Opisi igara/Sporta

Član 18.

18.1 (Opšta-dodatna pravila po sportovima/Pre Match)

FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre 90 min uključujući sudijsku nadoknadu, osim u posebnim slučajevima kada je format posebno naglašen (poput mečeva omladinskih selekcija koji traju 80 min). Produžeci, zlatni gol ili izvođenje jedanaesteraca neće biti uzeti u obzir. Ovo važi za sve tipove igara (golovi, korneri, faulovi, ofsajdi, posedi lopte, žuti/crveni kartoni, strelci itd). Nikakva kasnija izmena ili odluke pojedinca ili komisije ne

dolaze u obzir. Mečevi koji se odigraju u drugim (neregularnim) formatima smatraće se nevazećim i biće obrađeni kao kvota 1. Smatra se da je tim postigao gol i u situacijama kada ga je zapravo postigao protivnički igrač (autogol) ili ako je postignut izvođenjem jedanaesterca tokom regularnog dela utakmice, uključujući sudijsku nadoknadu (produžeci i izvođenje jedanaesteraca nakon završetka meča se ne računaju).

U slučaju odlaganja utakmice meč će se smatrati validnim ukoliko počne u roku od 24 sata od prvobitno zakazanog vremena početka. Nakon ovog roka za izabrani meč računae se kvota 1.

Fudbal Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u FUDBAL SPECIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

KOŠARKA: Za košarkaške mečeve validan rezultat za sve vrste opklada (osim ukoliko je navedeno drugačije) jeste onaj rezultat ostvaren nakon eventualnih produžetaka. Isto pravilo važi i za specijale u smislu poena, asistencija i skokova igrača.

Košarka Specijali: Priređivač u svojoj ponudi ima mnogo različitih tipova igara koji se svrstavaju u KOŠARKA SPEIJALI kategoriju. Neke se odnose na ishod samo jednog meča, neke se odnose na ishode više različitih mečeva. Rezultati svih specijala se pribavljaju sa oficijalnih internet sajtova takmičenja.

AMERIČKI FUDBAL: Važeći rezultat je rezultat postignut u regularnom toku igre. U slučaju nerešenog ishoda važi eventualni produžetak za sve vrste igara. Produžeci se računaju kao sastavni deo drugog poluvremena.

HOKEJ NA LEDU: Rezultat opklade se zasniva na krajnjem rezultatu meča, ne uzimajući u obzir produžetke i izvođenje penala (osim u posebnim slučajevima kada je naznačeno da se računa eventualni produžetak).

RUKOMET: Za ishod opklade važeći je rezultat po isteku 60 minuta igre, produžeci i penali se ne računaju. BEJZBOL: Za ishod opklade važeći je konačni rezultat meča, uključujući ekstra ininge. U svrhe klađenja, utakmica je važeća posle odigranih 8.5 ininga, u protivnom je nevažeća. U slučaju da isti protivnici igraju dve utakmice istog dana, računa se samo rezultat prve utakmice.

ODBOJKA: Rezultat opklade na odbojkaški meč se uvek zasniva na tri dobijena seta (Zlatni set se neće uzimati u obzir).

RAGBI: Rezultat ragbi meča se uvek bazira na 80 minuta igre, ukoliko priređivač nije drugačije naglasio.

FUTSAL: Sve futsal vrste igara se baziraju na regularnom vremenu, produžeci i penali se ne računaju.

SNOOKER: U slučaju da jedan od igrača bude proglašen za pobjednika pre nego što je pun broj frejmova odigran, opklade će biti važeće pod uslovom da je meč počeo, u suprotnom biće nevažeće.

FORMULA 1: Isplata tiketa vezanih za formulu 1 se uvek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIA-e neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuku pre prvog treninga naznačene trke, a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za pobjedu na trci 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman proglasi nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem će biti nevažeće. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u glavnoj trci nakon uspešnog završetka kvalifikacione trke, sve opklade direktno povezane sa tim vozačem a koje se odnose na glavnu trku će biti nevažeće (opklade koje se odnose na kvalifikacionu trku će ostati važeće). Za vozača koji je učestvovao u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIA-e koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prethodnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prethodnog treninga/kvalifikacija a pre početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

MOTO TRKE: Isplata tiketa vezanih za moto trke se uvek zasniva na prvim zvaničnim rezultatima objavljenim nakon trke. Naknadne odluke donete od strane zvaničnika trke ili FIM-a neće biti razmatrane. Ukoliko se jedan ili više vozača povuče pre početka prvog treninga navedene trke a za bar jednog od njih je ponuđena kvota za osvajanje trke 5 ili manja, priređivač zadržava pravo da proglasi sve igre vezane za pobjednika, pol-poziciju i plasman nevažećim. Ukoliko vozač nije u mogućnosti da učestvuje u kvalifikacionoj trci, sve opklade direktno vezane za tog vozača će biti nevažeće. Za vozača koji učestvuje u krugu za zagrevanje se smatra da je učestvovao u trci. Ukoliko je doneta neka odluka od strane zvaničnika trke ili FIM-a koja direktno utiče na ishod trke nakon što su rezultati prethodnog treninga ili kvalifikacione trke već objavljeni, ili ukoliko se vozač povuče u istom periodu (nakon objavljivanja rezultata prethodnog treninga/kvalifikacija a pre početka narednog), priređivač zadržava pravo da poništi sve opklade bazirane na takvoj informaciji.

BICIKLIZAM: Ukoliko je etapna trka odložena ili prekinuta, sve opklade će biti važeće do završetka trke (ili do zvaničnog otkazivanja), dok će jednodnevne trke biti smatrane nevažećim u slučaju odlaganja ili prekidanja i nezavršavanja do kraja trećeg dana u odnosu na zvanični program.

ZIMSKI SPORTOVI: Ukoliko se takmičenje održi na drugoj stazi, opklade su nevažeće. U slučaju da takmičar/tim uopšte ne započnu takmičenje, sve opklade direktno povezane sa tim takmičarem/timom će biti nevažeće. U slučaju da jedan ili oba skijaša/tim ne završi trku, opklade su nevažeće; u slučaju da oba skijaša završe isti broj krugova, zvanično vreme registrovano u završenim krugovima će odrediti pobjednika. U slučaju da nijedan od skijaša ne završi prvi krug registrovanog zvaničnog vremena, opklade će biti nevažeće.

18.2. Priređivač priređuje posebne igre na sreću preko sredstava elektronske komunikacije sa sledećim opisom igara:

1. Slot igre

Slot igre su virtuelne igre koje se priređuju pomoću generatora izbacivanja/izvlačenja slučajnih brojeva (karata). Za neke igre Igraču su ponuđene opcije odigravanja stvarne ili probne (demo) igre. U stvarnoj igri igrač može ostvariti navedeni dobitak, dok u probnoj igri navedeni dobitak igrač ne osvaja.

Uz svaku Slot igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstvo o načinu igranja i ostali detalji vezani za igru.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona. Ulog za pojedinu igru može se ostvariti prema naznačenim odnosima i denominacijama.

Igrač stiče pravo na dobitak onda kada u igri ostvari neku od kombinacija utvrđenih prema šemi dobitnih kombinacija. Dobitak koji igrač ostvari u Slot igri dodaje se na njegov evidencioni račun.

Priređivač zadržava pravo određivanja postojanja raznih vrsta Jackpot dobitaka.

2. Poker igre

Poker je virtuelna igra koja se priređuje pomoću generatora slučajnosti. Poker se odnosi na grupu kartaških igara koje se igraju sa standardnim špilom od 52 karte. Ruke u pokeru (od najjače do najslabije). Pri deljenju igrač dobija 2 karte (hole cards). Glavni cilj je da igrač kombinovanjem karata koje su mu podeljene sa zajedničkim kartama na stolu sastavi najbolju moguću kombinaciju od pet karata. Pri izgradnji ove kombinacije igrač može da uključi obe karte koje su mu podeljene na početku ili samo jednu od njih ili nijednu pri čemu igra sa kartama na stolu. Opcije igrača u rundi ulaganja:

Fold

Ako ne želite da nastavite, možete da odbacite svoje karte i napustite trenutnu rundu.

Bet

Ako niko pre vas nije dao nikakav ulog, vi to možete uraditi sami. Na primer, rekli biste: "Ulažem 20 žetona" i priložili biste svoje žetone u pot, tako da bi svako ko bi želeo da nastavi igru, morao da isprati vaš ulog ulažući istu količinu žetona. Ako to ne žele, zato sto im je skupo ili su procenili da imaju loše karte oni će da odustanu (fold).

Raise

Takodje možete da podignete ulog. Na primer, na protivnikov ulog od 20 žetona, podignete ulog na 40. Na ovaj način poskupljujete ulog za sve koji žele da nastave igru. Ako ne žele da doplate, odustaće.

Call

Ako je neko pre vas priložio ulog, imate mogućnost da ga pratite. Da biste ovo postigli samo treba da uložite isti broj žetona kao i on. Ako protivnik priloži ulog od 25 žetona, morate da ga pratite sa 25 žetona ako želite da nastavite partiju.

Check

Ako niko pre vas nije priložio nikakav ulog u pot imate mogućnost da čekirate. Ovo znači da ne dajete nikakav ulog i prepuštate potez sledećem igraču. Kao da kažete "Sećekaću da vidim šta će da se desi".

Flop, Turn, River - Pet zajedničkih karata

Ove karte diler deli na stolu, okrenute licem na gore kako bi svaki igrač mogao da ih vidi. One ne pripadaju samo jednom igraču, već svaki igrač može da ih iskoristi kako bi napravio svoju najbolju kombinaciju od 5 karata.

Flop

Prve tri zajedničke karte se dele nakon prve runde betovanja. Diler na sto izdvaja prvu kartu sa vrha špila okrenutu na dole, "burn card" (spaljena karta), a zatim tri karte okrenute licem na gore. One predstavljaju "flop". Igrači na osnovu izloženih karata smišljaju svoj sledeći potez i sledi druga runda betovanja.

Turn

Nakon druge runde betovanja, otkriva se četvrta karta i to tako što se opet prva karta sa vrha špila izdvoji sa strane, licem okrenuta na dole, a zatim se sledeća karta okrene i stavi na sto pored do sada otkrivenih karata. Ova karta omogućava nove mogućnosti kombinovanja ruku i otvara novu rundu betovanja. Ova karta naziva se "turn".

River

Nakon treće runde betovanja otkriva se i peta konačna zajednička karta. Ova karta se naziva "river". Način njenog deljenja je indentičan kao i deljenje turn-a. Prva karta sa vrha špila se "spaljuje" i sledeća karta se otkriva takmičarima. Tada otpočinje poslednja runda betovanja i konačni obračun igrača poznatiji kao "Showdown".

Showdown

U konačnom obračunu, "showdown"-u, preostali igrači koji nisu odustali u dosadašnjem toku ruke, otkrivaju svoje karte i saznaje se ko ima pobedničku ruku i osvaja "pot". Svaki igrač ima na raspolaganju 7 karata, 2 svoje, koje su mu podeljene na početku i 5 zajedničkih na stolu, od kojih treba da sastavi najbolju petokaratnu kombinaciju. Kao što smo već istakli, nije neophodno da u toj kombinaciji učestvuju obe karte koje su igraču dodeljene na početku ali ta kombinacija mora imati 5 karata. Moguća je kombinacija jedne karte iz ruke sa četiri karte sa stola a moguća je i situacija da igrač igra samo sa kartama koje su na stolu.

Ruke u pokeru od najjače do najslabije:

Royal Flush: Najjača ruka u pokeru je Royal Flush. Čine je Desetka, Žandar, Dama, Kralj i Kec istog znaka u prikazanom slučaju u piku.

Straight Flush: Druga najjača ruka u pokeru je Straight Flush. Čine je pet uzastopno poredjanih karata istog znaka. Ako dva igrača imaju straight flush, onaj sa većom kartom dobija partiju.

Four-of-a-kind (Poker): Four-of-a-kind, kod nas poznatiji kao poker, predstavlja ruku sa četiri karte iste vrste, u ovom slučaju četiri kralja. Ako dva igrača imaju poker, onda onaj igrač, koji ima jače karte u pokeru, dobija partiju. Ako oba igrača imaju poker sa istom vrstom karata, pobjednika odlučuje najjača peta krata, pošto svaku ruku u pokeru čini pet karata.

Full House: Full House je kombinacija koju čine tri karte iste vrste i jedan par. Ako dva igrača imaju Full House pobeđuje onaj koji ima jače tri karte iste vrste a ako su one kod oba igrača iste, gleda se koji igrač ima jači par.

Flush (Boja): Pet karata istog znaka čine Flush odnosno Boju. Ako dva igrača imaju boju, onaj sa najjačim kartama dobija partiju.

Straight (Kent): Pet uzastopnih karata predstavlja Straight, tj. kentu. Ako dva igrača imaju Straight onaj sa najjačim kartama pobeđuje.

Three-of-a-kind (Triling): Three-of-a-kind, kod nas poznatiji kao triling, čine tri karte iste vrste. U slučaju da dva igrača imaju isti triling, pobjednika odlučuju dve preostale karte.

Two-pair (dva para): Two-pair, kako i samo ime kaže, čine dva para karata iste vrste. Ako dva igrača imaju dva para, pobjednika odlučuje najjači par. Ako su kod oba igrača veći parovi isti, gleda se ko ima jači drugi par. A u slučaju da oba igrača imaju oba para ista, pobjednik je onaj ko ima najjaču petu kartu.

Pair (Par): Pair, tj. par se sastoji od dve karte iste vrste. Pošto se ruka u pokeru sastoji od pet karata, ostale tri karte predstavljaju takozvane "kickers" (kikere). U slučaju da dva igrača imaju isti par, onaj sa najvećim kikerima pobeđuje.

High card: Ako nemate čak ni par, onda se gleda jačina vaše ruke. Ako u obračunu dva igrača, ni jedan nema par ili neku jaču kombinaciju u ruci, onda pobeđuje igrač sa najjačim kartama u ruci.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

3. Texas Hold'em poker

Texas Hold'em poker je virtualna igra koja se priređuje pomoću generatora slučajnosti.

Texas Hold'em poker se igra sa standardnim špilom od 52 karte. U Teksas Hold'em-u postoje dva obavezna uloga i oni se nazivaju "blindovi". Igra kreće tako što dva igrača koja sede levo od delitelja postavljaju obavezne uloge tzv. mali i veliki ulog (small i big "blind") pre početka deljenja karata. Veliki blind je dvostruko veći od malog blinda.

Nakon početka igre i postavljanje uloga u minimalnom iznosu od velikog "blinda" svakom igraču se podele po dve karte, okrenute licem na dole tako da samo igrač kome su podeljene može da ih vidi. Cilj igre jeste da svaki igrač sastavi najbolju kombinaciju sa svoje dve karte koje su mu podeljene i još pet karata koje delitelj izvlači u toku igre. Ovo se kao i u regularnom pokeru odnosi na najbolju petokaratnu kombinaciju, znači od ukupno sedam karata (2 u ruci i 5 koje je izvukao delitelj) svaki igrač nastoji da napravi svoju najbolju petokaratnu kombinaciju, zanemarujući druge dve karte koje ne učestvuju u kombinaciji. To znači da se na kraju vaša ruka može sastojati od:

- vaše 2 karte i 3 karte koje je izvukao delitelj
- vaše 1 karte i 4 karte koje je izvukao delitelj
- 5 karata koje je izvukao delitelj

Onaj ko sastavi najbolju kombinaciju je pobjednik i odnosi POT. Pot je zbir svih ulaganja u toku te jedne ruke.

Kada se svim igračima podele po dve karte počinje prvi krug ulaganja. Prvi se pita igrač levo od velikog blinda. Za njega kao i za sve ostale posle njega postoje tri mogućnosti:

1. Da isprati zadati ulog (u ovom slučaju velikog blinda) – Call
2. Da podigne iznad zadanog uloga – Raise
3. Da odustane od tekuće ruke i vrati karte delitelju – Fold

Kada su karte vraćene delitelju one se sklanjaju sa strane i ne mogu se više u toj ruci koristiti.

Svaki sledeći igrač takođe ima ove tri mogućnosti s tim što ako je igrač pre njega podigao ulog iznad velikog blinda (raise) onda on ima mogućnost ponovnog podizanja uloga, što znači podizanje uloga tako da bude veći od uloga koji je odigrao igrač pre njega.

Isto tako, ako igrač koji je igrao pre podigne ulog, sledeći da bi nastavio igru mora da položi istu vrednost uloga i/ili još poveća.

Pošto se prvi krug ulaganja završi, delitelj sklanja sa špila prvu kartu okrenutu licem na dole, koju stavlja sa strane i nju više u toj ruci ne koristi, i postavlja tri karte na sredinu stola okrenute licem na gore. Te karte čine FLOP.

Drugi krug ulaganja, kao i svaki sledeći, počinje od igrača koji se nalazi levo od deliteljevog button-a. Ukoliko se on bacio pre otvaranja flopa pita se sledeći igrač do njega i tako dalje. Igrači pored gore tri opisane mogućnosti sada

imaju i četvrtu mogućnost a to je Check. To znači da igrač ostaje u ruci bez dodatnog ulaganja, naravno to je moguće samo ako niko pre njega nije podizao ulog u drugom krugu ulaganja.

Kada jednom jedan igrač podigne ulog ostali mogu da rade Call (isprate taj ulog), da urade Re-raise (podignu više od predhodnika) ili ako misle da nemaju nikakvu kombinaciju sa svoje dve karte u ruci i 3 na flopu (ili im se ne isplati da čekaju još dve karte da izvuče diler) urade Fold (odustajanje od dalje igre u tom deljenju).

Znači na kraju svakog kruga ulanja svi igrači moraju uložiti istu količinu novca u pot, sa jednim izuzetkom ukoliko neki igrač ode ALL-IN (uloži sve čipove koje ima) tada diler pravi Side Pot kojim se ograničava pot koji može osvojiti igrač koji nije imao dovoljno čipova ispred sebe za regularni nastavak ruke. Pored Side Pot-a ostaje da postoji Main Pot za koji se bore igrači koji nastavljaju sa igranjem ruke.

Nakon završetka drugog kruga ulaganja, delitelj sklanja još jednu kartu sa strane i izvlači četvrtu kartu na sto koju stavlja pored karata koje čine flop, tako da sada postoje 4 karte na stolu pomoću kojih igrači prave svoje kombinacije. Treći krug ulaganja počinje nakon izvlačenja turn-a gde su igrači upoznati sa četvrtom kartom i kreće novi krug ulaganja. Ovaj krug ulaganja je isti kao i predhodni.

Posle trećeg kruga ulaganja, još jedna karta se stavlja sa strane i izvlači se peta karta koja se stavlja pored turn-a, tako da sad na stolu imamo 5 karata sa kojima igrači mogu da kombinuju i naprave najjaču kombinaciju (plus svako po dve karte u ruci).

Pravila su ista kao i za predhodna dva kruga. Na kraju ovog kruga svi igrači koji su ostali u igri otvaraju svoje karte i igrač koji ima najjaču kombinaciju odnosi pot.

Redosled jačine ruku je sledeći:

1. Royal flush – 5 povezanih najjačih karata istog znaka (od A do 10)
2. Straight flush – takođe 5 povezanih karata istog znaka, ali ne najjačih
3. Poker – 4 iste
4. Full House – 2 iste (par) i 3 iste (trilling)
5. Flush (boja) – 5 bilo kojih karata istog znaka
6. Straight (kenta) – 5 povezanih karata bilo kojih znakova
7. Trilling – 3 iste
8. Dva para – 2 iste i 2 iste
9. Par – dve iste
10. High card – ukoliko niko od igrača nema ni jednu od navedenih kombinacija, gleda se ko od njih ima najjaču kartu i uzima pot. Ukoliko je ona ista kod nekih igrača, pot se deli.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

4. Blackjack

Blackjack je virtuelna igra koja se priređuje pomoću generatora slučajnosti.

Cilj ove igre je da igračeva "ruka" (zbir karata koje su mu podeljene, bez džokera) bude bliža broju 21 od ruke krupijea ili da iznosi tačno 21.

Ulog – Pre početka deljenja, svaki igrač mora da uloži određenu količinu novca (čipova). Nakon toga, svakom igraču se dele po dve karte okrenute licem na gore, a krupije uzima jednu kartu, takođe okrenutu licem na gore i jednu kartu okrenutu licem na dole.

Vrednost karata – Karte sa brojevima vrede onoliko bodova koliki je broj, a žandar (J), dama (Q) i kralj (K) vrede po 10 bodova. Kec (A) vredi 11 bodova, ako je zbir drugih karata 10 ili manji; odnosno 1 bod ukoliko je zbir drugih karata 11 ili veći. Međutim, ako igrač ima dva asa (keca), jedan od njih mora vredeti 11 bodova, osim ako sve ostale karte zajedno vrede 10 ili više bodova.

Nakon deljenja, svaki od igrača se redom pita da li želi da stane na prvobitno podeljenim dvema kartama ("stand"), ili želi da uzme još jednu kartu ("hit").

HIT (Izvlačenje dodatne karte) – Igrač može izvlačiti koliko god karata želi sve dok zbir izvučenih ne prelazi 21. Kada suma poena izvučenih karata pređe 21, igrač automatski gubi i oduzima mu se ulog.

STAND (Prestajanje izvlačenja karata) – Igrač izvlači karte sve dok ne odluči da mu suma poena na izvučenim dovoljna.

DOUBLE (Dupli ulog) – Ukoliko igrač u zbiru početne dve karte ima 9,10 ili 11, nudi mu se mogućnost igre "Double". U tom slučaju igrač udvostručuje ulog, i od delioca dobija još samo jednu kartu.

SPLIT (Deljenje karata) – Ako igrač dobije dve iste karte, može ih razdvojiti (split). Za razdvajanje mora uložiti iznos jednak svom početnom ulogu. Nakon toga igra svaku kartu kao zaseban igrač. Ukoliko na jednoj od tih karata ponovo dobije dve iste karte, može ih opet razdvojiti.

BLACKJACK – U slučaju da igrač u početnom deljenju dobije Asa i (10, J, Q ili K) automatski pobeđuje, njemu se isplaćuje zarada u vrednosti 3/2 od uloženog (to se zove blekdžek).

INSURANCE (Osiguranje) – Kada krupije dobije Asa kao jednu od dve karte (kartu okrenutu licem na gore), otvara se mogućnost "osiguranja igrača". Igrač u tom slučaju može da uloži do polovine svog uloga da će krupije kao drugu kartu izvući 10, J, Q ili K. U tom slučaju, isplaćuje mu se u odnosu 2:1 (vrednost osiguranja se množi koeficijentom 2).

Deliteljeva igra – Deliteljeva igra je strogo definisana. Delitelj izvlači karte, ali po principu da na svaki zbir, do 16, on mora da povlači kartu, dok na iznose preko 16 ne sme da povuče dodatnu kartu.

Završna faza (poređenje osvojenih bodova) – Ako delitelj ima više bodova nego igrač, igrač gubi. Ako je obrnuto, igrač dobija i dobitak mu se isplaćuje u razmeri 1:1 u odnosu na uloženo. Ako igrač i delitelj imaju jednak broj bodova, igrač dobija svoj ulog natrag, ali bez dobitka, osim kada jedan od njih ima blackjack, a drugi normalnih 21. Tada onaj sa blackjackom dobija.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

5. Baccarat

Baccarat je virtuelna igra koja se priređuje pomoću generatora izbacivanja/izvlačenja slučajnih brojeva (karata). Igra sa 52 karte u kojoj je cilj predvideti i kladiti se čija će ruka biti bliža vrednosti 9.

Igrač se može kladiti na krupijea, sebe ili na nerešen rezultat.

Igrač je obavezan da postavi ulog.

Potom se krupijeu i igraču dele po dve, a u zavisnosti od vrednosti dobijenih poena, još po jedna karta.

Ukoliko dobijena vrednost iznosi više od 10, oduzima se 10 poena i dobija rezultat.

Igrač dobija i treću kartu ukoliko je zbir karata 5 i manje.

Igrač staje na dve karte ukoliko je zbir 6 i 7.

Krupije ne može povlačiti treću kartu ukoliko igrač ima zbir karata 8 ili 9.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

6. Rulet

Rulet je virtualna igra u kojoj se brojevi dobijaju pomoću generatora slučajnih brojeva.

Online rulet je virtualna igra u kojoj kuglica pada u brojeve na cilindru uz pomoć generator slučajnih brojeva.

Igrač se kladi i ulaže na broj na kome će se zaustaviti kuglica posle okretanja na cilindru. Postoji više različitih tipova da se polože ulogi na ruletu. Svaki ulog pokriva različit skup brojeva i ima raspodelu verovatnoće: Ulog na jedan broj plaća 35:1, ulog na dva broja plaća 17:1, ulog na tri broja plaća 11:1, ulog na četiri broja plaća 8:1, ulog na 6 brojeva plaća 5:1, ulog na, ulog na 12 brojeva plaća 2:1, ulog na 18 brojeva plaća 1:1.

Ulog direktno na broj: Ulog se može staviti na bilo koji broj, uključujući i nulu, stavljanjem žetona na sredinu polja gde se broj nalazi. Maksimalni ulog za tu opkladu je naveden na stolu za rulet (pod oznakom MAX). Minimalni ulog važi za

sve vrste uloga, što znači da svi ulozi na pozicijama dostupnim za ulaganje moraju biti barem jednaki minimalnoj vrednosti koja je označena na stolu.

Ulog Cheval (pocepani ulog) Ulog se može staviti na dva broja stavljanjem žetona na liniju koja deli dva broja.

Maksimalni ulog za tu opkladu je dvostruko veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na četvrtinu – Može se staviti na četiri broja stavljanjem žetona na ugao gde se ta četiri broja susreću.

Maksimalni ulog za tu opkladu četverostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na kolonu - Na dnu svake kolone nalaze se tri neobeležena polja te se postavljanje uloga postiže stavljanjem žetona na jednu od tih polja. Ako se pogodi bilo koji broj od brojeva izabrane kolone, isplata se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na dvanaest - Ulog se može staviti na grupu od 12 brojeva stavljanjem žetona na jednu od tri polja označena sa P12, M12, ili D12. Ako se pogodi jedan od tih 12 brojeva isplate se obavlja u razmeri 2:1 dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu desetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Ulog na crveno-crno, par-nepar, mali/veliki brojevi. Ulog se stavlja na jednu od polja smeštenih ispod brojeva na stolu za rulet, pri čemu svako polje pokriva 18 brojeva. Za sve ove uloge isplata se obavlja u razmeri 1:1, dok broj 0 gubi. Maksimalni ulog za tu opkladu dvadesetostruko je veći od maksimalnog uloga na Plain;

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač odabira cenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona.

7. Virtualne igre

Definicija

Virtuelne igre su kompjuterski generisani događaji ili drugi neizvesni događaji čiji ishod određuje generator slučajnih brojeva.

Raspon cena za učešće u igri određuje Priređivač. Igrač biracenu pojedine igre unutar ponuđenog raspona Poništenje i odlaganje runde.

Uz svaku virtuelnu igru nalaze se informacije koje se odnose na opis igre, uputstvo o načinu igranja i ostali detalji vezani za igru.

Organizator nije odgovoran za prekid ili odlaganje runde do koga je došlo usled nepredviđenih okolnosti čije se posledice ne mogu ispraviti.

Nepredviđene okolnosti uključuju ali se ne odnose samo na: ratna dešavanja, oružane sukobe, teroristički napad, javne neredne, prirodne nepogode, i opšta isključenja struje i interneta.

U slučaju nepredviđenih okolnosti organizator zadržava pravo da onemogući klađenje na igre u ponudi.

Vrste igara:

KENO (LUCKY GREEK)

Keno je igra lutrijskog tipa koja se održava na svaka 4 minuta. Igrači biraju brojeve od 1 do 80. Nakon početka igre izvlači se 20 brojeva, a iznos dobitka zavisi od broja odabranih brojeva i broja pogodaka. Naša Keno igra pored toga što sama generiše brojeve, može da ih preuzima i iz eksternih izvora kao što je OPAP Kino.

Opklade

Postoje dva glavna načina na koja se igrači mogu kladiti. Jedan od njih je igranje spot oklada a drugi je igranje sistemskih oklada.

Spotovi

Igrač dodaje oklade igrajući spot okladu. Ovisno o tome koliko brojeva izabere, odabire različite spotove. Na primer, ako igrač odabere 4 broja, igra spot 4, ako odabere 8 brojeva, igra spot 8, itd.

Svaki spot ima svoja vlastita pravila dobitaka i odgovarajuće koeficijente. Koeficijenti za svaki spot su priloženi u tablici koeficijenata.

Uspoređivanjem odigranih oklada i pogođenih brojeva, uz priloženu tablicu koeficijenata, igrač može provjeriti je li njegov odabir dobitni.

Sistemi

Sistemi su alternativni način igranja spot oklada. Igrači imaju mogućnosti igrati više brojeva nego što ih spot sadrži, na primer, igrati spot 5 sa 8 brojeva, te tako kreirajući različite kombinacije oklade Spot 5 sa 8 brojeva koje je odabrao.

Decimalni koeficijenti se mogu interpretirati kao dobitci na iznos uloga 1 po kombinaciji.

NEXT SIX

Elektronska igra klađenja „Next Six“ je igra klađenja na kompjuterski generirane događaje, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja nudi 48 brojeva, od kojih se u jednom kolu nasumično

Generise njih 35. Brojevi su podeljeni u 6 grupa po 8 brojeva. Svaka grupa označena je određenom bojem, kako sledi:

- Plava – 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8;
- Zelena – 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16;
- Ljubičasta – 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24;
- Crvena – 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32;
- Narančasta – 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40;
- Crna – 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48;

Kuglice se izvlače iz bubnja, i ne vraćaju se u bubanj do kraja runde. Pre nego li se izvuče svaka kuglica, igrač je u mogućnosti kladiti se na različite opklade za sljedeću kuglicu ili sljedećih šest kuglica.

Ishodi elektronske igre klađenja, odnosno ishodi ponuđenih klađenja su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG).

Opklade:

2.1. Sedeća kugla

Pre izvlačenja svake sedeće kugle, igrač se može kladiti na broj koji će sledeći biti izvučen. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju.

2.2. Sedeće dve kugle

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti na sledeća dva broja koja će biti izvučena, neovisno o redosledu u kojem će biti izvučene. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju.

2.3. 1 u sledećih šest

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti na broj koji će biti izvučen u sljedećih šest kugli. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Opklada je dostupna do tridesetog izvučenog broja.

2.4. 2 u sledećih šest

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti na dva broja koja će biti izvučena u sledećih šest kugli. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Opklada je dostupna do tridesetog izvučenog broja.

2.5. 3 u sledećih šest

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti na tri broja koja će biti izvučena u sledećih šest. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Opklada je dostupna do tridesetog izvučenog broja.

2.6. Sledeći broj Par/Nepar

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti hoće li sledeći izvučeni broj biti paran ili neparan. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Koeficijenti za opkladu su promenjivi u zavisnosti od preostalom broju kugli u bubnju.

2.7. Boja sledeće kugle

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti na boju sledeće izvučene kugle. Dostupno je šest različitih boja. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Koeficijenti za opkladu su promenjivi u zavisnosti od preostalih boja u bubnju. U slučaju da u bubnju nema više kugli neke boje, opklada na tu boju će biti onemogućena.

2.8. Više Parnih/Neparnih u sledećih šest

Pre izvlačenja svake sledeće kugle, igrač se može kladiti hoće li u sledećih šest izvučenih kugli biti više parnih, neparnih ili jednak broj parnih i neparnih brojeva. Za opkladu su dostupne samo preostale kugle u bubnju. Koeficijenti za opkladu su promenjivi u ovisnosti o preostalom broju parnih i neparnih brojeva u bubnju. Opklada je dostupna do tridesetog izvučenog broja.

3. Vrijeme i pravila odustajanja od izvršene uplate

Uplaćeni listići ne mogu biti otkazani.

Igrač ne može odustati od izvršene uplate/depozita u svrhu učestvovanja u elektronskoj igri klađenja.

LUCKY X:

1. Opis

Elektronska igra klađenja „Lucky X“ je igra klađenja na kompjuterski generirane događaje, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator) (u

daljnjem tekstu: „Elektronska igra klađenja“).

Elektronska igra klađenja učesnicima nudi 50 brojeva, od kojih se u jednom kolu nasumično generiše njih 36. Brojevi su podeljeni u 5 grupa po 10 brojeva. Svaka grupa označena je određenom bojom: crvenom, plavom, zelenom, žutom, ljubičastom, kao sledi:

1. Crvena grupa brojeva: 1, 6, 11, 16, 21, 26, 31, 36, 41, 46;
2. Plava grupa brojeva: 2, 7, 12, 17, 22, 27, 32, 37, 42, 47;
3. Zelena grupa brojeva: 3, 8, 13, 18, 23, 28, 33, 38, 43, 48;
4. Žuta grupa brojeva: 4, 9, 14, 19, 24, 29, 34, 39, 44, 49;
5. Ljubičasta grupa brojeva: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50;

2. Opis i vreme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje 5 minuta i sastoji se od najave, generisanja brojeva (prikaza izvlačenja) i objave rezultata elektronske igre klađenja.

Ishodi elektronske igre klađenja, odnosno ishodi ponuđenih standardnih, specijalnih i sistemskih klađenja su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Opklade

Igrači odabirom količine brojeva definišu koji tip standardne opklade igraju. Koliko brojeva odaberu, taj tip opklade su odigrali. Pravila za svaki od 10 standardnih tipova opklada su navedena ispod.

• Tip opklade 1

Ako igrač odabere samo 1 broj od 50, igra tip opklade „jedan“. Tip opklade „jedan“ vredi za prvih 9 brojeva u nizu izvučenih brojeva. Ako igrač igra tip opklade „jedan“, i jedan od izvučenih brojeva bude broj koji je odabrao, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema nizu pripadajućih kvota. Nakon 9 izvučenih brojeva tip opklade „jedan“ završava, i svi naredni brojevi (od 10 do 36) ne vrede za tip opklade 1!

• Tip opklade 2

Ako igrač odabere 2 broja od 50, igra tip opklade „dva“. Tip opklade „dva“ vredi za prvih 18 brojeva u spomenutom nizu. Ako igrač tip opklade „dva“, treba pogoditi kombinaciju svoja dva broja od izvučenih brojeva u nizu. Ako u nizu izvučenih brojeva budu dva broja koja je odabrao, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema pripadajućem nizu kvota. Nakon 18 izvučenih brojeva, tip opklade „dva“ završava, i svi naredni brojevi (od 19 do 36) ne vrede za tip opklade „dva“!

• Tip opklade 3

Ako igrač odabere tri broja od 50, igra tip opklade „tri“. Tip opklade „tri“ vredi za prvih 25 brojeva u

spomenutom nizu. Ako igrač igra tip opklade „tri“, treba pogoditi kombinaciju svoja tri broja od izvučenih brojeva u nizu. Ako u nizu izvučenih brojeva budu tri broja koja je odabrao, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema nizu pripadajućih kvota. Nakon 25 izvučenih brojeva, tip opklade „tri“ završava, i svi naredni brojevi (od 26 do 36) ne vrijede za tip opklade „tri“

- Tip opklade 4

Ako igrač odabere 4 broja od 50, igra tip opklade „četiri“. Tip opklade „četiri“ vredi za prvi 31 broj u spomenutom nizu. Ako igrač igra tip opklade „četiri“, treba pogoditi kombinaciju svoja četiri broja od izvučenih brojeva u nizu. Ako u nizu izvučenih brojeva budu četiri broja koja je odabrao, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema nizu pripadajućih kvota. Nakon 31 izvučenog broja, tip opklade „četiri“ završava, i svi naredni brojevi (od 32 do 36) ne vrede za tip opklade „četiri“!

- Tip opklade 5

Ako igrač odabere 5 brojeva od 50, igra tip opklade „pet“. Tip opklade „pet“ vredi za prva 34 broja u spomenutom nizu. Ako igrač igra tip opklade „pet“, treba pogoditi kombinaciju svojih pet brojeva od izvučenih brojeva u nizu. Ako u nizu izvučenih brojeva bude pet brojeva koje je odabrao, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema nizu pripadajućih kvota. Nakon 34. izvučenog broja, tip opklade „pet“ završava, i svi naredni brojevi (od 35 do 36) ne vrede za tip opklade „pet“!

- Tip opklade 6 / 7 / 8 / 9 / 10

Za ove tipove opklada vredi isto pravilo. Ako igrač odabere od 6 do 10 brojeva od 50, igra pripadajući tip opklade. Tipovi opklada od 6 do 10 vrede za svih 36 brojeva u spomenutom nizu. Ako igrač igra jedan od ovih tipova opklade, treba pogoditi kombinaciju svih odabranih brojeva od izvučenih u nizu. Ako u nizu izvučenih brojeva budu odabrani brojevi, dobitak se određuje prema tablici isplata, tj. prema nizu pripadajućih kvota. Nakon 36 izvučenih brojeva, ovi tipovi opklada se završavaju!

3.1. Opklada na boju

U Lucky X igri razlikujemo dva tipa klađenja na boju, i to „boja kao slučajni odabir odabranog tipa opklade“ i „boja kao sistem (tip opklade od 10)“.

- Boja kao slučajni odabir odabranog tipa opklade

Igrač uplaćuje ovaj tip opklade na način da odabere od 1 do 10 brojeva određene boje, nakon čega će mu se uplatiti toliko nasumičnih brojeva navedene boje. Za sve tikete ovoga tipa opklade vrede pravila kao i za standardne tikete, a ovisno o tome koliko brojeva navedene boje odabere, taj tip opklade igra.

- Boja kao sistem (tip opklade 10)

Ovo klađenje podrazumeva da igrač odabere boju, te naznači u kakvom sistemu želi uplatiti sve

tikete te boje. Ponudjeni sistemi su od 1 do 10, od 10 (1/10, 2/10, 3/10, 4/10, 5/10, 6/10, 7/10, 8/10, 9/10, 10/10).

Za sve tikete ovog tipa opklade vrijede pravila kao i za standardne tikete.

3.2. Zbir prvih šest

Kod ovog tipa oklade, igrač se kladi hoće li zbir prvih šest brojeva biti „manji ili jednak“ ili „veći ili jednak 153“. dobitak ostvaruje u prvom slučaju ako zbir izvučenih kugli bude jednak ili manji od 153, a u drugom slučaju ako zbir izvučenih kugla bude jednak ili veći od 153. ako zbir prvih 6 brojeva bude tačno 153, obje opklade su dobitne.

3.3. Boja prve kugle

Kod ovog tipa opklade, igrač se kladi na boju prve kugle, i to hoće li onda biti plava, crvena, zelena, žuta ili ljubičasta. Dobitak ostvaruje ako pogodi boju prve izvučene kugle.

3.4. Broj u prvih šest

Kod ovog tipa opklade, igrač se kladi da će njegov odabrani broj biti izvučen među prvih šest brojeva. Dobitak ostvaruje ako mu odabrani broj bude jednak jednom od prvih šest izvučenih brojeva.

3.5. Prvi broj Par/Nepar

Kod ovog tipa opklade, igrač se kladi da će prvi izvučeni broj biti paran ili neparan. Dobitak ostvaruje u prvom slučaju ako prvi izvučeni broj bude paran, a u drugom slučaju ako izvučeni broj bude neparan.

3.6. Prvi broj Ispod/Iznad

Kod ovog tipa opklade, igrač se kladi da će prvi izvučeni broj biti veći ili manji od 25.5. Dobitak ostvaruje u prvom slučaju ako prvi izvučeni broj bude veći od 25.5, a u drugom slučaju ako izvučeni broj bude manji ili veći od 25.5.

3.7. Sistemsko klađenje

Igrač uplaćuje sistemski tiket tako da odabere od 1 do 10 brojeva, te da naglasi u kojem tipu opklade ih želi uplatiti. Moguće je odabrati do 10 brojeva u svim raspoloživim tipovima opklade.

3.8. „Future“ opklada

U „Future“ klađenju igrač može odigrati bilo koju opkladu (standardnu, specijalnu, sistemsku) do 10 rundi unapred. U ovom slučaju svaka oklada se tretira kao zasebna opklada.

MY LUCKY 6: „My lucky 6“ je igra u kojoj igrač pogađa 6 brojeva. U igri učestvuju brojevi od 1 do 48. U toku jednog izvlačenja, iz bubnja se izvuče 35 brojeva, i u zavisnosti od pozicije poslednjeg (šestog) izvučenog broja kojeg je igrač uvrstio u svoj tiket određuje se dobitak igrača. Koeficijenti koji se množe sa ulogom u slučaju dobitka se nalaze na grafici izvlačenja pored svakog broja. Igrač mora pogoditi svih šest brojeva. Kugle sa brojevima su u 8 različitih boja tako da je u svakoj od boja po 6 brojeva.

Jedno kolo igre traje 5 minuta i u toku jednog dana bude 288 kola igre.

Dolar broj je bonus koji se dodeli u svakom kolu. Ukoliko igrač na svoj tiket uvrsti broj kojem je na grafici izvlačenja dodeljen simbol dolara, dobitak ako ga je ostvario se množi sa 2, dok se u slučaju odabira oba dolar broja dobitak množi sa 3.

Jackpot je dobitak koji će igrač ostvariti ako pogodi 5 brojeva u zadnjem redu u matrici brojeva 6*5 sa 5 proballs brojeva. Jackpot se puni kumulativno sa svih lokacija ili dijela lokacija sa mogućnosti grupisanja bez obzira na teritoriju.

Dolar broj i jackpot imaju funkciju isključivo kod klađenja na brojeve, dok mogućnost za dobijanje jackpot-a imaju samo klasični tiketi od 6 brojeva, sistemski tiketi ne učestvuju u jackpotu.

LUCKY BALLS:

Lucky balls je igra u kojoj igrač pogađa 6 brojeva. U igri učestvuju brojevi od 1 do 48. U toku jednog izvlačenja, iz bubnja se izvuče 35 brojeva, i u zavisnosti od pozicije poslednjeg (šestog) izvučenog broja kojeg je igrač uvrstio u svoj tiket određuje se dobitak igrača. Koeficijenti koji se množe sa ulogom u slučaju dobitka se nalaze na grafici izvlačenja pored svakog broja. Igrač mora pogoditi svih šest brojeva. Kugle sa brojevima su u 8 različitih boja tako da je u svakoj od boja po 6 brojeva.

Jedno kolo igre traje 5 minuta i u toku jednog dana bude 288 kola igre.

Dolar broj je bonus koji se dodeli u svakom kolu. Ukoliko igrač na svoj tiket uvrsti broj kojem je na grafici izvlačenja dodeljen simbol dolara, dobitak ako ga je ostvario se množi sa 2, dok se u slučaju odabira oba dolar broja dobitak množi sa 3.

Jackpot je dobitak koji će igrač ostvariti ako pogodi 5 brojeva u zadnjem redu u matrici brojeva 6*5 sa 5 proballs brojeva. Jackpot se puni kumulativno sa svih lokacija ili dijela lokacija sa mogućnosti grupisanja bez obzira na teritoriju.

Dolar broj i jackpot imaju funkciju isključivo kod klađenja na brojeve, dok mogućnost za dobijanje jackpot-a imaju samo klasični tiketi od 6 brojeva, sistemski tiketi ne učestvuju u jackpotu.

8. Live Klađenje

Live klađenje je klađenje na događaje koji su u toku.

8.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Live klađenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat posle završenog regularnog toka meča, uključujući i sudijsku nadoknadu vremena. Dakle, bez eventualnih produžetaka.

2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! - Za igre, pobednik četvrtine i pobednik poluvremena, postoji nerešen ishod. Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida (ishod je već poznat), biće proglašene kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata, do prekida meča. Konačan rezultat jeste rezultat postignut posle završenog regularnog toka meča ili posle završenih produžetaka, ukoliko je regularni tok završen nerešenim rezultatom. Dakle, računaju se eventualni produžeci. Napomena: U slučaju odigravanja produžetaka, a da regularni tok meča nije završen nerešenim rezultatom (primer: takmičenja sa revanš mečevima), produžetci se ne važe.

3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.
- 3.1 U slučaju prekida meča zbog tehničkih problema (kiša, mrak, reflektori i drugo) sve odigrane igre ostaju aktivne (nema vremenskog ograničenja) dokle god postoji mogućnost završetka meča do kraja.
- 3.2 Ukoliko neko od učesnika odustane (predaja, povreda, diskvalifikacija i drugo) pre početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni.
- 3.3 Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1.
- 3.4 U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prekinute mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku prekida meča
4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča. Produžeci i penali se uzimaju u obzir samo za market golovi sa produžetkom. Ako ne bude golova u produžetku I meč se završi pobedom jednog od timova nakon izvođenja penala - pobedniku meča na penale se upisuje jedan gol.
5. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog meča sve opklade koje do tog trenutka nisu završene, a ukoliko se meč ne nastavi u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom jedan! Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka, računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.
6. Rukomet: Za sve ponuđene igre važeći je regularan tok meča (60 minuta), osim ako nije naglašeno drugačije. U slučaju prekida rukometnog meča sve opklade čiji ishod do trenutka prekida meča nije realizovan, a meč se ne nastavi u roku od 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, računace se kvotom 1. Sve opklade koje su realizovane do trenutka prekida meča, smatraju se važećim i računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča.

9. Prematch Kladjenje

Prematch kladjenje je kladjenje na događaje koji još nisu počeli.

9.1 Pravila u slučaju prekida meča kod Prematch kladjenja

1. Fudbal: U slučaju prekida fudbalskog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog termina utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.
2. Košarka: U slučaju prekida košarkaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan. Napomena: Za igru poeni igrača, skokovi i asistencije, u slučaju prekida košarkaškog događaja bilo kada u toku meča, primenjuje se isto pravilo kao i za sam meč.
3. Tenis: U slučaju prekida teniskog meča sve opklade ostaju aktivne dokle god postoje šanse da se meč nastavi. Sve opklade koje su realizovane do tog trenutka (ishod već poznat), računaju se kao dobitne ili gubitne, zavisno od tipa igre i rezultata do prekida meča. Ukoliko neko od učesnika odustane (predaja, povreda, diskvalifikacija i drugo) pre početka ili tokom meča bez obzira ko se od učesnika plasirao u narednu rundu takmičenja sve igre koje nisu završene ko kraja biće obrađene kao kvota 1. Sve igre čiji je ishod poznat do momenta prekida i gde se sama odigrana igra završila rezultat je važeći i odigrani tipovi će biti obrađeni. Ako je došlo do promene nekog od tenisera koji su bili najavljeni sve igre će biti obrađene kao kvota 1. U slučaju prekida meča zbog određenih događaja na meču (npr. napuštanje meča nekog od igrača) i rezultovanja meča službenim rezultatom, službeni rezultat se neće uzimati u obzir već će meč biti obrađen po pravilima za prekinute mečeve a po rezultatu koji je bio u trenutku

prekida meča. Ukoliko se meč iz bilo kog razloga odigra na podlozi drugačijoj od one zvanično planirane, priređivač zadržava pravo da proglasi meč nevažećim.

4. Hokej: U slučaju prekida hokejaškog događaja, bilo kada u toku meča, ukoliko utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

5. Američki fudbal: U slučaju prekida meča Američkog fudbala, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena pocetka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

6. Rukomet: U slučaju prekida rukometnog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

7. Vaterpolo: U slučaju prekida vaterpolo događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

8. Odbojka: U slučaju prekida odbojkaškog događaja, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

9. Bejzbol: U slučaju prekida bejzbol meča, bilo kada u toku meča, kada utakmica ne bude nastavljena u narednih 48 sati od zakazanog vremena početka utakmice, sve opklade čiji se ishod realizovao do trenutka prekida proglašavaju se važećim. Sve opklade čiji ishod nije realizovan i mogao je makar teoretski da se promeni, računace se kvotom jedan.

10. Virtuelne Trke

Virtuelne Trke su virtuelne igre koje se priređuju pomoću generatora slučajnosti. Vrste igara:

VIRTUALNE TRKE PASA

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „Virtuelne trke pasa“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja igračima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utruje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vreme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje u proseku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički neovisni, slučajni i nepredvidivi, generisani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste klađenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobediti, odnosno, proći kroz cilj pre ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Oklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbroj prva dva

U opkladi Zbirj prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbrir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadane granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobediti.

TRKE PASA:

1. Opis igre

Elektronska igra klađenja „trke pasa“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka pasa, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja utrke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja sudionicima nudi virtualni ili snimljeni događaj utrke pasa od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 pasa. Svaki pas je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2. Opis i vreme trajanja igre

Jedna runda Elektronske igre klađenja traje u prosjeku 3 minute i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3.Vrste klađenja

3.1. Pobjednik

U opkladi Pobjednik, igrač može pogađati hoće li odabrani pas pobjediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih pasa koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva psa. Igrač odabire dva psa na način da prvi odabrani pas prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani pas prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva psa, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija oklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmjerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog psa biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja pasa u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog psa u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko pasa učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani pas biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva dva psa koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji pas neće biti među prva tri psa koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji pas neće pobjediti.

VIRTUALNE TRKE KONJA

1.Opis igre

Elektronska igra klađenja „Virtualne trke konja“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka konja, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih

ili snimljenih događaja trke ponuđenih klađenja.

Elektronska igra klađenja učesnicima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke konja od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 konja. Svaki konj je označen određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 2 do 8.

2. Opis i vreme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza rezultata te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja trka su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3. Vrste klađenja

3.1. Pobednik

U opkladi Pobednik, igrač može pogađati hoće li odabrani konj pobediti, odnosno, proći kroz cilj pre ostalih konja koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva konja. Igrač odabire dva konja na način da prvi odabrani konj prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani konj prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva konja, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobednik Par/Nepar

U opkladi Pobednik Par/Nepar igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti paran ili neparan.

3.5. Pobednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog konja biti niži ili viši od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od bria konja u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbroj brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

u opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog konja u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko konja učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva dva koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani konj biti među prva tri koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva dva konja koji prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji konj neće biti među prva tri konja koja prođu kroz cilj .

3.12. Nije pobednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji konj neće pobijediti.

VIRTUALNE TRKE MOTORA:

Virtualna trka motora je igra na sreću temeljena na trkama motora, gde se „Random Number Generator (RNG) – Generator slučajnih brojeva“ koristi za odabir događaja.

Igrač ima mogućnost odabrati ishod Virtualne trke motora kroz različite opklade.

U trci učestvuje nekoliko učesnika, i svaki učesnik je označen određenim brojem, redosledom od 1 pa do broja učesnika u trci.

Svaka runda se sastoji od obaveštenja trke, prikaza i rezultata.

Ishodi događaja su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi brojevi koje generira generator slučajnih brojeva (RNG).

2.Opklade

2.1. Pobednik

Opklada gde igrač treba pogoditi koji će takmičar pobediti, odnosno koji će prvi preći ciljnu liniju u odnosu na ostale takmičare.

2.2. Među prva dva

Opklada gde igrač treba pogoditi da će odabrani takmičar biti među prva dva koja će preći ciljnu liniju.

2.3. Head2Head

Igrač bira dva takmičara i precizira koji će takmičar imati bolju poziciju na kraju trke.

2.4. Plasman

Igrač bira dva takmičara koji će na kraju trke biti na prve dve pozicije i precizira koji će takmičar biti na kojoj poziciji (npr. Takmičar broj 2 će biti prvi a takmičar broj 4 će biti drugi).

3.Super bonus

Primarni Bonus Max se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvoji određeni postotak i preraspodeli u fond koji kreira Primarni Bonus Max. Primarni Bonus Max se dodeljuje slučajnim odabirom prilikom čega se vizualno prikaže broj dobitnog listića igrača i iznos osvojenog bonusa. Sekundarni Bonus se kreira na taj način što se od iznosa uplate odvaja određeni postotak i preraspoređi u fond koji kreira Sekundarni Bonus. Sekundarni Bonus postaje primarni nakon dodele Primarnog Bonusa Max

TRKE AUTOMOBILA:

1.Opis igre

Elektronska igra klađenja „Slot Car Races“ je igra klađenja zasnovana na virtualnim ili snimljenim događajima trka auta, u kojoj se za izbor događaja koristi generator slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

Elektronska igra klađenja se odvija na način da se igraču omogućuje klađenje na ishode virtualnih ili snimljenih događaja trka.

Elektronska igra klađenja takmičarima nudi virtualni ili snimljeni događaj trke auta od kojih se u svakoj pojedinačnoj rundi utrkuje 6 ili 8 auta (u daljem tekstu: takmičari). Svako auto je označeno određenim brojem u rasponu od 1 do 6, odnosno od 1 do 8.

2.Opis i vreme trajanja igre

Jedna runda elektronske igre klađenja traje u proseku 3 minuta i 45 sekundi i sastoji se od najave, prikaza trke te objave rezultata trke.

Izbor virtualnih ili snimljenih događaja utrka su statistički nezavisni, slučajni i nepredvidivi, generirani generatorom slučajnih brojeva (RNG – Random Number Generator).

3.Vrste klađenja

3.1. Pobednik

U opkladi Pobednik, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar pobediti, odnosno, proći kroz cilj prije ostalih takmičara koji učestvuju u trci.

3.2. Plasman

U opkladi Plasman, igrač može pogađati poredak prva dva takmičara. Igrač bira dva Takmičara na način da prvi odabrani takmičar prolazi kroz cilj prvi, a drugi odabrani takmičar prolazi kroz cilj drugi. U slučaju pogođenog plasmana prva dva takmičara, dobitak predstavlja umnožak pripadajućeg koeficijenta odabranog plasmana i uloga/uplate.

3.3. Suprotni plasman

Opklada Suprotni plasman omogućuje igraču pogađanje više različitih kombinacija opklade Plasman na jednom listiću. Svaka kombinacija je predmet zasebne uplate/uloga te se minimalna uplata/ulog po listiću povećava razmerno povećanju broja odigranih kombinacija klađenja Plasman.

3.4. Pobjednik Par/Nepar

U opkladi Pobjednik Par/Nepar, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti paran ili neparan.

3.5. Pobjednik Ispod/Iznad

U opkladi Pobjednik Ispod/Iznad, igrač može pogađati hoće li broj prvoplasiranog takmičara biti ispod ili iznad zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti od broja takmičara u trci (6 ili 8).

3.6. Zbir prva dva

U opkladi Zbir prva dva, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog i drugoplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.7. Zbir prva tri

U opkladi Zbir prva tri, igrač može pogađati hoće li zbir brojeva prvoplasiranog, drugoplasiranog i trećeplasiranog takmičara u trci biti manji ili veći od zadate granice. Granica se određuje u zavisnosti koliko takmičara učestvuje u trci (6 ili 8).

3.8. Plasman među prva dva

U opkladi Plasman među prva dva, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.9. Plasman među prva tri

U opkladi Plasman među prva tri, igrač može pogađati hoće li odabrani takmičar biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.10. Nije među prva dva

U opkladi Nije među prva dva, igrač može pogađati koji takmičar neće biti među prva dva takmičara koja prođu kroz cilj.

3.11. Nije među prva tri

U opkladi Nije među prva tri, igrač može pogađati koji takmičari neće biti među prva tri takmičara koja prođu kroz cilj.

3.12. Nije pobjednik

U opkladi Nije pobjednik, igrač može pogađati koji takmičar neće pobediti.

VIRTUELNI SPORTOVI

Virtuelni Sportovi su virtuelne igre zasnovane na stvarnim nazivima liga i timova ili drugi neizvesni događaji čiji ishod određuje generator slučajnih brojeva. Virtuelni sportovi podrazumevaju klađenje na simuliranu realnost fudbalskih, košarkaskih i tenis mečeva. Sva pravila koja važe na realnim mečevima odnose se i na virtuelne sportove s tim što se rezultati dobijaju pomoću generatora slučajnosti.

Član 19.

Priredivač utvrđuje zvaničan rezultat ponuđenog događaja na osnovu zvaničnih izveštaja koje službeno objavljuje organizator takmičenja (nacionalno ili internacionalno udruženje, savez, liga, kup i sl.). Događaji takođe mogu biti obrađeni i na osnovu TV prenosa. Ako se ishod događaja ne može zvanično potvrditi, priredivač zadržava pravo na

odlaganje obrade do zvanične potvrde ishoda. Ukoliko je nemoguće zvanično potvrditi ishod događaja priređivač zadržava pravo da proglasi klađenje nevažećim. U slučaju netačne obrade događaja priređivač zadržava pravo naknadne ispravke obrade

Član 20.

Priređivač zadržava pravo da određene mečeve, događaje, takmičare, vrste ili tipove igre proglasi nevažećim i da iste poništi, i to:

- ukoliko se za određen meč/događaj utvrdi greška za vreme i mesto odigravanja sportskog događaja.

Primer: U ponudi je dat meč Nemačkog fudbalskog kupa Majnc-Bajern, ali je zbog lošeg terena u Majncu na dan meča odlučeno da se ovaj meč odigra na Bajernovom stadionu. Svi tipovi uplaćeni na prvobitno kreirani meč će biti poništeni i obrađeni sa kvotom 1.00.

- ukoliko se utvrdi pogrešan par/takmičar u ponudi

Primeri: U ponudi je dat meč Bristol Rovers– Barnsli, a odigran je meč Bristol Siti – Barnli. Kako nisu ispravni nazivi oba učesnika meča svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U ponudi je dat meč Mančester Junajted – Lids, a odigran je meč United of Mančester – Lids, pošto nije ispravan naziv ekipe iz mančestera (radi se o potpuno različitim timovima), svi tipovi ovog meča biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

- u slučaju da određen meč/događaj započne pre datuma i vremena navedenih u ponudi, a postoje opklade koje su uplaćene nakon realnog početka konkretnog sportskog događaja.

Primer: Meč Portugalske treće lige Leiria-Alverka je trebalo da počne u 14h, ali je zbog najavljenog nevremena počeo sat vremena ranije a informacija o ovom pomeranju termina početka meča sa zakašnjenjem je objavljena, tako da svi tiketi uplaćeni nakon realnog početka ovog meča u 13h će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

U slučaju nevažećeg (poništenog) sportskog događaja zbog napred navedenih razloga, prilikom obrade tog konkretnog sportskog događaja obračunavaće se koeficijent 1.00 za sve vrste i tipove igara.

U slučaju očigledne greške priređivač zadržava pravo poništenja opklada koje sadrže pogrešne vrednosti, čak i ako je greška uočena nakon početka događaja, prilikom obrade obračunavaće se koeficijent 1.00.

Očigledna greška može biti svaka greška u ponudi vezana za sam događaj, kvote, učesnike, rezultat, vreme i mesto odigravanja utakmica, za koju priređivač proceni da je uticala na ispravnost klađenja.

Ukoliko se na određenom meču/događaju utvrdi očigledna greška u vezi sa objavljivanjem kvota ili vrednosti granica za određene tipove igara od strane priređivača tj. visina kvote ili vrednost granice koja se drastično razlikuje od tržišta visine kvota ili vrednosti granica u državi i na svetskoj berzi kvota, tipove sa ovakvim kvotama ili granicama priređivač će poništiti i obračunati sa koeficijentom 1.00.

Primer pogrešne kvote: U ponudi su date kvote za fudbalski meč Barselona-Valjadolid i u ovom meču je Barselona veliki favorit. Softverskom, ljudskom ili tehničkom greškom došlo je do promene favorita tako da je kvota na pobjedu barselone greškom 25 umesto 1.10 koliko je realna kvota na svetskoj berzi kvota na pobjedu Barselone. Pošto je u pitanju očigledna greška u zameni favorita na ovom meču, svi tipovi ovog meča će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primer pogrešne vrednosti granice hendikepa: U ponudi je dat rukometni meč Kil – Magdeburg, ljudskom, tehničkom ili softverskom greškom došlo je do toga da je granica hendikepa na ovom meču 850 golova na domaćina umesto 8,5 (što je u praksi naravno nemoguće jer je maksimalna pobjeda jednog tima na bilo kom rukometnom meču ikad odigranom bar deset puta manja od 850). U ovakvim i sličnim slučajevima očigledne greške u objavljenim kvotama, hendikepima ili marginama u odnosu na svetsku berzu kvota, svi tipovi će biti poništeni, odnosno obrađeni sa kvotom 1.00.

Primer pogrešne vrednosti granice totala: U ponudi je dat meč košarkaške Evrolige Himki-Asvel sa pogrešnom granicom ukupnog broja poena 17,5 umesto ispravnih 175,5. Pošto je u pitanju očigledna greška u vrednosti granice ukupnog broja poena (jedan košarkaški meč se nikada ne može završiti sa tako malom brojem poena), svi tipovi na igru ukupan broj poena će biti poništeni, odnosno obrađeni sa koeficijentom 1.00.

U slučaju da učesnik na svom računu ne poseduje dovoljno sredstava za plasiranu opkladu, a takva opklada bude greškom prihvaćena, priređivač zadržava pravo da takvu opkladu poništi.

Priređivač kao pomoć učesnicima u klađenju za svaku pojedinačnu ponudu može dati još dodatnih informacija (na primer: tabela i statistika, neutralan teren, da li se igra na jednu ili dve utakmice, rezultat prethodnog meča ako se igra revanš, runda takmičenja, vrsta podloge na kojoj se igra meč).

Priređivač zadržava pravo da u svakom momentu, delimično ili potpuno, bez posebnog obrazloženja, ne prihvati klađenje učesniku u igri.

Obaveze vezane za korišćenje Sajta

Član 21.

Time što učestvuje u posebnim igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije i koristi ovaj Sajt Igrač prihvata:

- da koristi ovaj Sajt i njegove usluge u svrhe koje odobravaju Pravila o priređivanju igara na sreću preko sredstava elektronske komunikacije;
- da ne narušava niti onemogućava sigurnost ili da na bilo koji način učestvuje u zloupotrebi Sajta, usluga, elementa sistema, naloga, servera ili mreža povezanih sa ili dostupnih preko Sajta ili sličnih, odnosno povezanih sajtova;
- da ne kreira niti koristi lažni identitet na ovom sajtu;
- da ne širi lažne informacije ili nelegalna obaveštenja;
- da ne pokušava da neautorizovano pristupi Sajtu;
- da ne koristi Sajt u ilegalne svrhe ili na način koji bi mogao da naruši ugled priređivača (ili trećih lica);
- da ne menja niti da pokušava da izmeni, na bilo koji način ni bilo kojim sredstvima, ni softver, ni ponuđene mehanizme za igranje igara na sreću;
- da ne ugrozi niti ošteti prava na intelektualnu svojinu priređivača ili trećih lica;
- da ne reprodukuje sadržaj niti delove sadržaja Sajta ni na kom mediju bez dozvole priređivača ;
- da ne postavlja, šalje ni prenosi putem emaila, niti na bilo koji drugi način bilo koje sadržaje koji mogu biti nelegalni, štetni, pretećeg, pornografskog, rasističkog ili zlostavljajućeg karaktera, nasilni, klevetnički, vulgarni, neumesni, sadržaji koji ugrožavaju privatnost drugih i koji šire mržnju ili koji mogu biti osnova za pritužbu bilo koje vrste;
- da poštuje sve poreske obaveze;
- da ne dozvoli trećem licu da koristi njegov nalog, niti da koristi metode plaćanja niti korisnički nalog trećeg lica ili drugog Igrača, čak ni uz saglasnost istog;
- da odgovori na bilo koji zahtev upućen od strane priređivača u vezi njegovog naloga i da prosledi priređivaču bilo koji dokument ili dokaz koji smatra da je koristan u vezi njegovog godišta, bankovnih detalja, realizovanih depozita itd.

Intelektualna svojina

Član 22.

Igrač izjavljuje da je svestan/svesna toga da je Priređivač vlasnik ili korisnik prava na intelektualnu svojinu vezanih za sve zaštitne znakove, sva imena kompanije, simbole, komercijalne nazive, imena domena ili URL-a, logoe, fotografije, baze podataka, zvuk, video klipove, animaciju, sliku, tekst itd. ili bilo kojih drugih karakteristika, kao i softvera i igara predstavljenih na sajtu.

Žalbe

Član 23.

U slučaju bilo kakvih žalbi vezanih za igre ili za isplatu dobitaka, Igrač može otići direktno na deo naznačen kao "Pomoć i Podrška" na Sajtu i poslati poseban mejl na info@BetOle.com.

Žalbe moraju biti podnete najkasnije 7 dana od događaja koji je bio uzrok žalbe, u suprotnom, žalba će biti neprihvatljiva.

Bezbednost

Član 24.

Priredivač se obavezuje da prikuplja, obrađuje i čuva lične podatke o učesnicima i njihovim virtuelnim računima isključivo u svrhu učestvovanja Igrača u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije koje priređuje Priredivač. Priredivač će čuvati ove podatke kao poslovnu tajnu, te postupati sa istim u skladu sa važećim zakonskim propisima, naročito u skladu sa Zakonom o zaštiti podataka o ličnosti (Sl.glasnik RS 97/08, 104/2009-dr.zakon, 68/2012-OUS i 107/2012), te ovim Pravilima.

Priredivač će preduzimati trajne mere zaštite ličnih podataka od njihove zloupotrebe, uništenja, gubitka, neovlašćenih izmena ili pristupa. Na zahtev priredivača u svrhu provere identiteta ili punoletnosti Igrač je dužan dati na uvid lični identifikacioni dokument.

Priredivač zadržava pravo da otkrije lične informacije i podatke sa određenog Igračevog naloga ukoliko to zahteva zakon, državni organi, institucije ili drugi regulatorni organi, ali i u slučaju da i sam smatra i ima uverenja da je to neophodno, uključujući ali ne ograničavajući se na potrebe određenog sudskog postupka, sudskog naloga ili istrage o integritetu određenog događaja koji je predmet igre.

Priredivač koristi mere bezbednosti kako bi zaštitio informacije koje daje Igrač od neautorizovanog pristupa ili upotrebe.

Prihvatanje i objava Pravila

Član 25.

Igrač prihvata ova Pravila na internet stranici priredivača u toku postupka registracije, klikom na odgovarajuću oznaku pristanka. Prihvatanje ovih Pravila zapisano je u sistemu priredivača u okviru korisničkih podataka svakog registrovanog Igrača.

Prihvatanjem ovih Pravila Igrač daje izričit pristanak za prikupljanje podataka iz čl. 6. ovih Pravila i njihovu obradu u svrhu učestvovanja u igrama na sreću preko sredstava elektronske komunikacije.

Ukoliko Igrač ne prihvati ova Pravila smatra se da isti odustaje od svoje registracije u sistemu priredivača. Igrač prihvatanjem ovih Pravila daje pristanak i na sve buduće izmene i dopune ovih Pravila na koja prvenstveno Ministarstvo finansija(ministar) da svoju saglasnost.Ova Pravila i sve buduće izmene i dopune Priredivač će objaviti na svojoj internet stranici, posle dobijene saglasnosti Ministarstva finansija(ministra).U slučaju izmene Pravila, koja su za igrača nepovoljnija u odnosu na ona koja su bila primenjiva u trenutku prihvatanja, Igrač ima pravo u roku 7 dana od njihove objave zatražiti zatvaranje Naloga i isključenje iz sistema učestvovanja u igrama na sreću.

Dodatne informacije

Član 26.

Ukoliko Igrač ima bilo kakvih pitanja u vezi ovih Pravila ili u vezi Usluga uopšte prikazanih na Sajtu, u svakom momentu može da stupi u kontakt sa Priredivačem preko sledeće mejl adrese: info@BetOle.com.

Priredivač će na svojim internet stranicama istaknuti obaveštenja o promenama funkcionalnosti virtuelnog računa, korisničkog naloga i aplikacija. Priredivač zadržava pravo da direktno kontaktira Igrača u slučajevima važnim za njegovo lično korišćenje aplikacije priredivača. Priredivač će učesniku slati promotivna obaveštenja putem odabranog kanala za komunikaciju uz prethodno dobijenu saglasnost istog. Ako zbog Igračevog propusta obaveštenje ne može biti dostavljeno Igraču, a isto je objavljeno na internet stranicama priredivača ili na njegovom korisničkom nalogu, smatraće se da je isto uredno dostavljeno.

Važeći zakon – Sporovi

Član 27.

U slučaju neslaganja ili spora između Igrača i Priređivača u vezi primene ovih Pravila, ugovorne strane će pokušati da reše ove nesuglasice sporazumno u roku od 14 dana od dana kada je jedna od ugovornih strana obavestila drugu o tekućem problemu. Ukoliko nije moguće rešiti ovaj spor u preciziranom roku, nadležan je Prvi osnovni sud u Beogradu.

Stupanje na snagu

Član 28.

Ova pravila stupaju na snagu nakon dobijanja saglasnosti od strane ministra finansija, a primenjuju se od dana objavljivanja na internet stranici Priređivača.